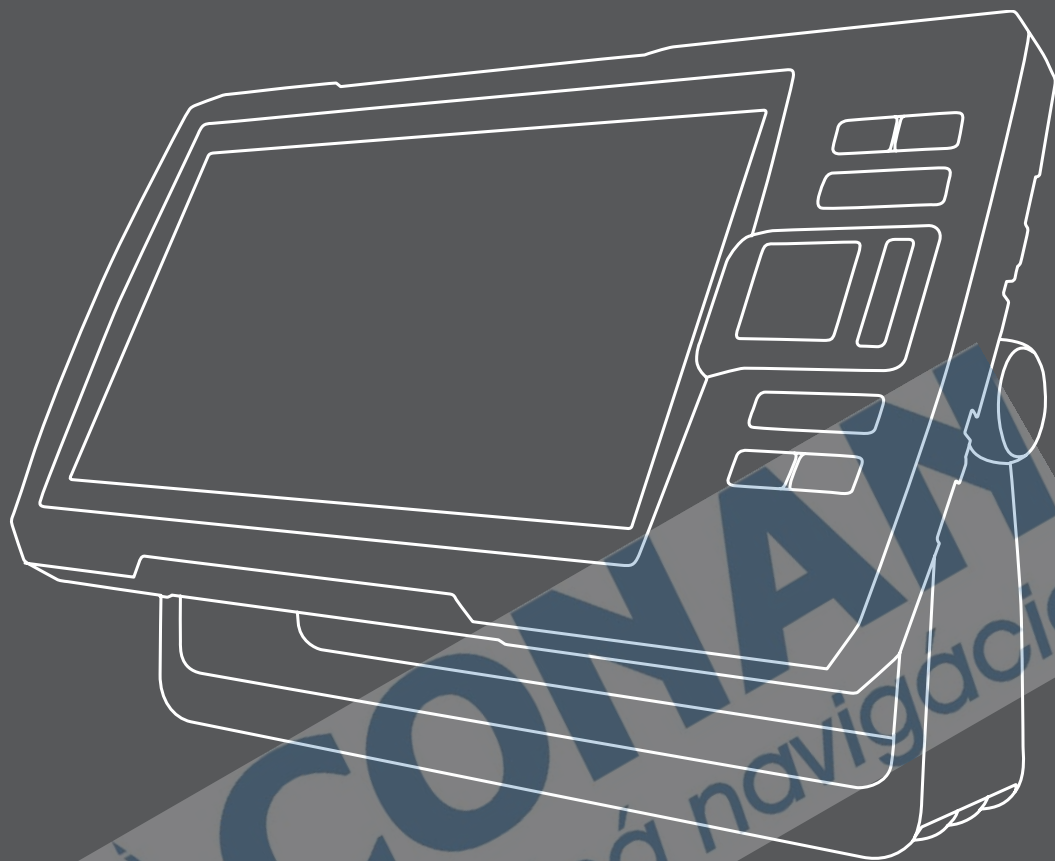


GARMIN®



# STRIKER™ VIVID

Príručka používateľa



© 2020 Garmin Ltd. alebo dcérske spoločnosti

Všetky práva vyhradené. Táto príručka je chránená zákonmi o autorských právach a nesmie byť kopírovaná ani ako celok, ani čiastočne, bez písomného súhlasu spoločnosti Garmin. Spoločnosť Garmin si vyhradzuje právo na zmenu alebo vylepšovanie svojich produktov a realizáciu zmien v obsahu tejto príručky bez povinnosti o týchto zmenách a vylepšeniach informovať akékoľvek osoby alebo organizácie. Najnovšie aktualizácie a doplnujúce informácie o používaní tohto produktu nájdete na stránke [www.garmin.com](http://www.garmin.com).

Garmin®, logo Garmin a Ultrascroll® sú ochranné známky spoločnosti Garmin Ltd. alebo jej dcérskych spoločností, ktoré sú registrované v USA a v iných krajinách. ActiveCaptain®, Garmin ClearVu™, Garmin Quickdraw™ a STRIKER™ sú ochranné známky spoločnosti Garmin Ltd. alebo jej dcérskych spoločností. Tieto ochranné známky sa nesmú používať bez výslovného súhlasu spoločnosti Garmin.

Wi-Fi® je registrovaná obchodná známka spoločnosti Wi-Fi Alliance Corporation.

Slovnú známku a logá BLUETOOTH® vlastní spoločnosť Bluetooth SIG, Inc. a každé použitie týchto známk spoločnosťou Garmin podlieha licencii.



**CONAN**  
satelitná navigácia

# Obsah

<b>Úvod</b> .....	<b>1</b>
Tlačidlá zariadenia .....	1
Domovská obrazovka .....	1
Priblíženie v zariadení STRIKER Vivid 4 .....	1
Posúvanie v zariadení STRIKER Vivid 4 .....	1
Vyhľadanie satelitného signálu GPS .....	1
<b>Prispôsobenie mapového plota</b> .....	<b>1</b>
Prispôsobenie domovskej obrazovky .....	1
Kombinované stránky .....	2
Vytvorenie novej kombinovanej stránky pomocou zariadenia STRIKER Vivid 5/7/9 .....	2
Vytvorenie novej kombinovanej stránky pomocou zariadenia STRIKER Vivid 4 .....	2
Prispôsobenie stránky kombinácií .....	2
Nastavenie podsvietenia .....	2
Zmena farebného režimu .....	2
Nastavenie zvukovej signalizácie .....	2
<b>Aplikácia ActiveCaptain®</b> .....	<b>2</b>
Roly ActiveCaptain .....	2
Začíname s aplikáciou ActiveCaptain .....	3
Aktivácia smart upozornení .....	3
Aktualizácia softvéru pomocou aplikácie ActiveCaptain .....	3
<b>Sonarový vyhľadávač rýb</b> .....	<b>3</b>
Klasický zobrazenie sonaru .....	3
Garmin ClearVüSonarové zobrazenie .....	3
SideVüSonarové zobrazenie .....	4
Frekvencie na rozdelenej obrazovke .....	4
Flasher (Blikač) .....	4
Priblížené zobrazenie na rozdelenej obrazovke .....	4
Výber typu snímača .....	4
Sonarové frekvencie .....	4
Výber frekvencie snímača .....	5
Vytvorenie zemepisného bodu na obrazovke sonaru pomocou tlačidiel zariadenia .....	5
Pozastavenie sonaru .....	5
Úprava priblíženého zobrazenia .....	5
Uzamknutie obrazovky vo vzťahu ku dnu .....	5
Nárast sonaru .....	5
Automatické nastavenie nárastu .....	5
Manuálne nastavenie nárastu .....	5
Úprava rozsahu dosahu do hĺbky .....	5
Nastavenie sonaru .....	6
Zobrazenie a úprava hĺbkovej línie .....	6
Nastavenie rýchlosti posúvania .....	6
Nastavenie limitu vyhľadávania dna .....	6
Nastavenia vzhľadu sonaru .....	6
Nastavenia potlačenia šumu sonaru .....	6
Nastavenia čísel prekrytia .....	7
<b>Mapovanie Garmin Quickdraw Contours</b> .....	<b>7</b>
Mapovanie vôd pomocou funkcie vrstevnic Garmin Quickdraw .....	7
Pridanie štítku na mapu Garmin Quickdraw Contours .....	7
Odstránenie vrstevnic Garmin Quickdraw .....	7
Komunita Garmin Quickdraw .....	7
Pripojenie ku komunite Garmin Quickdraw cez aplikáciu ActiveCaptain .....	7

Nastavenia mapy .....	8
Nastavenia vrstevnic .....	8
Tieňovanie rozsahu hĺbky .....	8
<b>Navádzanie pomocou zariadenia STRIKER Vivid</b> .....	<b>8</b>
Vyhľadanie cieľa podľa mena .....	8
Vytvorenie zemepisného bodu na mape .....	8
Navigácia k zemepisnému bodu .....	8
Vytvorenie trasy a navigácia po trase pomocou mapy .....	9
Zastavenie navigácie .....	9
Zemepisné body .....	9
Označenie aktuálnej polohy ako zemepisný bod .....	9
Vytvorenie zemepisného bodu na inom mieste .....	9
Označenie polohy „muža cez palubu“ a navigácia k tejto polohe .....	9
Meranie vzdialeností na mape .....	9
Zobrazenie zoznamu všetkých zemepisných bodov .....	9
Úprava uloženého zemepisného bodu .....	9
Odstránenie zemepisného bodu alebo bodu MOB .....	9
Odstránenie všetkých zemepisných bodov .....	9
Cesty .....	9
Vytvorenie trasy a navigácia po trase pomocou mapy .....	9
Vytvorenie a uloženie cesty .....	9
Zobrazenie zoznamu trás .....	9
Úprava uloženej trasy .....	9
Prehľadávanie a navigácia k uloženým cestám .....	10
Prehľadávanie a navigácia paralelne k uloženej ceste .....	10
Odstránenie uloženej cesty .....	10
Vymazanie všetkých uložených trás .....	10
Trasy .....	10
Zobrazenie trás .....	10
Vymazanie aktívnej trasy .....	10
Uloženie aktívnej trasy .....	10
Zobrazenie zoznamu uložených trás .....	10
Úprava uloženej trasy .....	10
Uloženie trasy ako cesty .....	10
Prehľadávanie a navigácia podľa zaznamenatej trasy .....	10
Vymazanie uloženej trasy .....	10
Odstránenie všetkých uložených trás .....	11
Sledovanie aktívnej trasy .....	11
Nastavenie farby aktívnej trasy .....	11
Správa pamäte denníka trás počas nahrávania .....	11
Konfigurácia záznamového intervalu denníka trasy .....	11
<b>Konfigurácia zariadenia</b> .....	<b>11</b>
Nastavenia systému .....	11
Systémové informácie .....	11
Nastavenia môjho plavidla .....	11
Nastavenie vychýlenia kýlu .....	11
Nastavenie teplotnej odchýlky vody .....	12
Nastavenie alarmov .....	12
Alarmy navigácie .....	12
Alarmy systému .....	12
Alarmy sonaru .....	12
Nastavenia jednotiek .....	12
Nastavenia navigácie .....	12
Obnova predvolených výrobných nastavení .....	12

## Zdieľanie a správa používateľských údajov ..... 13

Pripojenie zariadenia Garmin na zdieľanie používateľských údajov .....	13
Diagram zapojenia káblov na zdieľanie používateľských údajov .....	13
Vymazanie uložených údajov .....	13

## Príloha ..... 13

Registrácia zariadenia pomocou sériového čísla .....	13
Technické údaje .....	13
Ťažkosti .....	13
Moje zariadenie sa nedá zapnúť alebo sa stále vypína .....	13
Moje zariadenie neprijíma signály GPS .....	14
Môj sonar nefunguje .....	14
Moje zariadenie nevytvára zemepisné body na správnych miestach .....	14
Zariadenie nezobrazuje správny čas .....	14

## Register ..... 15



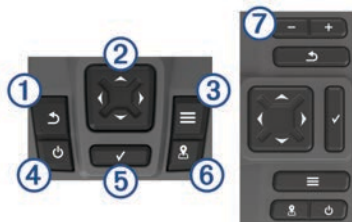
**CONAN**  
satelitná navigácia

# Úvod

## ⚠ VAROVANIE

Pozrite si príručku *Dôležité informácie o bezpečnosti a produkte* v balení s produktom, kde nájdete upozornenia spojené s produktom a iné dôležité informácie.

## Tlačidlá zariadenia



Položka	Ikona	Popis
①	↶	Návrat na predchádzajúcu obrazovku. Po pridržaní návrat na domovskú obrazovku.
②	⬅ ⬆ ⬇ ⬅	Posúvanie, možnosti zvýraznenia a posunutie kurzora. Priblíženie a oddialenie zobrazenia.
③	☰	Ak je to možné, zatvorí ponuku. Ak je to možné, otvorí sa ponuka možností stránky.
④	⏻	Pri podržaní zapne alebo vypne zariadenie. Pri rýchlym stlačení možno vykonať jednu alebo viacero z týchto akcií: <ul style="list-style-type: none"><li>• Upraviť posvietenie</li><li>• Upraviť farebný režim</li><li>• Zapnúť alebo vypnúť sonar</li></ul>
⑤	✓	Potvrdenie správy a výber možností.
⑥	📍	Uloženie aktuálnej polohy ako geografického bodu.
⑦	- +	Oddialenie zobrazenia. (Nie je k dispozícii vo všetkých modeloch.) Priblíženie zobrazenia. (Nie je k dispozícii vo všetkých modeloch.)

## OZNÁMENIE

Pred zapnutím zariadenia musíte konektory pevne zatlačiť do príslušných otvorov v zariadení. Ak káble do zariadenia riadne nezatlačíte, zariadenie sa prestane napájať alebo prestane fungovať.

## Domovská obrazovka

Na domovskej obrazovke vyhľadávača rýb máte prístup k všetkým funkciám tohto zariadenia. Funkcie vyhľadávača rýb závisia od toho, aké príslušenstvo máte k nemu pripojené. Nemusíte mať k dispozícii všetky možnosti a funkcie opísané v tejto príručke.

Keď si prezeráte inú obrazovku, na domovskú obrazovku sa môžete vrátiť podržaním ↶. Rozloženie obrazoviek si môžete prispôbiť.



## Priblíženie v zariadení STRIKER Vivid 4

Mapa sa dá priblížiť alebo oddialiť.

- Výberom tlačidla ▲ zobrazenie priblížite.
- Výberom tlačidla ▼ zobrazenie oddialite.

## Posúvanie v zariadení STRIKER Vivid 4

Zobrazenia sonaru a mapy môžete posunúť tak, aby sa zobrazovala iná oblasť, ako je vaša súčasná poloha.

- 1 Ak chcete začať posúvať, vyberte tlačidlo ◀ alebo ▶.
- 2 Na posúvanie použite tlačidlá so šípkami.

TIP: výberom tlačidla ↶ posúvanie zastavíte.

## Vyhľadanie satelitného signálu GPS

Keď zapnete vyhľadávača rýb, prijímač GPS musí získať satelitné údaje a určiť aktuálnu polohu. Keď vyhľadávač rýb vyhľadá satelitný signál, v hornej časti domovskej obrazovky sa zobrazí ikona 📶. Keď vyhľadávač rýb stratí satelitný signál, ikona 📶 zmizne a na obrazovke sa nad ikonou 📶 zobrazí blikajúci otáznik.

Ďalšie informácie o systéme GPS nájdete na stránke [www.garmin.com/aboutGPS](http://www.garmin.com/aboutGPS).

## Prispôbenie mapového plotra

### Prispôbenie domovskej obrazovky

Na domovskú obrazovku môžete pridávať položky a meniť ich poradie.

- 1 Na domovskej obrazovke vyberte možnosť **Prispôbiť ponuku Domov**.
- 2 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete zmeniť umiestnenie položky, vyberte možnosť **Zmeniť usporiadanie**, vyberte položku, ktorú chcete presunúť, a vyberte nové umiestnenie.
  - Ak chcete na domovskú obrazovku pridať položky, vyberte možnosť **Pridať** a vyberte novú položku.

- Ak chcete odstrániť položku, ktorú ste pridali na domovskú obrazovku, vyberte možnosť **Odstrániť** a vyberte položku.
- Ak chcete zmeniť obrázok na pozadí domovskej obrazovky, vyberte položku **Pozadie** a vyberte obrázok.

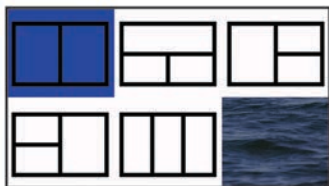
## Kombinované stránky

Niektoré stránky obsahujú kombináciu zobrazení viacerých funkcií. Počet možností, ktoré sú na výber pre kombinované stránky, závisí od voliteľných zariadení, ktoré máte pripojené k zariadeniu STRIKER Vivid. Kombinované stránky môžete upravovať a môžete vytvárať aj nové kombinované stránky.

### Vytvorenie novej kombinovanej stránky pomocou zariadenia STRIKER Vivid 5/7/9

Môžete si vytvoriť vlastnú obrazovku podľa svojich potrieb.

- 1 Vyberte položky **Prispôbiť ponuku Domov > Pridať > Pridať kombinovanú**.
- 2 Vyberte rozloženie.



- 3 Vyberte oblasť.
- 4 Vyberte obrazovku.
- 5 Postup zopakujte pre každú oblasť na stránke.
- 6 V prípade potreby vyberte položku **Údaje (skrýté)** a vyberte niektorú možnosť:
  - Ak chcete prispôbiť údaje zobrazené na obrazovke, vyberte položku **Čísla prekrytia**.
  - Ak chcete zapnúť alebo vypnúť panel s údajmi pásma kompasu, vyberte položku **Pásmo kompasu**.
- 7 Po skončení prispôsobovania vyberte **Hotovo**.
- 8 Vyberte položku **Ďalej**.
- 9 Zadajte názov stránky.
 

**TIP:** stlačením tlačidla ✓ vyberiete písmeno.
- 10 Pomocou tlačidiel so šípkami zmeňte veľkosť okien.
- 11 Pomocou šípok vyberte umiestnenie na domovskej obrazovke.
- 12 Na ukončenie vyberte položku **Hotovo**.

### Vytvorenie novej kombinovanej stránky pomocou zariadenia STRIKER Vivid 4

Môžete si vytvoriť vlastnú stránku podľa svojich potrieb.

- 1 Vyberte položky **Prispôbiť ponuku Domov > Pridať > Pridať kombinovanú**.
- 2 Vyberte prvú funkciu.
- 3 Vyberte druhú funkciu.
- 4 Vyberte možnosť **Rozdeliť** a potom smer rozdelenia obrazovky (voliteľné).
- 5 Vyberte položku **Ďalej**.
- 6 Zadajte názov stránky.
 

**TIP:** písmeno vyberiete výberom ✓.
- 7 Pomocou tlačidiel so šípkami zmeňte veľkosť okien.
- 8 Pomocou šípok vyberte umiestnenie na domovskej obrazovke.
- 9 Na ukončenie vyberte položku **Hotovo**.

### Prispôbenie stránky kombinácií

- 1 Otvorte stránku kombinácií.


- 2 Vyberte položku **≡ > Konfigurácia**.

- 3 Vyberte možnosť:
  - Zmenu názvu vykonáte výberom položky **Názov** a zadaním nového názvu.
  - Ak chcete zmeniť usporiadanie informácií na obrazovke, vyberte možnosť **Zmeniť rozloženie** a vyberte nové rozloženie.
  - Ak chcete zmeniť informácie zobrazené na obrazovke, vyberte možnosť **Zmeniť funkciu** a vyberte nové informácie.
  - Ak chcete zmeniť veľkosť oblastí s informáciami na obrazovke, vyberte položku **Zmeniť veľkosť kombinácie**.
  - Ak chcete prispôbiť údaje zobrazené na obrazovke, vyberte položku **Číslo prekrytia (Nastavenia čísel prekrytia, strana 7)**.

## Nastavenie podsvietenia

- 1 Vyberte položky **Nastavenia > Systém > Zobrazit > Podsvietenie**.

- 2 Nastavte podsvietenie.

**TIP:** na ľubovoľnej obrazovke sa opakovaným stláčaním tlačidla  posúvajte cez úrovne jasů. Táto možnosť je užitočná, keď je jas taký nízky, že nevidíte dobre obrazovku.

## Zmena farebného režimu

- 1 Vyberte položky **Nastavenia > Systém > Zobrazit > Farebný režim**.

**TIP:** k nastaveniam farieb prejdete výberom položky  > **Farebný režim** na ľubovoľnej obrazovke.

- 2 Vyberte možnosť.

## Nastavenie zvukovej signalizácie

Môžete nastaviť, kedy má zariadenie vydávať zvuky.

- 1 Vyberte položky **Nastavenia > Systém > Zvuková signalizácia**.

- 2 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete, aby zariadenie vydávalo zvuky pri výbere položiek a spustení alarmu, vyberte možnosť **Zapnuté (výber a alarmy)**.
  - Ak chcete, aby zariadenie vydávalo zvuky len pri spustení alarmov, vyberte možnosť **Len alarmy**.

## Aplikácia ActiveCaptain®

### UPOZORNENIE

Táto funkcia používateľom umožňuje odosielať informácie. Garmin® sa nevyjadruje k presnosti, úplnosti ani platnosti informácií zadaných používateľmi. Informácie zadané používateľmi môžete používať alebo preposielať iba na vlastné riziko.

Aplikácia ActiveCaptain poskytuje pripojenie k vášmu zariadeniu STRIKER Vivid a komunitu na spoločenský zážitok z plavby.

Aplikáciu môžete použiť na jednoduchý a rýchly prenos údajov (napr. zemepisných bodov a trás), pripojenie do komunity Contours Garmin Quickdraw™ a aktualizáciu softvéru zariadenia. Pomocou tejto aplikácie môžete taktiež napláňovať svoju cestu a sledovať a ovládať zariadenie STRIKER Vivid.

## Roly ActiveCaptain

Vaša úroveň interakcie so zariadením STRIKER Vivid pomocou aplikácie ActiveCaptain závisí na vašej role.

Funkcia	Vlastník	Host'
Registrácia zariadenia v účte	Áno	Nie
Aktualizácia softvéru	Áno	Áno
Automatický prenos stiahnutých alebo vytvorených vrstevnic Garmin Quickdraw	Áno	Nie
Odosielanie upozornení push	Áno	Áno

## Začíname s aplikáciou ActiveCaptain

**POZNÁMKA:** funkcia ActiveCaptain je k dispozícii iba pre modely vybavené technológiou Wi-Fi<sup>®</sup>.

K zariadeniu STRIKER Vivid môžete mobilné zariadenie pripojiť prostredníctvom aplikácie ActiveCaptain. Aplikácia predstavuje rýchly a jednoduchý spôsob interakcie s mapovým plotrom a dokáže spĺňať úlohy ako zdieľanie údajov, registrácia, aktualizácia softvéru zariadenia a prijímanie upozornení mobilného zariadenia.

- 1 Na zariadení STRIKER Vivid vyberte možnosť **ActiveCaptain**.
- 2 Na stránke **ActiveCaptain** vyberte možnosti **Sieť Wi-Fi > Wi-Fi > Zapnúť**.
- 3 Zadajte názov a heslo siete.
- 4 Z obchodu s aplikáciami v mobilnom zariadení nainštalujte a otvorte aplikáciu ActiveCaptain.
- 5 Umiestnite mobilné zariadenie do vzdialenosti 24 m (80 stôp) od zariadenia STRIKER Vivid.
- 6 V nastaveniach mobilného zariadenia otvorte stránku pripojení Wi-Fi a pripojte sa k zariadeniu Garmin pomocou mena a hesla, ktoré ste zadali v zariadení Garmin.

## Aktivácia smart upozornení

### ⚠ VAROVANIE

Počas obsluhy vášho plavidla upozornenia nečítajte a nereagujte na ne. Nevenovanie pozornosti podmienkam na vode by mohlo mať za následok poškodenie plavidla, zranenie alebo smrť.

Aby zariadenie STRIKER Vivid mohlo prijímať upozornenia, musíte ho pripojiť k mobilnému zariadeniu a k aplikácii ActiveCaptain.

- 1 Na zariadení STRIKER Vivid vyberte položky **ActiveCaptain > Smart upozornenia > Zapnúť oznámenia**.
- 2 V nastaveniach mobilného zariadenia zapnite technológiu Bluetooth<sup>®</sup>.
- 3 Zariadenia umiestnite do vzdialenosti 24 m (80 stôp) od seba.
- 4 V aplikácii ActiveCaptain na mobilnom zariadení vyberte možnosť **Smart upozornenia > Spárovať s mapovým plotrom**.
- 5 Aplikáciu spárujte so zariadením STRIKER Vivid podľa zobrazených pokynov.
- 6 Keď sa zobrazí výzva, zadajte na svojom mobilnom zariadení kľúč.
- 7 V prípade potreby upravením nastavení na svojom mobilnom zariadení nastavte, ktoré upozornenia chcete dostávať.

## Aktualizácia softvéru pomocou aplikácie ActiveCaptain

Ak zariadenie obsahuje technológiu Wi-Fi, môžete pomocou aplikácie ActiveCaptain stiahnuť a nainštalovať na zariadení najnovšie aktualizácie softvéru.

### 📢 OZNÁMENIE

Prí aktualizáciách softvéru môže byť potrebné prevziať cez aplikáciu veľké súbory. Platia tu bežné dátové limity alebo poplatky poskytovateľa internetových služieb. Ďalšie informácie o dátových limitoch alebo poplatkoch vám poskytne váš poskytovateľ internetových služieb.

Proces inštalácie môže trvať niekoľko minút.

- 1 Pripojte mobilné zariadenie k zariadeniu STRIKER Vivid (*Začíname s aplikáciou ActiveCaptain*, strana 3).
- 2 Keď je k dispozícii aktualizácia softvéru a mobilné zariadenie je pripojené k internetu, vyberte položky **Aktualizácie softvéru > Prevziať**.

Aplikácia ActiveCaptain prevezme aktualizáciu do mobilného zariadenia. Keď aplikáciu znova pripojíte k zariadeniu STRIKER Vivid, prevzaté súbory sa prenású do zariadenia. Po dokončení prenosu sa zobrazí výzva na inštaláciu aktualizácie.

- 3 Po zobrazení výzvy na zariadení STRIKER Vivid vyberte možnosť na spustenie inštalácie aktualizácie.
  - Ak chcete softvér aktualizovať okamžite, vyberte možnosť **OK**.
  - Ak chcete aktualizáciu spustiť neskôr, vyberte možnosť **Zrušiť**. Keď budete pripravení aktualizáciu nainštalovať, vyberte položky **ActiveCaptain > Aktualizácie softvéru > Inštalovať teraz**.

## Sonarový vyhľadávač rýb

Ďalšie informácie o výbere najvhodnejšieho snímača nájdete na adrese [garmin.com/transducers](http://garmin.com/transducers).

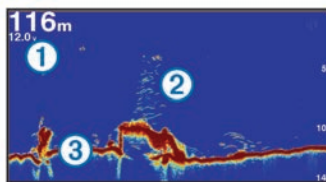
Rôzne zobrazenia sonaru vám pomôžu zobraziť ryby v oblasti. Dostupné zobrazenia sonaru sa líšia v závislosti od typu snímača a modulu sondy, ktoré sú pripojené k mapovému plotru. Napríklad niektoré obrazovky sonaru Garmin ClearVü<sup>™</sup> môžete zobraziť len v prípade, že máte pripojený kompatibilný snímač Garmin ClearVü.

K dispozícii sú štyri základné štýly zobrazenia sonaru: zobrazenie na celej obrazovke; zobrazenie na rozdelenej obrazovke, ktoré kombinuje dve alebo viac zobrazení; zobrazenie s rozdeleným priblížením a zobrazenie s rozdelenou frekvenciou, ktoré zobrazuje dve rôzne frekvencie. Môžete prispôbiť nastavenia pre všetky zobrazenia na obrazovke. Ak napríklad používate zobrazenie s rozdelenou frekvenciou, môžete samostatne upraviť nárast pre jednotlivé frekvencie.

## Klasický zobrazenie sonaru

V závislosti od pripojeného snímača je k dispozícii niekoľko zobrazení na celej obrazovke.

Klasický zobrazenie sonaru na celej obrazovke ukazuje veľký obraz hodnôt sonaru zo snímača. Rozsah stupnice pozdĺž pravej strany obrazovky zobrazuje hĺbku detekovaných objektov súčasne s posúvaním obrazovky sprava doľava.

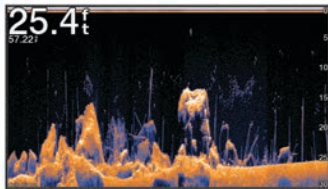


①	Informácie o hĺbke
②	Pozastavené ciele alebo ryby
③	Dno vody

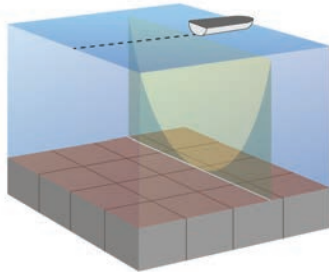
## Garmin ClearVüSonarové zobrazenie

**POZNÁMKA:** na príjem odrazov sonaru Garmin ClearVü s technológiou prehľadávania potrebujete kompatibilný snímač. Informácie o kompatibilných snímačoch nájdete na stránke [garmin.com/transducers](http://garmin.com/transducers).

Vysokofrekvenčný sonar Garmin ClearVü poskytuje detailný obraz rybarskeho prostredia okolo lode v podrobnom zobrazení štruktúr, okolo ktorých loď prechádza.



Tradičné snímače vyžarujú kužeľový lúč. Sonarová technológia prehľadávania Garmin ClearVü vyžaruje dva úzke lúče podobné tvaru lúča v kopírovacom zariadení. Tieto lúče poskytujú jasnejší obrázok toho, čo sa nachádza pod loďou.



## SideVüSonarové zobrazenie

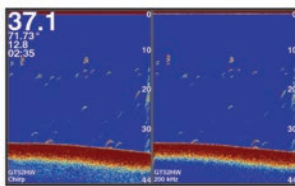
Snímacia technológia sonaru SideVü zobrazuje obraz toho, čo sa nachádza na stranách lode. Môžete ju použiť ako vyhľadávaci nástroj na hľadanie štruktúr a rýb.



①	Ľavá strana lode
②	Pravá strana lode
③	Snímač na plavidle
④	Záznamy
⑤	Staré pneumatiky
⑥	Stromy
⑦	Voda medzi plavidlom a dnom
⑧	Vzdialenosť od strany lode

## Frekvencie na rozdelenej obrazovke

Na rozdelenej obrazovke frekvencií môžete zobraziť dve frekvencie.

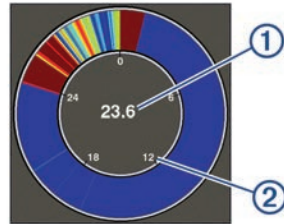


## Flasher (Blikač)

Funkcia Flasher (Blikač) zobrazuje informácie sonaru v kruhovom vyjadrení dosahu do hĺbky, ktoré označuje, čo sa nachádza pod

loďou. Je usporiadané ako prstenec, ktorý začína v hornej časti a pokračuje v smere hodinových ručičiek. Hĺbku označuje mierka vnútri prstenca. Informácie sonaru blikajú na prstenci, keď sa prijímajú vo vyznačenej hĺbke. Farby označujú rôzne úrovne intenzity odozvy sonaru.

Vyberte položku Kruhový graf.

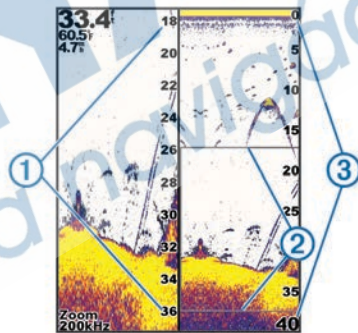


①	Hĺbka v mieste vašej aktuálnej polohy
②	Dosah do hĺbky

## Približené zobrazenie na rozdelenej obrazovke

Na rozdelenej obrazovke s približným zobrazením môžete na pravej strane vidieť zobrazenie celého grafu s údajmi sonaru a na ľavej strane obrazovky zväčšenú časť grafu.

Na obrazovke sonaru vyberte položky > Približ. > Rozdelené zobrazenie s približením.



①	Približený dosah do hĺbky
②	Okno s približeným zobrazením
③	Rozsah hĺbky

## Výber typu snímača

Ak pripájate snímač, ktorý nebol súčasťou zariadenia, možno budete musieť nastaviť typ snímača, aby sonar fungoval správne. Pred pripojením snímača by ste mali vybrať typ snímača. Názov snímača by mal byť uvedený na štítku na kábli snímača v blízkosti konektora.

Toto zariadenie je kompatibilné s množstvom doplnkových snímačov vrátane snímačov Garmin ClearVü, ktoré sú k dispozícii na adrese [garmin.com/transducers](http://garmin.com/transducers).

**1** Vyberte položky **Nastavenia > Moje plavidlo > Typ transdukтора**.

**2** Vyberte možnosť:

- Ak máte snímač s dvojitým lúčom 200/77 kHz, vyberte možnosť **Dvojitý lúč (200/77 kHz)**.
- Ak máte snímač s dvojitou frekvenciou 200/50 kHz, vyberte možnosť **Duálna frekvencia (200/50 kHz)**.
- Ak máte iný typ snímača, vyberte ho zo zoznamu.

## Sonarové frekvencie

**POZNÁMKA:** dostupné frekvencie závisia od mapového plota, modulov sond a použitého snímača.



Úprava frekvencie pomôže sonaru adaptovať sa na vaše konkrétne ciele a aktuálnu hĺbku vody.

Vyššie frekvencie využívajú úzke lúče a lepšie sa hodia na činnosť pri vysokej rýchlosti a v drsných morských podmienkach. Spodné rozlíšenie a rozlíšenie teplotného gradientu je lepšie používať pri vyššej frekvencii.

Nižšie frekvencie využívajú širšie lúče, ktoré rybárom umožnia lepšie vidieť ciele, môžu tiež však nad hladinou produkovať hluk a znižovať kontinuitu spodných signálov v drsných morských podmienkach. Širšie lúče tvoria väčšie oblúky, sú teda ideálne na hľadanie rýb, keďže ich lepšie zamazávajú. Širšie lúče tiež lepšie fungujú v hlbokých vodách, pretože nižšia frekvencia dokáže preniknúť hlbšie do vody.

Frekvencie CHIRP vám umožňujú rozptýliť každý impulz pomocou radu frekvencií, výsledkom čoho je lepšie rozdelenie cieľov v hlbokých vodách. Frekvencie CHIRP je možné použiť na presnejšiu identifikáciu cieľov, napr. jednotlivých rýb v skupine, a tiež v hlbokých vodách. Frekvencie CHIRP vo všeobecnosti fungujú lepšie ako jednotlivé samostatné frekvencie. Niektoré ryby sa môžu na pevnej frekvencii zobrazovať lepšie, preto by ste pred použitím frekvencií CHIRP mali najprv zhodnotiť svoje ciele a podmienky vôd.

Niektoré čierne skrinky sonarov a snímače tiež umožňujú prispôbenie prednastavených frekvencií pre každý jeden element snímača, čo umožňuje rýchlu zmenu frekvencie pomocou prednastavenej možnosti, keď sa zrazu menia vody alebo vaše ciele.

Sledovanie dvoch frekvencií naraz prostredníctvom zobrazenia rozdelenej obrazovky frekvencií vám umožní vidieť hlbšie vďaka nižšej frekvencii a zároveň aj detailnejšie vďaka vyššej frekvencii.


## Výber frekvencie snímača

**POZNÁMKA:** nemôžete upraviť frekvencie pre všetky sonarové zobrazenia a snímače.


Môžete vybrať, ktoré frekvencie sa zobrazia na obrazovke sonaru.

### OZNÁMENIE

Vždy dodržiavajte miestne predpisy o frekvenciách sonaru. Napríklad na účely ochrany kosatiek môže byť zakázané používať frekvencie v rozsahu 50 až 80 kHz vo vzdialenosti 1/2 míle od skupiny kosatiek. Za používanie zariadenia v súlade so všetkými platnými zákonmi a nariadeniami ste zodpovední vy.

- 1 V zobrazení sonaru vyberte možnosť  > **Frekvencia**.
- 2 Vyberte frekvenciu vhodnú pre vaše potreby a hĺbku vody. Ďalšie informácie o frekvenciách nájdete v časti *Sonarové frekvencie*, strana 4.





## Vytvorenie zemepisného bodu na obrazovke sonaru pomocou tlačidiel zariadenia

- 1 V hociktorom zobrazení sonaru pomocou tlačidiel so šípkami vyberte polohu, ktorú chcete uložiť.
- 2 Stlačte tlačidlo .
- 3 V prípade potreby upravte informácie o zemepisnom bode.

## Pozastavenie sonaru

Nie všetky možnosti sú k dispozícii pre všetky modely.


Vyberte možnosť:

- Na obrazovke **Klasický** sonaru alebo sonaru **ClearVü** vyberte tlačidlo  alebo .
- Na obrazovke sonaru **SideVü** vyberte tlačidlo  alebo .

## Úprava priblíženého zobrazenia


Priblíženie môžete nastaviť manuálne tak, že zadáte rozsah a fixnú začiatočnú hĺbku. Keď je napríklad hĺbka 15 m a začiatočná hĺbka je 5 m, zariadenie zobrazí zväčšenú oblasť od hĺbky 5 do hĺbky 20 metrov.

Zariadeniu tiež môžete povoliť, aby priblíženie nastavilo automaticky. Nato je potrebné zadať rozsah. Zariadenie bude počítať oblasť, ktorú má priblížiť, od dna. Ak napríklad vyberiete rozsah 10 m, zariadenie zobrazí zväčšenú oblasť od dna do výšky 10 m nad dnom.

- 1 Na obrazovke sonaru vyberte možnosť  > **Priblíž.**
- 2 Vyberte možnosť:
  - Výberom možnosti **Uzamknutie dna** zamkniete obrazovku vo vzťahu ku dnu.
  - Po výbere možnosti **Manuálne** môžete priblíženie nastaviť manuálne.
  - Po výbere možnosti **Autom.** sa priblíženie nastaví automaticky.
  - Výberom možnosti **Rozdelené zobrazenie s priblížením** zapnete zobrazenie lupy na rozdelenej obrazovke.

## Uzamknutie obrazovky vo vzťahu ku dnu

Obrazovku môžete uzamknúť vo vzťahu ku dnu. Ak napríklad vyberiete rozsah 20 metrov, zariadenie bude zobrazovať oblasť od dna do výšky 20 metrov nad dnom. Rozsah sa zobrazuje na pravej strane.

- 1 V hociktorom zobrazení sonaru vyberte položku  > **Priblíž.** > **Uzamknutie dna**.
- 2 Vyberte rozsah.


## Nárast sonaru

Nastavením nárastu sa reguluje citlivosť sonarového prijímača kvôli kompenzácii hĺbky a priezračnosti vody. Po zvýšení nárastu je zobrazenie detailnejšie, znížením nárastu sa rušenie na obrazovke redukuje.






**POZNÁMKA:** nastavenie nárastu vykonané v jednom zobrazení sonaru sa uplatní aj vo všetkých ostatných zobrazeniach.

## Automatické nastavenie nárastu

**POZNÁMKA:** ak chcete nastaviť nárast na rozdelenej obrazovke frekvencií, každú frekvenciu musíte nastaviť samostatne.

- 1 Vyberte položku  > **Nárast**.
- 2 V relevantnom prípade vyberte položku **Povoliť aut. zosilnenie**.
- 3 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete, aby sa slabšie odrazy sonaru s väčším šumom automaticky zobrazovali s vysokou citlivosťou, vyberte možnosť **Autom.vysoká**.
  - Ak chcete, aby sa odrazy sonaru s miernou úrovňou šumu automaticky zobrazovali so strednou citlivosťou, vyberte možnosť **Autom.stred**.
  - Ak chcete, aby sa odrazy sonaru s nižšou úrovňou šumu automaticky zobrazovali s nižšou citlivosťou, vyberte možnosť **Autom.nizka**.

## Manuálne nastavenie nárastu

- 1 Na obrazovke sonaru vyberte položku  > **Nárast**.
- 2 Stláčajte tlačidlo  alebo , kým na obrazovke v časti so zobrazením vody nezačne byť viditeľný šum.
- 3 Výberom tlačidla  alebo  nárast znížite.

## Úprava rozsahu dosahu do hĺbky

Rozsah dosahu do hĺbky, ktorý sa zobrazuje na pravej strane obrazovky, môžete upraviť. Pri automatickom nastavení rozsahu zostáva dno v dolnej tretine obrazovky sonaru. Toto nastavenie je praktické na sledovanie dna v prípade pomalých alebo miernych zmien terénu.

Ak sa hĺbka výrazne mení, napr. v teréne so zrázmi či útesmi, manuálnym nastavením rozsahu možno nechať zobrazovať konkrétny rozsah hĺbky. Dno sa bude na obrazovke zobrazovať, len pokiaľ sa bude nachádzať v manuálne stanovenom rozsahu.

- 1 Na obrazovke sonaru vyberte možnosť  > **Dosah**.

- 2 Vyberte možnosť:
- Ak chcete povoliť, aby zariadenie upravovalo rozsah automaticky na základe hĺbky, vyberte možnosť Autom..
  - Ak chcete rozsah manuálne zväčšiť, vyberte tlačidlo ▼ alebo ►.
  - Ak chcete rozsah manuálne zmenšiť, vyberte tlačidlo ▲ alebo ◀.

**POZNÁMKA:** na obrazovke sonaru môžete zmeniť rozsah rýchle manuálne upraviť ikonami + a -.



Ak nastavíte rozsah na jednej obrazovke, toto nastavenie sa uplatní na všetkých obrazovkách okrem obrazovky SideVü.

## Nastavenie sonaru

### Zobrazenie a úprava hĺbkovej línie

Na obrazovke sonaru môžete zobraziť a upraviť horizontálnu líniu. Hĺbka línie sa uvádza na pravej strane obrazovky.

**POZNÁMKA:** ak hĺbkovú líniu zobrazíte na jednej obrazovke, zobrazí sa na všetkých obrazovkách.

- 1 Na obrazovke sonaru vyberte  > **Nastavenie sonaru** > **Hĺbková línia**.
- 2 Vyberte .
- 3 Na nastavenie **Hĺbková línia** vyberte ▲ alebo ▼.

### Nastavenie rýchlosti posúvania

Môžete nastaviť rýchlosť posúvania sonarových záberov na obrazovke. Vyššia rýchlosť posúvania zobrazí viac detailov, hlavne pri pohybe alebo rybolove. Nižšia rýchlosť posúvania zobrazí sonarové informácie na obrazovke dlhšie. Nastavenie rýchlosti posúvania na jednom zobrazení sonaru bude platiť pre všetky zobrazenia sonaru.

- 1 V hociktorom zobrazení sonaru vyberte položky  > **Nastavenie sonaru** > **Rýchlosť prechádzania**.


- 2 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete, aby sa rýchlosť posúvania upravovala automaticky na základe rýchlosti nad hladinou, vyberte možnosť Autom..

Nastavenie Automaticky vyberie rýchlosť posúvania zodpovedajúcu rýchlosti loď, takže cieľe pod vodou sa budú vykresľovať v správnom pomere a budú menej rozostrené. Pri sonarovom zobrazení Garmin ClearVü alebo SideVü sa odporúča použiť nastavenie Automaticky.


- Ak chcete použiť veľmi vysokú rýchlosť posúvania, vyberte možnosť Ultrascroll®.
- Možnosť Ultrascroll rýchlo posúva nové sonarové údaje, znižuje však kvalitu obrazu. Vo väčšine prípadov poskytuje správnu rovnováhu medzi rýchlym posúvaním obrazu a menej rozostrenými cieľmi možnosť Rýchlo.

### Nastavenie limitu vyhľadávania dna

Môžete nastaviť maximálnu hĺbku, v ktorej bude funkcia automatického upravovania rozsahu vyhľadávať dno. Pri nižšom limite sa údaje o dne získavajú rýchlejšie než pri vyššom limite.

- 1 Na obrazovke sonaru vyberte položky  > **Nastavenie sonaru** > **Limit pre hľadanie dna**.
- 2 Vyberte rozsah.

### Nastavenia vzhľadu sonaru

Na zobrazení sonaru vyberte možnosť  > **Nastavenie sonaru** > **Vzhľad**.

**Rozloženie farieb:** nastavuje rozloženie farieb.

**Hrana:** zvyrazňuje najsilnejší signál dna, ktorý pomáha definovať tvrdosť alebo mäkkosť signálu.


**Rozsah A:** zvyrazňuje vertikálny pás pozdĺž pravej strany obrazovky, ktorý okamžite zobrazuje rozsah k cieľom pozdĺž stupnice.

**Symbole rýb:** nastavuje, ako sonar interpretuje pozastavené cieľe.

### Zapnutie rozsahu A

Rozsah A sa zobrazuje ako vertikálny pás pozdĺž pravej strany zobrazenia sonaru na celú obrazovku. Táto funkcia zväčšuje najnovšie prijaté údaje sonaru, aby boli prehľadnejšie. Tiež je užitočný na rozpoznávanie rýb nachádzajúcich sa blízko dna.

**POZNÁMKA:** táto funkcia nie je k dispozícii na všetkých zobrazeniach sonaru.

Na stránke so zobrazením na celú obrazovku vyberte položky  > **Nastavenie sonaru** > **Vzhľad** > **Rozsah A**.








①	Rozsah A
②	Priemer kužeľa sonaru v súčasnej hĺbke

### Konfigurácia vzhľadu pozastavených cieľov


**POZNÁMKA:** po konfigurácii vzhľadu pozastavených cieľov sa zvolené nastavenie uplatní na všetkých obrazovkách.

**POZNÁMKA:** táto funkcia nie je k dispozícii vo všetkých zobrazeniach sonaru.

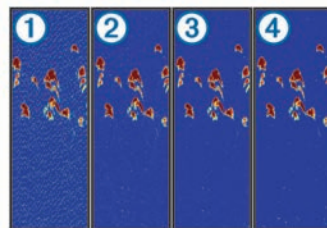
	Zobrazenie pozastavených cieľov v podobe symbolov.
	Zobrazenie pozastavených cieľov v podobe symbolov s informáciou o hĺbke cieľa.
	Zobrazenie pozastavených cieľov v podobe symbolov so sonarovým pozadím.
	Zobrazenie pozastavených cieľov v podobe symbolov so sonarovým pozadím a s informáciou o hĺbke cieľa.

- 1 Na obrazovke sonaru vyberte položky  > **Nastavenie sonaru** > **Vzhľad** > **Symbole rýb**.
- 2 Vyberte možnosť.

### Nastavenia potlačenia šumu sonaru

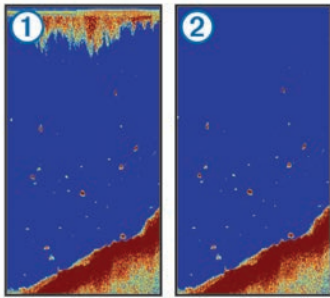
V hociktorom zobrazení sonaru vyberte položky  > **Nastavenie sonaru** > **Potlačenie šumu**.

**Interferencia:** upravuje citlivosť na zníženie vplyvu interferencie z okolitých zdrojov šumu.



Keď upravujete nastavenie interferencie z možnosti Vypnuté ① cez nízke ②, stredné ③ až po vysoké ④ nastavenie, šum sa postupne odstraňuje, ale účinok na silné odrazy od cieľa je veľmi malý. Ak chcete z obrazovky odstrániť interferenciu, mali by ste použiť najnižšie nastavenie interferencie, ktorým sa dosiahne požadované zlepšenie. Oprava problémov s inštaláciou, ktoré spôsobujú šum, predstavuje najlepší spôsob, ako odstrániť interferenciu.

**Šum pri hladine:** skryje sonarové odrazy pri vodnej hladine. Skrytím šumu pri hladine sa zredukuje rušenie na obrazovke.



Šum pri hladine ① je spôsobený interferenciou medzi snímačom a vodou. Šum pri hladine ② môžete skryť, čím zmiernite rušenie. Širšie šírky lúčov (nižšie frekvencie) môžu zobrazovať viac cieľov, no môžu zároveň generovať väčší šum pri hladine.

**TVG:** zmiernuje šum pri hladine.

Tento ovládací prvok je najlepšie použiť v situáciách, keď chcete regulovať a potlačiť rušenie alebo šum pri vodnej hladine. Zároveň umožňuje zobrazit' ciele v blízkosti hladiny, ktoré by boli inak skryté alebo maskované šumom pri hladine.

### Nastavenia čísel prekrytia

Údaje zobrazované na obrazovke sonaru si môžete prispôbiť.

Na obrazovke sonaru vyberte položku > Čísla prekrytia.

**Vložené navigačné údaje:** zobrazí vložené navigačné údaje, keď sa plavidlo naviguje do cieľa.

**Pásmo kompasu:** zobrazí panel s údajmi pásma kompasu.

**Napätie zariadenia:** zobrazí napätie zariadenia.

**Hĺbka:** zobrazí aktuálnu hĺbku snímača.

**Rýchlosť:** zobrazí aktuálnu rýchlosť plavidla.

**Teplota vody:** zobrazí aktuálnu teplotu vody.

**Hodiny:** zobrazí aktuálny čas.

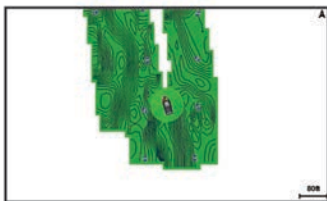
## Mapovanie Garmin Quickdraw Contours

### VAROVANIE

Funkcia mapovania Garmin Quickdraw Contours umožňuje používateľom vytvárať mapy. Garmin sa nevyjadruje k presnosti, spoľahlivosti, úplnosti ani platnosti máp vytvorených tretími stranami. Riziko za používanie máp vytvorených tretími stranami a spofahnutie sa ná ne nesie samotný používateľ.

Funkcia mapovania Garmin Quickdraw Contours umožňuje okamžité vytváranie máp s vrstevnicami a označením hĺbky pre ľubovoľné vody.

Keď funkcia Garmin Quickdraw Contours zaznamená údaje, okolo ikony plavidla sa vykreslí farebný kruh. Tento kruh predstavuje približnú oblasť mapy, ktorá sa skenuje pri každom prechode.



Zelený kruh označuje vhodnú hĺbku a polohu GPS a rýchlosť pod 16 km/h (10 míľ/h). Žltý kruh označuje vhodnú hĺbku a polohu GPS a rýchlosť medzi 16 až 32 km/h (10 až 20 míľ/h). Červený kruh označuje nevhodnú hĺbku alebo polohu GPS a rýchlosť nad 32 km/h (20 míľ/h).

Funkciu Garmin Quickdraw Contours môžete mať zobrazenú na obrazovke kombinácií ako jeden z prvkov na mape.

Množstvo uložených údajov závisí od dostupnej pamäte zariadenia, zdroja sonaru a rýchlosti lode pri nahrávaní údajov. Pri použití sonaru s jedným lúčom môžete zaznamenávať dlhšie. Odhadované množstvo údajov zaznamenaných na zariadenie je približne 1 500 hodín.

## Mapovanie vôd pomocou funkcie vrstevníc Garmin Quickdraw

Ak chcete používať funkciu vrstevníc Garmin Quickdraw, najskôr musíte mať zistenú hĺbku sonaru a polohu GPS.

- 1 Vyberte položku **Mapa Quickdraw** > > **Quickdraw Contours** > **Spustiť záznam**.
- 2 Keď je záznam hotový, vyberte položku > **Quickdraw Contours** > **Zastaviť záznam**.

## Pridanie štítku na mapu Garmin Quickdraw Contours

Môžete pridať štítky na mapu Garmin Quickdraw Contours a označiť tak nebezpečné miesta alebo body záujmu.

- 1 Na obrazovke **Mapa Quickdraw** vyberte polohu.
- 2 Vyberte položku **Pridať označenie mapy Quickdraw**.
- 3 Zadať text pre štítok a vyberte položku **Hotovo**.

## Odstránenie vrstevníc Garmin Quickdraw

Vlastné mapy s vrstevnicami Garmin Quickdraw môžete odstrániť.

Vyberte položku **Mapa Quickdraw** > > **Quickdraw Contours** > **Vymazať**.

## Komunita Garmin Quickdraw

Komunita Garmin Quickdraw je bezplatná, verejná online komunita, ktorá vám umožňuje zdieľať svoje vrstevnicové mapy Garmin Quickdraw s ostatnými používateľmi. Môžete tiež prevziať mapy, ktoré vytvorili ostatní používatelia.

Ak je vaše zariadenie vybavené technológiou Wi-Fi, ku komunite ActiveCaptain môžete pristupovať cez aplikáciu Garmin Quickdraw (*Pripojenie ku komunite Garmin Quickdraw cez aplikáciu ActiveCaptain*, strana 7).

**POZNÁMKA:** ak chcete aktívne využívať komunitu Garmin Quickdraw, zariadenie musí mať zásuvku na pamäťovú kartu alebo technológiu Wi-Fi.

### Pripojenie ku komunite Garmin Quickdraw cez aplikáciu ActiveCaptain

- 1 Na mobilnom zariadení otvorte aplikáciu ActiveCaptain a pripojte sa k zariadeniu STRIKER Vivid (*Začíname s aplikáciou ActiveCaptain*, strana 3).
- 2 V aplikácii vyberte možnosť **Komunitná databáza hĺbkových vrstevníc Quickdraw**.

Od iných členov komunity môžete preberať vrstevnice (*Prevzatie máp komunity Garmin Quickdraw pomocou aplikácie ActiveCaptain*, strana 7) a tiež s nimi zdieľať vrstevnice, ktoré ste vytvorili (*Zdieľanie vrstevnicových máp Garmin Quickdraw s komunitou Garmin Quickdraw pomocou aplikácie ActiveCaptain*, strana 8).

### Prevzatie máp komunity Garmin Quickdraw pomocou aplikácie ActiveCaptain

Vrstevnicové mapy Garmin Quickdraw, ktoré vytvorili a zdieľajú iní používatelia, si môžete prevziať cez komunitu Garmin Quickdraw.

- 1 V aplikácii ActiveCaptain na mobilnom zariadení vyberte položku **Komunitná databáza hĺbkových vrstevníc Quickdraw** > **Hľadať hĺbkové vrstevnice Quickdraw**.
- 2 Pomocou funkcií mapy a vyhľadávania nájdite oblasť, ktorú si chcete prevziať.  
Červené body predstavujú vrstevnicové mapy Garmin Quickdraw, ktoré sú zdieľané pre danú oblasť.
- 3 Vyberte položku **Vybrať oblasť na prevzatie**.

- 4 Posunutím rámička vyberte oblasť, ktorú chcete prevziať.
- 5 Posunutím okrajov zmeníte oblasť na prevzatie.
- 6 Vyberte položku **Prevziať oblasť**.

Keď najbližšie pripojíte aplikáciu ActiveCaptain k zariadeniu STRIKER Vivid, prevzaté vrstevnice sa automaticky prenesú do zariadenia.

### Zdieľanie vrstevnicových máp Garmin Quickdraw s komunitou Garmin Quickdraw pomocou aplikácie ActiveCaptain

Vrstevnicové mapy Garmin Quickdraw, ktoré ste vytvorili, môžete zdieľať s ostatnými členmi komunity Garmin Quickdraw.

Pri zdieľaní vrstevnicovej mapy sa zdieľa iba daná mapa. Nebudú sa zdieľať vaše zemepisné body.

Pri nastavení aplikácie ActiveCaptain ste mohli nastaviť, aby sa vaše vrstevnice zdieľali s komunitou automaticky. Ak ste to neurobili, postupujte podľa týchto krokov a povoľte zdieľanie.

V aplikácii ActiveCaptain na mobilnom zariadení vyberte položku **Synchronizovať s plotrom** > **Odoslanie príspevkov do komunity**.

Keď najbližšie pripojíte aplikáciu ActiveCaptain k zariadeniu STRIKER Vivid, vaše vrstevnicové mapy sa automaticky prenesú do komunity.

## Nastavenia mapy

Vyberte položku **Mapa Quickdraw** > ☰

**Navigačné body:** zobrazí zoznam zemepisných bodov.

**Zobrazenie navigačného bodu:** nastaví spôsob zobrazenia zemepisného bodu na mape.

**Quickdraw Contours:** zapína vykresľovanie vrstevníc dna a umožňuje vytvárať štítky na rybárskych mapách.

**Trasy:** zobrazí zoznam trás.

**Prejdené trasy:** zobrazí históriu ciest na mape.

**Vyhľadať:** umožňuje vyhľadávať uložené trasy a zemepisné body.

**Konfigurácia mapy:** slúži na nastavenie perspektívy mapy a zobrazenie kurzovej čiary, teda čiary vykreslenej na mape od prednej časti člna v smere cesty.

**Čísła prekrytia:** slúži na prispôbenie údajov zobrazených na mape.

## Nastavenia vrstevníc

Na mape vyberte možnosť ☰ > **Quickdraw Contours** > **Nastavenia**.

**Vzdialenosť sonaru od dna pri zaznamenávaní:** slúži na nastavenie vzdialenosti medzi hĺbkou sonaru a hĺbkou pri zaznamenávaní vrstevníc. Ak sa hĺbina vody od posledného zaznamenávania zmenila, upravte toto nastavenie, aby bola hĺbka pri zaznamenávaní rovnaká pre oba záznamy.

Ak napríklad pri poslednom zaznamenaní bola hĺbka sonaru 3,1 m (10,5 stopy) a dnešná hĺbka sonaru je 3,6 m (12 stôp), zadajte pre možnosť **Vzdialenosť sonaru od dna** pri zaznamenávaní hodnotu -0,5 m (-1,5 stopy).

**Ochýľka zobrazenia používateľa:** nastavuje rozdiely v hĺbkach vrstevníc a štítkoch hĺbky na komunitných mapách vrstevníc pre kompenzáciu zmien hladiny vody pre ľubovoľné vody alebo pre chyby hĺbky v zaznamenaných mapách.

**Ochýľka zobrazenia komunitných:** nastavuje rozdiely v hĺbkach vrstevníc a štítkoch hĺbky na komunitných mapách vrstevníc pre kompenzáciu zmien hladiny vody pre ľubovoľné vody alebo pre chyby hĺbky v zaznamenaných mapách.

**Farby prieskumu:** nastavuje farbu zobrazených vrstevníc Garmin Quickdraw. Keď je toto nastavenie zapnuté, farby označujú kvalitu záznamu. Keď je toto nastavenie vypnuté, plochy vrstevníc používajú štandardné farby mapy.

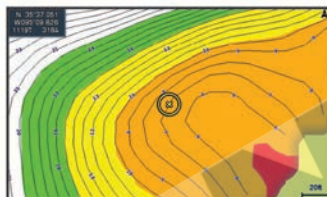
Zelená označuje vhodnú hĺbku a polohu GPS a rýchlosť pod 16 km/h (10 míl/h). Žltá označuje vhodnú hĺbku a polohu GPS a rýchlosť medzi 16 až 32 km/h (10 až 20 míl/h). Červená

označuje nevhodnú hĺbku alebo polohu GPS a rýchlosť nad 32 km/h (20 míl/h).

## Tieňovanie rozsahu hĺbky

Môžete nastaviť farebné rozsahy mapy na zobrazenie hĺbky vody, v ktorej sa momentálne nachádzajú hľadané ryby. Môžete nastaviť hlbšie rozsahy na sledovanie rýchlosti zmeny hĺbky dna v rámci konkrétneho rozsahu hĺbky. Môžete vytvoriť až desať rozsahov hĺbky. V prípade vnútrozemského rybolovu môže maximálne päť hĺbkových rozsahov pomôcť znížiť rušenie mapy. Rozsahy hĺbky platia pre všetky mapy a všetky vody.

Niektoré mapy Garmin LakeVü™ a prémiové doplnkové mapy majú predvolené viacvrstvové tieňovanie rozsahu hĺbky.



Červená	0 až 1,5 m (0 až 5 stôp)
Oranžová ikona	1,5 až 3 m (5 až 10 stôp)
Žltá	3 až 4,5 m (10 až 15 stôp)
Zelená	4,5 až 7,6 m (15 až 25 stôp)

## Navádzanie pomocou zariadenia STRIKER Vivid

### ⚠ VAROVANIE

Pri navádzaní môže dráha prechádzať cez pevninu alebo plytčiny. Okolie pozorujte vizuálne a loď vedte tak, aby ste sa vyhli pevnine, plytkým vodám a iným nebezpečným objektom.

Dráhu alebo cieľ môžete nastaviť a sledovať jedným z týchto troch spôsobov: **Prejsť na** alebo **Trasa do**.

**Prejsť na:** nasmeruje vás priamo na cieľ. Ide o štandardnú možnosť navigácie do cieľa. Zariadenie vytvorí priamu čiaru dráhy alebo navigačnú čiaru do cieľa. Cesta môže viesť aj cez pevninu a iné prekážky.

**Trasa do:** vytvorí trasu z vašej polohy do cieľa a umožní vám pridať na cestu odbočky. Táto možnosť prináša priamu čiaru dráhy do cieľa, umožňuje však aj pridanie odbočiek na trasu, aby ste sa vyhli pevnine a prekážkam.

## Vyhľadanie cieľa podľa mena

Uložené zemepisné body, cesty, trasy a ciele námorných služieb môžete vyhľadávať podľa názvu.

- 1 Zadajte aspoň časť názvu požadovaného cieľa.
- 2 V prípade potreby vyberte položku **Hotovo**.  
Zobrazí sa 50 najbližších destinácií, ktoré obsahujú vaše kritériá vyhľadávania.
- 3 Vyberte cieľ.

## Vytvorenie zemepisného bodu na mape

- 1 Na obrazovke **Mapa Quickdraw** vyberte polohu.
- 2 Stlačte tlačidlo ✓.  
Na pravej strane mapy sa zobrazí zoznam možností. Možnosti sa líšia v závislosti od zvoleného miesta alebo objektu.
- 3 Vyberte možnosť **Vytvoriť navigačný bod**.

## Navigácia k zemepisnému bodu

- 1 Na obrazovke **Mapa Quickdraw** pomocou tlačidiel so šípkami vyberte zemepisný bod.

Na obrazovke sa zobrazí názov zemepisného bodu.

- 2 Stlačte tlačidlo ✓.
- 3 Vyberte položku **Navigovať k** > **Prejsť na**.

## Vytvorenie trasy a navigácia po trase pomocou mapy

Začiatkový bod môže byť vaša aktuálna poloha alebo iná poloha na mape.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Trasy** > **Nové** > **Trasa s využitím mapy**.
- 2 Posúvajte mapu a vyberte začiatkový bod trasy.
- 3 Výberom tlačidla ✓ pridajte do trasy odbočenie.
- 4 Rovnakým postupom pridajte do trasy všetky odbočenia.
- 5 Vyberte položku ≡ > **Navigovať k**.
- 6 Vyberte možnosť.

## Zastavenie navigácie

Na Navigačnej mape alebo Rybárskej mape vyberte položku ≡ > **Zastaviť navigáciu**.

## Zemepisné body

Zemepisné body sú polohy, ktoré zaznamenáte a uložíte vo svojom zariadení. Zemepisné body môžu označovať vašu polohu, polohu vášho cieľa alebo miesta, ktoré ste už navštívili.

### Označenie aktuálnej polohy ako zemepisný bod

Na akejkoľvek obrazovke vyberte možnosť Ⓧ.

### Vytvorenie zemepisného bodu na inom mieste

- 1 Vyberte položky **Navigačné body** > **Nový zemepisný bod**.
- 2 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete vytvoriť zemepisný bod zadaním súradníc polohy, vyberte položku **Zadať súradnice** a potom zadajte súradnice.
  - Ak chcete vytvoriť zemepisný bod pomocou mapy, vyberte položku **Použiť mapu**, vyberte polohu a potom možnosť ✓.
  - Ak chcete vytvoriť zemepisný bod pomocou rozsahu (vzdialenosti) a smeru k cieľu, vyberte položku **Zadať vzdialenosť/smer** a zadajte informáciu.

### Označenie polohy „muža cez palubu“ a navigácia k tejto polohe

Na ľubovoľnej obrazovke vyberte Ⓧ > **Muž cez palubu** > **Áno**.

Zariadenie nastaví priamu dráhu späť k danej polohe.

### Meranie vzdialenosti na mape

Môžete merať vzdialenosť medzi svojou polohou a inou polohou.

- 1 Posuňte mapu.
- 2 Vyberte položku ✓ > **Merať vzdialenosť**.  
V ľavom hornom rohu obrazovky sa zobrazí vzdialenosť medzi polohami.
- 3 V prípade potreby vyberte tlačidlo ✓, posuňte špendlík a odmerajte vzdialenosť k inej polohe.

### Zobrazenie zoznamu všetkých zemepisných bodov

Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Navigačné body**.

### Úprava uloženého zemepisného bodu

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Navigačné body**.
- 2 Vyberte zemepisný bod.
- 3 Vyberte možnosť **Upraviť zemepisný bod**.
- 4 Vyberte možnosť:

- Ak chcete pridať názov, vyberte položku **Názov** a zadajte názov.
- Ak chcete zmeniť symbol, vyberte položku **Symbol**.
- Ak chcete zmeniť hĺbku, vyberte položku **Hĺbka**.
- Ak chcete zmeniť teplotu vody, vyberte položku **Teplota vody**.
- Ak chcete upraviť komentár, vyberte položku **Poznámka**.
- Ak chcete posunúť polohu zemepisného bodu, vyberte položku **Pozícia**.

### Odstránenie zemepisného bodu alebo bodu MOB

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Navigačné body**.
- 2 Vyberte zemepisný bod alebo bod MOB.
- 3 Vyberte položku **Vymazať**.

### Odstránenie všetkých zemepisných bodov

Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Správa údajov** > **Vymazanie údajov používateľa** > **Navigačné body** > **Všetko**.

## Cesty

Cesta je rad zemepisných bodov alebo miest, ktoré vás dovedú do požadovaného cieľa.

### Vytvorenie trasy a navigácia po trase pomocou mapy

Začiatkový bod môže byť vaša aktuálna poloha alebo iná poloha na mape.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Trasy** > **Nové** > **Trasa s využitím mapy**.
- 2 Posúvajte mapu a vyberte začiatkový bod trasy.
- 3 Výberom tlačidla ✓ pridajte do trasy odbočenie.
- 4 Rovnakým postupom pridajte do trasy všetky odbočenia.
- 5 Vyberte položku ≡ > **Navigovať k**.
- 6 Vyberte možnosť.

### Vytvorenie a uloženie cesty

Pomocou tohto postupu uložíte cestu a všetky zemepisné body na nej. Začiatkový bod môže byť vaša aktuálna poloha alebo iná poloha.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Trasy** > **Nové** > **Použiť mapu**.
- 2 Vyberte začiatkový bod cesty.
- 3 Podľa pokynov na obrazovke pridajte odbočku.
- 4 V prípade potreby opakujte krok 3 a pridajte ďalšie odbočky.
- 5 Vyberte konečný cieľ.

### Zobrazenie zoznamu trás

Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Trasy**.

### Úprava uloženej trasy

Môžete zmeniť názov trasy alebo zmeniť odbočky, ktoré trasa obsahuje.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Trasy**.
- 2 Vyberte trasu.
- 3 Vyberte možnosť **Upraviť trasu**.
- 4 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete zmeniť názov, vyberte položku **Názov** a zadajte požadovaný názov.
  - Ak chcete vybrať zemepisný bod zo zoznamu odbočiek, vyberte položky **Upraviť odbočky** > **Použiť zoznam odbočiek** a v zozname vyberte zemepisný bod.
  - Ak chcete vybrať odbočku pomocou mapy, vyberte položky **Upraviť odbočky** > **Použiť mapu** a zvolte polohu na mape.

## Prehľadávanie a navigácia k uloženým cestám

Skôr ako budete môcť prehľadávať zoznam ciest a navigovať na jednu z nich, musíte vytvoriť a uložiť aspoň jednu cestu.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Trasy**.
- 2 Vyberte trasu.
- 3 Vyberte možnosť **Navigovať k**.
- 4 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete spustiť navigáciu trasy od začiatočného bodu použitého pri vytvorení cesty, vyberte možnosť **Dopredu**.
  - Ak chcete spustiť navigáciu cesty od cieľa použitého pri vytvorení cesty, vyberte možnosť **Spätný chod**.

Zobrazí sa purpurová čiara. Stredom purpurovej čiary povedie tenšia fialová čiara, ktorá predstavuje opravenú dráhu z aktuálnej pozície do cieľa. Opravená dráha je dynamická a hýbe sa spoločne s vašou loďou.
- 5 Skontrolujte dráhu, ktorá sa zobrazuje ako purpurová čiara.
- 6 Sledujte purpurovú čiaru pozdĺž každého úseku cesty, pričom kormidľujte tak, aby ste sa vyhli pevnine, plytkej vode a iným prekážkam.
- 7 Ak ste mimo dráhy, sledujte fialovú čiaru (opravená dráha) až do cieľa alebo sa vráťte späť na purpurovú čiaru (priama dráha).

## Prehľadávanie a navigácia paralelne k uloženej ceste

Skôr ako budete môcť prehľadávať zoznam ciest a navigovať na jednu z nich, musíte vytvoriť a uložiť aspoň jednu cestu.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Trasy**.
- 2 Vyberte trasu.
- 3 Vyberte možnosť **Navigovať k**.
- 4 Výberom položky **Vychýlenie** nastavíte navigáciu paralelne k ceste s odchýlkou podľa zadanej vzdialenosti.
- 5 Určite spôsob navigácie cesty:
  - Ak chcete spustiť navigáciu cesty od začiatočného bodu použitého pri vytvorení cesty naľavo od pôvodnej cesty, vyberte možnosť **Dopredu – ľavobok**.
  - Ak chcete spustiť navigáciu cesty od začiatočného bodu použitého pri vytvorení cesty napravo od pôvodnej cesty, vyberte možnosť **Dopredu – pravobok**.
  - Ak chcete spustiť navigáciu cesty od cieľového bodu použitého pri vytvorení cesty naľavo od pôvodnej cesty, vyberte možnosť **Spätný chod – ľavobok**.
  - Ak chcete spustiť navigáciu cesty od cieľového bodu použitého pri vytvorení cesty napravo od pôvodnej cesty, vyberte možnosť **Spätný chod – pravobok**.

Zobrazí sa purpurová čiara. Stredom purpurovej čiary povedie tenšia fialová čiara, ktorá predstavuje opravenú dráhu z aktuálnej pozície do cieľa. Opravená dráha je dynamická a hýbe sa spoločne s vašou loďou.

- 6 Skontrolujte dráhu, ktorá sa zobrazuje ako purpurová čiara.
- 7 Sledujte purpurovú čiaru pozdĺž každého úseku cesty, pričom kormidľujte tak, aby ste sa vyhli pevnine, plytkej vode a iným prekážkam.
- 8 Ak ste mimo dráhy, sledujte fialovú čiaru (opravená dráha) až do cieľa alebo sa vráťte späť na purpurovú čiaru (priama dráha).

## Odstránenie uloženej cesty

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Trasy**.
- 2 Vyberte trasu.
- 3 Vyberte položku **Vymazať**.

## Vymazanie všetkých uložených trás

Vyberte položky **Údaje používateľa > Správa údajov > Vymazanie údajov používateľa > Trasy**.

## Trasy

Trasa je záznam cesty vašej lode. Aktuálne zaznamenaná trasa sa nazýva aktívna trasa a môžete ju uložiť. Trasy môžete zobrazovať v každom zobrazení mapy alebo 3D mapy.

## Zobrazenie trás

Vyberte položky **Údaje používateľa > Prejdené trasy > Prejdené trasy**.

Čiara na mape označuje vašu trasu.

## Vymazanie aktívnej trasy

Vyberte položky **Údaje používateľa > Prejdené trasy > Vymazať aktívnu prejdenú trasu**.

Pamäť trasy sa vymaže a aktívna trasa sa bude zaznamenávať ďalej.

## Uloženie aktívnej trasy

Aktuálne zaznamenaná trasa sa označuje ako aktívna trasa.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Prejdené trasy > Uložiť aktívnu trasu**.
- 2 Vyberte možnosť:
  - Vyberte čas začiatku aktívnej trasy.
  - Vyberte položku **Celý deň**.

## Zobrazenie zoznamu uložených trás

Vyberte položky **Údaje používateľa > Prejdené trasy > Uložené trasy**.

## Úprava uloženej trasy

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Prejdené trasy > Uložené trasy**.
- 2 Vyberte jazdu.
- 3 Vyberte položku **Upraviť prejdenú trasu**.
- 4 Vyberte možnosť:
  - Vyberte možnosť **Názov** a zadajte nový názov.
  - Vyberte položku **Farba prejdené trasy** a vyberte farbu.

## Uloženie trasy ako cesty

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Prejdené trasy > Uložené trasy**.
- 2 Vyberte trasu.
- 3 Vyberte položky **Upraviť prejdenú trasu > Uložiť ako > Uložiť ako trasu**.

## Prehľadávanie a navigácia podľa zaznamenatej trasy

Skôr ako budete môcť prehľadávať zoznam prejdených trás a navigovať na jednu z nich, musíte zaznamenať a uložiť aspoň jednu prejdenú trasu (*Uloženie aktívnej trasy*, strana 10).

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Prejdené trasy > Uložené trasy**.
- 2 Vyberte jazdu.
- 3 Vyberte možnosť **Sledovať trasu**.
- 4 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete spustiť navigáciu trasy od začiatočného bodu použitého pri vytvorení trasy, vyberte možnosť **Dopredu**.
  - Ak chcete spustiť navigáciu trasy od cieľa použitého pri vytvorení trasy, vyberte možnosť **Spätný chod**.
- 5 Skontrolujte dráhu, ktorá sa zobrazuje ako farebná čiara.
- 6 Sledujte čiaru pozdĺž každého úseku cesty, pričom kormidľujte tak, aby ste sa vyhli pevnine, plytkej vode a iným prekážkam.

## Vymazanie uloženej trasy

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Prejdené trasy > Uložené trasy**.
- 2 Vyberte jazdu.
- 3 Vyberte položku **Vymazať**.

## Odstránenie všetkých uložených trás

Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Správa údajov** > **Vymazanie údajov používateľa** > **Uložené trasy**.

## Sledovanie aktívnej trasy

Aktuálne zaznamenávaná trasa sa označuje ako aktívna trasa.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Prejdené trasy** > **Sledovanie aktívnej trasy**.
- 2 Vyberte možnosť:
  - Vyberte čas začiatku aktívnej trasy.
  - Vyberte položku **Celý denník**.
- 3 Skontrolujte dráhu, ktorá sa zobrazuje ako farebná čiara.
- 4 Sledujte farebnú čiaru, pričom kormidlujte tak, aby ste sa vyhlí pevnine, plytkým vodám a iným prekážkam.

## Nastavenie farby aktívnej trasy

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Prejdené trasy** > **Možnosti aktívnej prejdenej rasy** > **Farba prejdené trasy**.
- 2 Vyberte farbu trasy.

## Správa pamäte denníka trás počas nahrávania

- 1 Vyberte možnosť **Režim záznamu**.
- 2 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete nahrávať denník trasy až do naplnenia pamäte trasy, vyberte možnosť **Vyplniť**.
  - Ak chcete priebežne nahrávať denník trasy a prepisovať staré údaje trasy novými, vyberte možnosť **Prepísať**.

## Konfigurácia záznamového intervalu denníka trasy

Môžete nastaviť frekvenciu zaznamenávania bodov trasy. Časté zaznamenávanie bodov je presnejšie, ale denník trasy sa tak zaplní rýchlejšie. Interval rozlíšenia sa odporúča pre najefektívnejšie využitie pamäte.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa** > **Prejdené trasy** > **Možnosti aktívnej prejdenej rasy** > **Interval záznamu** > **Interval**.
- 2 Vyberte možnosť:
  - Ak chcete zaznamenávať trasu na základe vzdialenosti medzi bodmi, vyberte položky **Vzdialenosť** > **Zmena** a zadajte požadovanú vzdialenosť.
  - Ak chcete zaznamenávať trasu na základe časového intervalu, vyberte položky **Čas** > **Zmena** a zadajte požadovaný časový interval.
  - Ak chcete zaznamenávať body trasy na základe odchýlky od dráhy, vyberte položky **Rozlíšenie** > **Zmena** a zadajte maximálnu povolenú odchýlku od skutočnej dráhy pred zaznamenaním bodu trasy.

# Konfigurácia zariadenia

## Nastavenia systému

Vyberte položky **Nastavenia** > **Systém**.

**Zobraziť:** slúži na nastavenie jasu podsvietenia (*Nastavenie podsvietenia*, strana 2) a rozloženia farieb (*Zmena farebného režimu*, strana 2).

**Zvuková signalizácia:** umožňuje zapnúť a vypnúť tón, ktorý sa ozýva pri alarmoch a výberoch (*Nastavenie zvukovej signalizácie*, strana 2).

**GPS:** poskytuje informácie o nastaveniach satelitu GPS a opravách.

**Automatický výkon:** pri zapnutí napájania sa zariadenia automaticky zapne.

**Rozvrhnutie klávesnice:** nastaví usporiadanie klávesnice na abecedné alebo počítačové rozloženie.

**Jazyk:** umožňuje nastaviť jazyk textu na obrazovke.

**Systémové informácie:** poskytuje informácie o zariadení a verzii softvéru.

**Simulátor:** zapína simuláciu a umožňuje nastaviť rýchlosť a simulovanú polohu.

## Systémové informácie

Vyberte položky **Nastavenia** > **Nastavenia** > **Systémové informácie**.

**Denník udalostí:** umožňuje zobraziť denník udalostí systému.

**Informácie o softvéri:** poskytuje informácie o zariadení a verzii softvéru.

**Zariadenia Garmin:** poskytuje informácie o pripojených zariadeniach Garmin.

**Vynulovať:** slúži na obnovenie výrobných nastavení zariadenia.

**POZNÁMKA:** týmto sa odstráni informácie o všetkých vami zadávaných nastaveniach.

## Nastavenia môjho plavidla

**POZNÁMKA:** niektoré nastavenia alebo možnosti vyžadujú ďalší hardvér. Niektoré nastavenia sú k dispozícii, len keď máte platné údaje o hĺbke.

Vyberte položky **Nastavenia** > **Moje plavidlo**.

**Typ transduktora:** zobrazí typ snímača pripojeného k zariadeniu (*Výber typu snímača*, strana 4).

**Vychýlenie kýlu:** použije odchýlku pre hodnotu hĺbky kýlu, aby bolo možné merať od spodnej časti kýlu a nie od snímača (*Nastavenie vychýlenia kýlu*, strana 11).

**Teplotný posun:** kompenzuje údaj o teplote vody poskytovaný snímačom s možnosťou merania teploty (*Nastavenie teplotnej odchýlky vody*, strana 12).

## Nastavenie vychýlenia kýlu

Môžete zadať vychýlenie kýlu na kompenzáciu záznamu hĺbky vody pre polohu inštalácie snímača. To vám umožňuje zobraziť hĺbku vody pod kýlom alebo skutočnú hĺbku vody (v závislosti od vašich potrieb).

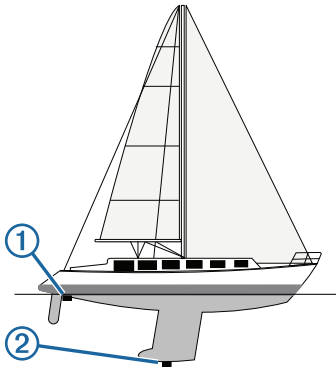
Ak chcete zistiť hĺbku vody pod kýlom alebo najnižším bodom lode a snímač je nainštalovaný na úrovni hladiny vody alebo kdekoľvek pod koncom kýlu, zmerajte vzdialenosť od umiestnenia snímača po kýl lode.

Ak chcete zistiť skutočnú hĺbku vody a snímač je nainštalovaný pod hladinou vody, zmerajte vzdialenosť od spodnej časti snímača až po hladinu vody.

**POZNÁMKA:** táto možnosť je k dispozícii iba vtedy, ak máte platné údaje o hĺbke.

- 1 Zmerajte vzdialenosť:

- Ak je snímač nainštalovaný na hladine vody ① alebo kdekoľvek pod koncom kýlu, zmerajte vzdialenosť od umiestnenia snímača po kýl lode. Zadajte hodnotu ako kladné číslo.
- Ak je snímač nainštalovaný na spodnej časti kýlu ② a chcete zistiť skutočnú hladinu vody, zmerajte vzdialenosť od snímača po hladinu vody. Zadajte túto hodnotu ako záporné číslo.



- 2 Vyberte položky **Nastavenia > Moje plavidlo > Vychýlenie kýlu**.
- 3 Ak je snímač nainštalovaný na hladine vody, vyberte tlačidlo **+**. Ak je snímač nainštalovaný na spodnej strane kýlu, vyberte tlačidlo **-**.

### Nastavenie teplotnej odchýlky vody

Na účely kompenzácie údajov o teplote poskytovaných snímačom s možnosťou merania teploty je možné nastaviť teplotnú odchýlku.

- 1 Odmerajte teplotu vody pomocou snímača s možnosťou merania teploty pripojeného k zariadeniu.
- 2 Odmerajte teplotu vody pomocou iného teplomera alebo teplotného senzora, o ktorom viete, že meria presne.
- 3 Odčítajte teplotu vody nameranú v 1. kroku od teploty nameranej v 2. kroku.  
To je teplotná odchýlka. V 5. kroku zadajte túto hodnotu ako kladné číslo, ak senzor pripojený k zariadeniu namerlal nižšiu teplotu, ako je skutočná. V 5. kroku zadajte túto hodnotu ako záporné číslo, ak senzor pripojený k zariadeniu namerlal vyššiu teplotu, ako je skutočná.
- 4 Vyberte položky **Nastavenia > Moje plavidlo > Teplotný posun**.
- 5 Pomocou tlačidiel so šípkami zadajte odchýlku teploty vody nameranej v 3. kroku.

### Nastavenie alarmov

#### ⚠ UPOZORNENIE

Nastavenie **Zvuková signalizácia** musí byť zapnuté, aby boli alarmy počuteľné (*Nastavenie zvukovej signalizácie*, strana 2). Nesprávne nastavenie alarmov môže viesť k poraneniu alebo poškodeniu majetku.

#### Alarmy navigácie

Vyberte položky **Nastavenia > Alarmy > Navigácia**.

- Príchod:** nastaví alarm, ktorý sa spustí v určenej vzdialenosti alebo čase od odbočky alebo cieľa.
- Ťahanie kotvy:** nastaví alarm, ktorý zaznie, keď prekročíte určenú vzdialenosť posunu pri ukotvení.
- Odchýlka od kurzu:** nastaví alarm, ktorý zaznie, keď vybočíte z kurzu na určenú vzdialenosť.

#### Alarmy systému

- Budík:** nastaví budík.
- Napätie zariadenia:** nastaví upozornenie, ktoré zaznie, keď nabitie batérie klesne na určenú úroveň.
- Presnosť GPS:** nastaví upozornenie, ktoré zaznie, keď presnosť GPS klesne pod hodnotu určenú používateľom.

#### Alarmy sonaru

- Vyberte položky **Nastavenia > Alarmy > Sonar**.
- Plytká voda:** zaznie, keď je voda plytšia než zadaná hĺbka.
- Hlboká voda:** zaznie, keď je voda hlbšia než zadaná hĺbka.

**Teplota vody:** zaznie, keď rozdiel teploty vody presiahne ( $\pm 1,1^\circ\text{C}$ ) ( $\pm 2^\circ\text{F}$ ). Nastavenia zariadenia sa po vypnutí zariadenia uložia.

**POZNÁMKA:** ak chcete používať tento alarm, zariadenie musíte napojiť na snímač s možnosťou merania teploty.

#### Ryby

- Ryby:** nastaví alarm, ktorý zaznie, keď zariadenie rozpozná pozastavený cieľ.
- Možnosťou nastavíte alarm tak, aby zaznel pri rozpoznaní rýb akejkoľvek veľkosti.
  - Možnosťou nastavíte alarm tak, aby zaznel iba pri rozpoznaní veľkých alebo stredne veľkých rýb.
  - Možnosťou nastavíte alarm tak, aby zaznel iba pri rozpoznaní veľkých rýb.

### Nastavenia jednotiek

Vyberte položky **Nastavenia > Jednotky**.

**Jednotky systému:** nastaví formát jednotiek zariadenia.

**Rozdiel:** nastaví magnetickú odchýlku (uhol medzi magnetickým severom a pravým severom) pre vašu polohu.

**Referenčný sever:** nastaví referenčný smer, ktorý sa použije na výpočet informácií kurzu. Skutočný nastaví geografický sever ako referenčný sever. Súradnice nastaví súradnice severu ako referenčný sever (000°). Magnetický nastaví magnetický sever ako referenčný sever.

**Formát pozície:** nastaví formát polohy, v ktorom sa zobrazí daná hodnota polohy. Toto nastavenie nemeňte, pokiaľ nepoužívate mapu, ktorá má určený iný formát polohy.

**Dátum mapy:** nastaví koordinovaný systém, v ktorom je mapa štruktúrovaná. Toto nastavenie nemeňte, pokiaľ nepoužívate mapu, ktorá má určený iný dátum mapy.

**Formát času:** nastaví 12-hodinový, 24-hodinový alebo UTC formát času.

**Časové pásmo:** umožňuje nastaviť časové pásmo.

**Posun času:** umožňuje nastaviť posun času na možnosť Vypnúť alebo Zapnúť.

### Nastavenia navigácie

**POZNÁMKA:** niektoré nastavenia alebo možnosti vyžadujú ďalší hardvér.

Vyberte položky **Nastavenia > Navigácia**.

**Označenia trasy:** nastaví typ štítkov zobrazených na odbočkách trasy na mape.

**Aktivácia prechodu do odbočky:** nastaví výpočet prechodu do odbočky na základe času a vzdialenosti.

**Čas do prechodu do odbočky:** nastaví počet minút pred prechodom do najbližšej odbočky, keď je nastavená možnosť Čas pre položku Aktivácia prechodu do odbočky.

**Vzdialenosť do prechodu do odbočky:** nastaví vzdialenosť pred prechodom do najbližšej odbočky, keď je nastavená možnosť Vzdialenosť pre položku Aktivácia prechodu do odbočky.

**Začiatok trasy:** vyberie začiatkový bod navigácie na trase. Ak chcete navigáciu spustiť od aktuálnej polohy plavidla, vyberte položku Loď, ak ju chcete spustiť od prvého zemepisného bodu na trase, vyberte položku Navigačné body.

### Obnova predvolených výrobných nastavení

**POZNÁMKA:** týmto sa odstráni všetky informácie o vami zadaných nastaveniach vrátane vami vygenerovaných vrstevníc Garmin Quickdraw.

Vyberte položky **Nastavenia > Systém > Systémové informácie > Obnoviť > Resetovať nastavenia > Áno**.



# Zdieľanie a správa používateľských údajov

## ⚠ VAROVANIE

Táto funkcia umožňuje importovať údaje z iných zariadení, ktoré mohli vygenerovať tretie strany. Garmin sa nevyjadruje k presnosti, úplnosti ani platnosti údajov vygenerovaných tretími stranami. Akékoľvek spoliehanie sa na také údaje či ich používanie je na vlastné riziko.

Používateľské údaje môžete zdieľať medzi kompatibilnými zariadeniami. Používateľské údaje zahŕňajú zemepisné body, uložené trasy, cesty a hranice.

- Údaje môžete zdieľať, ak máte na napájanie pripojené dve kompatibilné zariadenia prepojené modrými a hnedými drôtmí alebo pomocou kábla na zdieľanie používateľských údajov (Pripojenie zariadenia Garmin na zdieľanie používateľských údajov, strana 13).

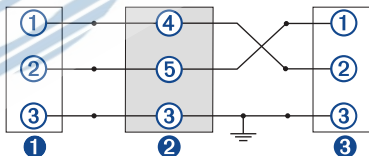
## Pripojenie zariadenia Garmin na zdieľanie používateľských údajov

Zariadenie STRIKER Vivid je možné pripojiť ku kompatibilnému zariadeniu Garmin a zdieľať používateľské údaje (napr. zemepisné body): Ak sú zariadenia namontované blízko seba, môžete spojiť modrý a hnedý drôt. Ak sú zariadenia namontované príliš ďaleko od seba a drôty nie je možné spojiť, zariadenia môžete prepojiť pomocou kábla na zdieľanie používateľských údajov (010-12234-06).

- 1 Uistite sa, že obe zariadenia sú pripojené k rovnakému uzemneniu.
- 2 Dokončíte úkon:
  - Ak sú zariadenia namontované v dostatočnej blízkosti, spojte modrý drôt prvého zariadenia s hnedým drôtom druhého a potom hnedý drôt prvého zariadenia s modrým drôtom druhého.
  - Ak zariadenia nie sú namontované v dostatočnej blízkosti, použite kábel na zdieľanie používateľských údajov (010-12234-06) a prepojte zariadenia podľa pokynov, ktoré ste dostali s káblom (*Diagram zapojenia káblov na zdieľanie používateľských údajov*, strana 13).
- 3 Na oboch zariadeniach vyberte položky **Údaje používateľa > Správa údajov > Zdieľanie údajov používateľa**.

Medzi prepojenými zariadeniami sa budú zdieľať používateľské údaje. Ak vyberiete možnosť **Vymazanie údajov používateľa**, údaje sa vymažú z oboch prepojených zariadení.

## Diagram zapojenia káblov na zdieľanie používateľských údajov



1	Prvé zariadenie
2	Kábel na používateľské údaje
3	Druhé zariadenie

Položka	Funkcia kábla	Farba kábla
1	Údaje	Modrá
2	Údaje	Hnedá
3	Uzemnenie	Čierna
4	Údaje	Zelená
5	Údaje	Biela ikona

## Vymazanie uložených údajov

Uložené údaje môžete z pamäte zariadenia vymazať.

- 1 Vyberte položky **Údaje používateľa > Správa údajov > Vymazanie údajov používateľa**.
- 2 Vyberte možnosť.

## OZNÁMENIE

Ak vyberiete možnosť **Všetko**, vymažú sa všetky uložené údaje okrem údajov vrstevníc Garmin Quickdraw.

Ak ste pripojili aj ďalšie zariadenie a povolili možnosť **Zdieľanie údajov používateľa**, údaje sa odstránia z oboch pripojených zariadení.

## Príloha

### Registrácia zariadenia pomocou sériového čísla

Ak vaše zariadenie nie je vybavené technológiou Wi-Fi, môžete ho zaregistrovať pomocou jeho sériového čísla. Ak zariadenie je vybavené technológiou Wi-Fi, mali by ste ho zaregistrovať pomocou aplikácie *ActiveCaptain* (*Začínáme s aplikáciou ActiveCaptain*, strana 3).

Pôvodný doklad o kúpe alebo jeho fotokópiu uchovávajte na bezpečnom mieste.

- 1 Sériové číslo nájdete na škatuli produktu alebo na zariadení.
- 2 Prejdite na [my.garmin.com/registration](http://my.garmin.com/registration).
- 3 Prihláste sa do svojho účtu Garmin.
- 4 Zadaťte sériové číslo.

### Technické údaje

Teplotný rozsah	Od -15 °C do 55 °C (od 5 °F do 131 °F)
Odolnosť voči vode	IEC 60529 IPX7 <sup>1</sup>
Vstupné napätie	Od 12 do 20 V (jednosm. prúd)
Menovitý prúd	1,5 A
Poistka	3 A, 250 V (rýchla)
Frekvencia a protokol bezdrôtového pripojenia <sup>2</sup>	Wi-Fi, max. 2,4 GHz pri 22 dBm

### Ťažkosti

#### Moje zariadenie sa nedá zapnúť alebo sa stále vypína

Ak sa zariadenie náhodne vypína alebo sa nedá zapnúť, môže ísť o chybu v napájaní zariadenia. Problém s napájaním skúste riešiť kontrolou nasledujúcich položiek.

- Uistite sa, že zdroj napájania generuje výkon. Môžete to kontrolovať niekoľkými spôsobmi. Napríklad môžete kontrolovať, či fungujú iné zariadenia napájané týmto zdrojom.
- Skontrolujte poistku v napájacom kábli. Poistka by sa mala nachádzať v držiaku, ktorý je súčasťou červeného drôtu napájacieho kábla. Skontrolujte, či je nainštalovaná poistka správnej veľkosti. Presnú veľkosť potrebnej poistky nájdete na štítku na kábli alebo v pokynoch na inštaláciu. Skontrolujte poistku a uistite sa, že vnútri poistky je stále spojenie. Poistku môžete skontrolovať multimetrom. Ak poistka funguje, multimeter nameria 0 Ohmov.
- Skontrolujte, či zariadenie prijíma napätie minimálne 12 V (jednosm. prúd). Napätie skontrolujete odmeraním striedavého napätia samičej a uzemňovacej koncovky napájacieho kábla. Ak je napätie menej ako 12 V (jednosm. prúd), zariadenie sa nezapne.

<sup>1</sup> Zariadenie vydrží pôsobenie vody do hĺbky 1 m na max. 30 min. Viac informácií nájdete na stránke [www.garmin.com/waterrating](http://www.garmin.com/waterrating).

<sup>2</sup> Nie je k dispozícii vo všetkých modeloch.

- Ak zariadenie prijíma dostatok prúdu, ale nezapína sa, kontaktujte podporu pre produkty Garmin.

### Výmena poistky v napájacom kábli

- 1 Otvorte kryt poistky ①.




- 2 Otočte a vytiahnite poistku ②.
- 3 Vložte novú 3 A tavnú poistku.
- 4 Zatvorte kryt poistky.

### Moje zariadenie neprijíma signály GPS

Ak zariadenie neprijíma satelitné signály, príčin môže byť niekoľko. Ak sa zariadenie od posledného prijatia satelitných signálov presunulo o príliš veľkú vzdialenosť alebo bolo vypnuté viac než niekoľko týždňov alebo mesiacov, zariadenie nemusí dokázať správne prijímať satelitné signály.

- Uistite sa, že zariadenie používa najnovší softvér. Ak ho nepoužíva, aktualizujte softvér zariadenia (*Aktualizácia softvéru pomocou aplikácie ActiveCaptain*, strana 3).

### Môj sonar nefunguje

- Úplne zatlačte kábel snímača do zariadenia. Ak sa aj zdá, že kábel je pripojený, mali by ste ho pevne zatlačiť, aby bol úplne izolovaný.
- Stlačte  a uistite sa, že je sonar zapnutý.
- Vyberte správny typ snímača (*Výber typu snímača*, strana 4).

### Moje zariadenie nevytvára zemepisné body na správnych miestach

Umiestnenie zemepisných bodov môžete zadať manuálne a prenášať a zdieľať informácie z jedného zariadenia na iné. Ak ste manuálne zadali zemepisný bod pomocou súradníc a poloha bodu sa nezobrazí tam, kde by sa mala, údaj mapy a formát polohy v zariadení sa zrejme nezhodujú s údajom mapy a formátom polohy, ktorý bol pôvodne použitý na označenie zemepisného bodu.

Formát polohy je spôsob, akým sa poloha prijímača GPS zobrazí na obrazovke. Udržiava sa tak súlad so zobrazenou zemepisnou šírkou a dĺžkou v stupňoch a minútach s možnosťou zobrazenia stupňov, minút a sekúnd, iba stupňov alebo jedného z niekoľkých formátov.

Údaj mapy je matematický model, ktorý zachytáva časť povrchu zeme. Čiary zemepisnej šírky a dĺžky na papierovej mape sú zaznamenané v konkrétnom údaji mapy.

- 1 Zistite, ktorý údaj mapy a formát polohy bol použitý pri tvorbe pôvodného zemepisného bodu. Ak pôvodný zemepisný bod už nie je na mape, na mape by sa mala zobrazovať legenda so zoznamom údajov mapy a formátov polohy použitých pri tvorbe danej mapy. Najčastejšie ju nájdete vedľa kľúča mapy.
- 2 Vyberte položky **Nastavenia > Jednotky**.
- 3 Vyberte správne nastavenia údajov mapy a formátu polohy.
- 4 Znova vytvorte zemepisný bod.

### Zariadenie nezobrazuje správny čas

Čas sa nastaví na základe polohy GPS a nastavenia časového pásma.

- 1 Vyberte položky **Nastavenia > Jednotky > Časové pásmo**.
- 2 Uistite sa, že zariadenie používa GPS.

# Register

## A

ActiveCaptain 2, 3  
aktualizácia softvéru 3  
quickdraw 7, 8  
Smart upozornenia 3  
aktualizácia, softvér 3  
alarm odchýlky od kurzu 12  
alarm príchodu 12  
alarm ťahania kotvy 12  
alarmy 12  
alarmy navigácie 12

## B

bezdrôtové zariadenia, pripojenie  
k bezdrôtovému zariadeniu 3  
bezpečná hĺbka 12  
bezpečná výška 12  
budíky 12  
mimo kurzu 12  
navigácia 12  
prijazd 12  
sonar 12  
ťahanie kotvy 12

## C

cesty 9  
navigácia paralelne k 10  
navigovanie 10  
úprava 9  
vymazanie 10  
vytvorenie 9  
ciele, výber 8

## Č

čísla prekrytia 7, 8

## D

dátové polia 7, 8  
denník udalostí 11  
domovská obrazovka, prispôbenie 1, 2  
dráhy 8

## F

farebný režim 2

## G

Garmin ClearVü 3  
GPS 14  
nastavenia 11  
signály 1

## H

hodiny 12  
budík 12

## J

jazyk 11

## K

kombinácie 2  
prispôbenie 2

## M

mapy 7. *Pozrite si mapy*  
quickdraw 7, 8  
vzhľad 8  
meranie vzdialenosti 9  
memé jednotky 12  
muž cez palubu 9

## N

napätie 12

nastavenia 2, 8, 11, 12  
systémové informácie 11  
nastavenia displeja 11  
navigácia 8  
navigovanie 8

## O

obrazovka, jas 2  
odstránenie  
používateľské údaje 13  
quickdraw 7  
označenie polohy 9

## P

plánovač trasy. *Pozrite si cesty*  
podsvietenie 2  
posúvanie 1  
používateľské údaje, odstránenie 13  
Presnosť GPS 12  
priblíženie 1  
sonar 5

## Q

quickdraw 7, 8  
nastavenia 8  
odstránenie 7

## R

registrácia produktu 13  
registrácia zariadenia 13  
riešenie problémov 13, 14

## S

satelitné signály, vyhľadávanie 1  
SideVü 4  
Smart upozornenia 3  
snímač 3, 4  
softvér, aktualizácia 3  
sonar 3, 4  
budíky 12  
dosah do hĺbky 5  
Flasher (Blikač) 4  
frekvencie 4, 5  
Garmin ClearVü 3  
hĺbková línia 6  
interferencia 6  
nárast 5  
pozastavené ciele 6  
priblíženie 4, 5  
rozloženie farieb 6  
rozsah A 6  
SideVü 4  
šum pri hladine 6  
uzamknutie dna 5  
vzhľad 6  
zemepisný bod 5  
zobrazenia 3–5

SOS 9

## T

tieňovanie hĺbky 8  
tlačidlá 1  
výkon 1  
Trasa do 8  
trasy 10  
aktívna 11  
nahrávanie 11  
navigovanie 9–11  
odstránenie 11  
ukladanie 10  
uloženie ako cesty 10  
úprava 10  
vymazanie 10

vytvorenie 9  
zdieľanie 13  
zobrazenie 10  
zobrazenie zoznamu 9  
zoznam 10

typ snímača 11

## U

upozornenia 3

## V

vložené navigačné údaje 7  
voda, teplotná odchýlka 12  
vyhľadávač rýb. *Pozrite si sonar*  
vychýlenie kýlu 11  
výrobné nastavenia 11, 12

## W

Wi-Fi 3

## Z

zariadenie  
registrácia 13  
tlačidlá 1  
zdieľanie údajov 13  
zemepisné body 8, 9, 14  
muž cez palubu 9  
sonar 5  
úprava 9  
vymazanie 9  
vytvorenie 8, 9  
zdieľanie 13  
zobrazenie zoznamu 9  
zvuková signalizácia 2

# ZÁRUČNÝ LIST

## Informácie o výrobku:

Názov - Typ - Model: .....

sériové číslo: .....

## Informácie o zákazníkovi:

Meno a priezvisko: .....

Adresa: .....

Telefón: .....

Email: .....

### Upozornenie:

Nie je potrebné aby bol záručný list potvrdený predajcom. Za relevantný doklad, pre uplatnenie záruky je stanovený nadobúdaci doklad. Záručný list však plní dôležitú sprievodnú funkciu počas reklamačného procesu a preto je ho potrebné pri uplatnení reklamácie pozorne vyplniť a poslať spolu s dokladom o kúpe.

## Záručné podmienky

Značka Garmin poskytuje na všetky svoje výrobky určené pre slovenský trh 24 mesačnú obmedzenú záruku.

V rámci záručnej doby sa značka Garmin zaväzuje opraviť alebo vymeniť všetky poškodené diely, prípadne celé zariadenie, ktorých porucha sa prejavila pri ich bežnom používaní v súlade s určením zariadenia.

Počas záručnej doby si zákazník uplatňuje reklamáciu prostredníctvom svojho predajcu alebo priamo v servisnom stredisku, kde zasiela poškodené zariadenie na svoje náklady.

### Reklamácia musí obsahovať:

1. Poškodené zariadenie s viditeľným výrobným číslom (ak ho obsahuje)
  2. Nadobúdaci doklad (faktúra alebo pokladničný doklad - stačí kópia)
  3. Reklamačný protokol (meno, adresa a telefonický kontakt, popis závady a obsah zásielky) odporúčame používať elektronický formulár uvedený na [www.garmin.sk](http://www.garmin.sk), ktorý je dostupný po prihlásení do systému v menu Moje dokumenty - Vytvorenie reklamácie
- Pred odoslaním zariadenia do servisu Vám odporúčame kontaktovať našu technickú podporu na bezplatnom čísle 0800 135 000 alebo prostredníctvom e-mailu: [podpora@garmin.sk](mailto:podpora@garmin.sk).

### Strata uvedených záruk nastáva v prípade:

1. Ak bol na prístroji vykonaný servisný zásah neoprávnenou osobou
2. Ak porucha vznikla následkom nehody alebo neprimeraného používania - mechanické poškodenie
3. Ak bol v prístroji nahraný nelegálny ovládací program alebo mapa

Miestna nedostupnosť signálu GPS, RDS-TMC alebo iných služieb, ako aj obmedzená podrobnosť, či aktuálnosť mapových podkladov pre špecifické územie, nie sú považované za chybu navigačného prístroja a preto nemôžu byť predmetom záručnej opravy.

Podrobné a aktualizované znenie záručných podmienok je uvedené na [www.garmin.sk](http://www.garmin.sk). Všetky ďalšie záručné podmienky sa riadia podľa príslušných ustanovení platných zákonov.

### Service stredisko pre Slovensko:

CONAN s.r.o., Murgašova 18, 010 01 Žilina, tel: 041-700 29 00, [servis@garmin.sk](mailto:servis@garmin.sk)

bezplatná linka podpory  
HOT-LINE: 0800 135 000



# CONAN

satelitná navigácia