



# eTrex Vista

*Váš osobný navigátor*

**Užívateľská  
príručka**



© 2000-2001 Garmin Corporation

GARMIN International, Inc.  
1200 E 151 Street, Olathe, Kansas 66062 USA  
Tel: 913/397 8200  
Fax: 913/397 8282

GARMIN (Europe) Ltd.  
Unit5, The Quadrangle, Abbey Park Industrial Estate, Romsey, SO51 9QA U.K.  
Tel: 44/1794 519944  
Fax: 44/1794 519222

Táto príručka je vytvorená pre navigátory Garmin model **eTrex Vista** so softwarovou verziou 2.02 a vyššou.

Firma Garmin si vyhradzuje právo na zmenu obsahu príručky a jednotlivých informácií bez predchádzajúceho upozornenia.  
Užívateľ sa môže o zmenách informovať u autorizovaných dealerov alebo priamo na oficiálnych stránkach firmy Garmin [www.garmin.com](http://www.garmin.com) / [www.garmin.sk](http://www.garmin.sk) .

Príručka podlieha autorským právam a nesmie byť ďalej rozširovaná ako celok alebo jej jednotlivé časti bez súhlasu firmy GARMIN.

Názvy GARMIN, eTrex, MapSource, AutoLocate a TracBack sú registrované obchodné značky, ktoré nesmú byť používané bez predchádzajúceho súhlasu firmy Garmin Corporation.

# 1. ÚVOD

Ďakujeme, že ste sa rozhodli pre satelíný GPS navigátor firmy GARMIN **eTrex Vista**.

Táto príručka Vás zoznámí so základnými funkciami navigátora, tak aby ste vedeli využívať všetky jeho výhody pri pohybe v neznámom prostredí.

## 1.1 Informácie o príručke

Príručka je spracovaná tak, aby ovládanie a všetky funkcie navigátora pochopil a dokázal aktívne využívať aj človek bez detailných znalostí systému GPS a navigácie všeobecne.

Príručka je rozdelená do štyroch základných častí.

1. **Úvod**
  - v tejto časti sa zoznámite so základmi ovládania navigátora
  - získate informácie o princípoch navigácie
2. **Popis základných funkcií**
  - stručný popis zobrazovaných navigačných údajov
  - stručný popis najčastejšie používaných funkcií
3. **Detailný popis všetkých funkcií navigátora**
  - detailný popis, ktorý krok za krokom vysvetľuje všetky funkcie a postupy pri ich aktivácii a používaní
  - textové inštrukcie sú doplnené veľkým počtom sprievodných obrázkov displejov
4. **Prílohy**
  - táto časť obsahuje doplnkové informácie akými sú zoznam príslušenstva, technické parametre, register pojmov a podobne.

## Obsah štandardnej dodávky

Pri prvom kontakte s Vaším novým navigátorom si prosíme prekontrolovať či balenie navigátora obsahuje nasledujúce štandardné príslušenstvo:

1. Navigátor eTrex Vista
2. Závesné pútko (šnúrka)
3. Kábel na prepojenie s PC
4. Uživatelský manuál – Originál v Angličtine
5. Rýchlu referenčnú kartu – Originál v Angličtine
6. Uživatelskú príručku – preklad v Slovenčine
7. Záručný list – vyplnený a potvrdený predajcom

V prípade ak niektorá položka z uvedeného zoznamu chýba alebo je poškodená ihneď informujte svojho predajcu.

**Nájdite si prosím čas na preštudovanie tejto príručky.**

**Ušetríte si čas strávený „hľadáním“ funkcií pri používaní a vyhnete sa možným chybám v obsluhu navigátora**

**S Vaším novým navigátorom Vám želáme veľa príjemných turistických zážitkov.**

## 1.2

### 1.3 FCC – Prehlásenie o zhode

Toto zariadenie spadá podľa FCC limitných noriem (časť 15) medzi digitálne elektronické zariadenia Kategórie B.

V tejto kategórii sú zariadenia, ktoré pri svojej činnosti produkujú rádiový frekvenčnú energiu a ak nie sú inštalované a používané podľa určeného predpisu môžu spôsobovať rušenie iných rádiokomunikačných zariadení.

To znamená, že výrobca neručí za spôsobené rádiové rušenie iných zariadení a pri vzniku takéhoto efektu je potrebné zariadenie premiestniť alebo vypnúť.

V prípade ak máte ťažkosti s rádiovým rušením používaním tohoto zariadenia kontaktuje servisné stredisko alebo autorizovaných dealerov firmy Garmin, ktorí sa pokúsia tento problém vyriešiť.

Firme Garmin nie sú známe žiadne bežné elektronické zariadenia, ktoré by prevádzka navigátora eTrex mohla produkovanou frekvenčnou energiou poškodiť a nie sú jej známe ani zariadenia, ktoré by mohli frekvenčným žiarením poškodiť tento navigátor.

Navigátor eTrex neobsahuje žiadne užívateľsky opraviteľné alebo nastaviteľné diely. Zásah do navigátora neautorizovanou osobou má za následok stratu záručných podmienok.

### 1.4 Výstrahy a upozornenia

**System GPS** je prevádzkovaný a riadený Ministerstvom obrany USA, ktoré môže bez predchádzajúceho upozornenia meniť presnosť a upravovať systém.

Toto môže mať vplyv na presnosť a funkčnosť každého navigačného zariadenia využívajúceho systém GPS.

Navigátor eTrex je presné elektronické navigačné zariadenie, ale ako každý elektronický prístroj sa aj on môže pokaziť alebo zobrazovať nepresné údaje. Preto buďte vždy pripravení použiť aj inú navigačnú techniku a postupy.

**Navigátor eTrex je určený** pre bežné turistické, cyklistické a automobilové navigačné účely.

Nie je vhodný pre presné geodetické merania, výpočty vzdialeností, presnú topografiu a navigáciu v lietadlách.

## Mapové dáta

Jednou z hlavných predností moderných navigátorov firmy Garmin je, že užívateľ spolu s navigátorom získava aj podrobné a presné kartografické dáta.

Garmin tieto mapy a databázy kombinuje z vlastných a nakupovaných kartografických dát a spracúva ich do podoby použiteľnej v ručných GPS navigátoroch. Vlastnícke práva k jednotlivým údajom sú uvedené priamo v navigátore alebo na príslušnom pamäťovom nosiči.

V zásade všetky geografické dáta môžu obsahovať nepresnosti, neaktuálnosti a chyby, ktoré spôsobujú chybné zobrazenie navigačných údajov. Nezabúdajte na túto skutočnosť pri používaní elektronických (ale aj papierových) máp.

## Použitie v automobile

Pri používaní navigátora eTrex v automobile vždy dbajte na bezpečnosť Vašu i ostatných spolujazdco.

Pred použitím skontrolujte:

1. Či navigátor nespôsobuje rušenie iných elektronických zariadení v automobile
2. Či má navigátor dostatočný výhľad na oblohu  
- obzvlášť pri „vyhrievaných“ sklách

Umiestnenie navigátora v automobile:

1. Navigátor musí byť umiestnený pevne  
- Garmin dodáva profesionálne držiaky
2. Navigátor musí mať „čistý výhľad“ na oblohu
3. Nesmie byť umiestňovaný na Airbag vodiča alebo spolujazdca
4. Nesmie byť umiestňovaný tak, aby zabraňoval čistému výhľadu vodiča

## Upozornenie

Pri použití navigátora eTrex v automobile venujte pozornosť predovšetkým situácii v cestnej premávke.

Počas jazdy s navigátorom nemani pulujte, nevyberajte batérie a nezapájajte prepojavacie káble.

Navigačný cieľ alebo cestu si naplánujte vopred prípadne pri jej zadávaní a korekcii s vozidlom zastavte.

Pri jazde a orientácii sa nespoliehajte len na údaje zobrazované navigátorom. Navigátor eTrex nie je určený špeciálne pre autonavigáciu, navigačné informácie berte ako vhodný doplnok k používaným informačným tabuľiam a potvrdenie Vami zvoleného smeru.



## 2. OBSAH

<b>1. ÚVOD.....</b>	<b>3</b>
1.1 INFORMÁCIE O PRÍRUČKE.....	3
1.3 FCC – PREHLÁSENIE O ZHODE.....	4
1.4 VÝSTRAHA UPOZORNENIA.....	4
<b>2. OBSAH.....</b>	<b>6</b>
<b>4. VLASTNOSTI A OVLÁDANIE NAVIGÁTORA.....</b>	<b>8</b>
4.1 FUNKCIE TLAČÍDIEL.....	9
4.3 INŠTALÁCIA BATERÍI.....	10
4.4 ZAPNUTIE A VYPNUTIE NAVIGÁTORA.....	10
4.5 NASTAVENIE OSVIELENIA A KONTRASTU.....	11
4.6 INŠTALÁCIA DETALNÝCH MÁP A DATA BÁZ.....	11
<b>6. Hlavné navigačné stránky.....</b>	<b>13</b>
6.1 MAPOVÁ STRÁNKA.....	14
6.3 NAVIGAČNÁ STRÁNKA.....	15
6.4 ELEKTRONICKÝ KOMPAS.....	16
6.6 STRÁNKA VÝŠKOMER.....	18
6.7 STRÁNKA POČÍTADIEL.....	19
6.9 Hlavné MENU.....	21
6.10 NASTAVENIE ČASOVÉHO PÁSMU.....	22
<b>7. ZÁKLADY NAVIGÁCIE.....</b>	<b>24</b>
7.1 POUŽÍVANÉ TERMÍNY A NÁZVOSLOVIE.....	24
7.2 VYTvoreNIE – ULOŽENIE W A Y POINTU.....	25
7.3 KRÁTKA SKÚŠOBNÁ TRASA.....	26
7.5 VÝBER NAVIGAČNÉHO CIEĽA.....	27
<b>8. SATELITNÁ STRÁNKA.....</b>	<b>28</b>
8.2 MENU – SATELITNÁ STRÁNKA.....	30
8.3 INICIALIZÁCIA NAVIGÁTORA.....	31
<b>9. MAPOVÁ STRÁNKA.....</b>	<b>33</b>
9.2 MENU – MAPOVÁ STRÁNKA.....	34
9.3 POHYB POMAPE – PAN.....	35
9.5 NAVIGAČNÉHO DNOTY.....	36
9.6 KONFIGURÁCIA MAPOVÝH STRÁNKY.....	37
9.8 ZMENA MIERKY – ZOOM.....	39
<b>10. NAVIGAČNÁ STRÁNKA.....</b>	<b>40</b>
10.2 MENU – NAVIGAČNÁ STRÁNKA.....	41
10.3 POUŽÍVANIE ELEKTRONICKÉHO KOMPASU.....	42
<b>11. STRÁNKA VÝŠKOMER.....</b>	<b>44</b>
11.2 MENU – STRÁNKY VÝŠKOMER.....	46
11.3 KALIBRÁCIA VÝŠKOMERA.....	47
11.5 NULOVANIE POČÍTADIEL VÝŠKOMERA.....	48
<b>12. STRÁNKA POČÍTADIEL.....</b>	<b>49</b>

12.2 MENU – S TRÁNKY POČÍTADIEL.....	50
<b>13. Hlavné MENU.....</b>	<b>51</b>
<b>15. MARK VYTvoreNIE ORIENTAČNÉHO BODU.....</b>	<b>53</b>
15.1 EDITÁCIA ORIENTAČNÉHO BODU.....	56
<b>16. FIND - VYHĽADÁVANIE.....</b>	<b>57</b>
16.2 VYHĽADANIE ORIENTAČNÉHO BODU.....	59
16.3 VYHĽADÁVANIE V OBLÚBENÝCH.....	60
16.5 VYHĽADÁVANIE V DATABÁZE MIEST.....	62
16.6 VYHĽADÁVANIE ZA ÚJMA VÝCHOBIEK TOV.....	63
16.7 VYHĽADANIE POŽADOVANEJ ADRESY.....	65
16.9 VYHĽADANIE POŽADOVANEJ KRÍŽOVATKY.....	66
<b>17. ZADANIE NAVIGAČNÉHO CIEĽA.....</b>	<b>67</b>
<b>18. NAVIGAČNÉ CESTY.....</b>	<b>69</b>
18.2 EDITÁCIA CESTY.....	70
18.4 EDITÁCIA CESTY NA MAPOVÝH STRÁNKE.....	73
18.5 NAVIGÁCIA PODĽA CESTY.....	74
18.7 NAVIGAČNÉHO DNOTY.....	75
<b>19. NAVIGAČNÉ TRASY.....</b>	<b>76</b>
19.2 KONFIGURÁCIA ZÁZNAMU TRASY.....	77
19.3 ULOŽENIE AKTUÁLNEJ TRASY.....	78
19.5 NAVIGÁCIA PODĽA TRASY.....	79
<b>20. KONFIGURÁCIA NAVIGÁTORA.....</b>	<b>80</b>
20.1 TIME – NASTAVENIE ČASOVÉHO PÁSMU.....	80
20.3 UNITS – NASTAVENIE JEDNOTIČK.....	82
20.4 DISPLAY – NASTAVENIE KONTRASTU A OSVIELENIA.....	83
20.5 HEADING – NASTAVENIE KURZU.....	83
20.7 INTERFACE – NASTAVENIE KOMUNIKÁCIE.....	84
20.8 SYSTEM – SYSTÉMOVÉ NASTAVENIA.....	85
<b>21. DOPLNKOVÉ FUNKCIE.....</b>	<b>88</b>
21.1 SINKO A MIESIAC.....	88
21.3 KALENDÁR.....	91
21.4 POĽOVAČKA A RYBOLOV.....	92
<b>22. TECHNICKÉ PARAMETRE.....</b>	<b>95</b>
<b>24. ČASOVÉ ZÓNY.....</b>	<b>96</b>
<b>25. PRÍSLUŠENSTVO.....</b>	<b>97</b>
<b>27. ZAPOJENIE KONEKTORA.....</b>	<b>98</b>
<b>28. ODSTRÁNENIE PROBLÉMOV.....</b>	<b>99</b>
<b>30. ZÁRUČNÉ PODMIENKY.....</b>	<b>100</b>
<b>31. REGISTRÁCIA NAVIGÁTORA.....</b>	<b>101</b>
<b>33. POZNÁMKY.....</b>	<b>102</b>



**Systém WAAS**

Navigátor eTrex Vista podporuje príjem satelitných signálov „WAAS“ pre spresnenie výpočtu polohy. Jedná sa o satelitný systém tvorený stacionárnymi satelitmi, ktoré vyšielajú korekčné dáta pre spresnenie výpočtu polohy pomocou GPS.

Tento systém je stále vo vývoji a preto sú týmito signálmi pokryté len vybrané oblasti (USA).

**3.****4. Vlastnosti a ovládanie navigátora**

Pred prvým použitím navigátora eTrex na navigačné účely si prosím prečítajte aspoň úvodné kapitoly tejto príručky, ktoré popisujú ovládanie a základné funkcie.

Prvé použitie navigátora:

1. Inštalácia napájacích batérií – 2x AA
2. Nastavenie kontrastu displeja
3. Nastavenie lokálneho času – časového pásma
4. Nastavenie zobrazovaných jednotiek vzdialenosti a rýchlosti

Po týchto „konfiguračných“ činnostiach, ktorými Vás prevedú prvé kapitoly príručky je potrebné previesť „Inicializáciu“ a eTrex je pripravený na použitie.

**Základné parametre****Waypoints**

Orientačné body

**500 bodov**

- názov 10 znakov
- súradnice, na dm. výška
- voliteľná grafická značka

**Track Log**

Záznam prejdenej Trasy

**3000 bodov**

- možnosť uložiť až 10 samostatných Trás po 250 bodov
- každý bod obsahuje aj nadmorskú výšku

**Routes**

Navigačné Cesty

**20 Ciest – po 50 bodov****Trip Computer**

Počítadlá a štatistické údaje

- priemerná amax. rýchlosť
- prejdená vzdialenosť
- vzdialenosť + čas do Cieľa
- čas príchodu do Cieľa
- a ešte mnoho ďalších

**Accessories**

Doplňkové funkcie

- východ / západ Slnka
- východ / západ Mesiaca
- optimálny čas Poľovačky/Rybolovu
- kalendár s možnosťou poznámok
- vyhľadanie Bodu, Mesta a Objektov
- podľa názvu alebo vzdialenosti
- barometrický výškomer a tlakomer
- záznam výškového profilu Trasy
- 12 hodinový záznam priebehu tlaku

**Funkcia FIND****Elevation Computer**

- Možnosť aktualizácie vstavanej databázy Miest.
- Možnosť nahrávania detailných máp a objektov z CD-ROM „MapSource“.



## 4.1 Funkcie tlačidiel

Multifunkčné tlačidlo  
**CLICK**



LCD  
displej

Dátový a napájací  
konektor

Pracovná  
Sním ač  
tlaku



Otvor pre uchytenie  
závesného pútka

Vstavaná aktívna anténa GPS

Tlačidlo **PAGE**

- slúži na listovanie medzi stránkami
- zruší vykonávanú operáciu

Tlačidlo **POWER**

Stlačiť:

- zapína / vypína navigátor
- Stlačiť a pridržať 2 sekundy:
- zapína / vypína osvetlenie

Grafické značky pre odčítavanie  
kurzu z elektronického kompasu

Kryt konektora - guma

Tlačidlá **ZOOM – HORE / DOLE**

Mapová stránka:

- nastavenie mierky zobrazenia mapy

Satelitná stránka:

- nastavenie kontrastu displeja

Navigačná stránka:

- nastavenie mierky CDI škály

Tlačidlo **FIND**

- aktivuje Menu a funkciu vyhľadávania

Kryt napájacích batérií

Multifunkčné tlačidlo  
**CLICK**



Pomocou tohoto nového ovládacieho prvku môžete obsluhovať takmer všetky funkcie navigátora jedným palcom prostredníctvom vyvolávania roletových Menu a formulárov.

**Stlačiť:**

- potvrdenie zobrazenej správy alebo upozornenia

**Stlačiť a pridržať:**

- uloženie nového Bodu, funkcia Mark Waypoint
- Pohyb do strán:**

- pohyb po Mapovej stránke
- výber položky Menu
- editácia jednotlivých hodnôt



**Poznámka:**

Navigátor eTrex Vista je navrhnutý pre ergonomické ovládanie ľavou rukou.

Pre správne zobrazenie navigačných údajov držte navigátor vždy tak, aby bol orientovaný v smere Vášho pohybu a anténa mala podľa možnosti čo najlepší výhľad na oblohu

### Dôležité upozornenia

Do navigátora doporučujeme vkladáť len nové batérie alebo úplne nabité akumulátory. Nekombinujte rôzne druhy batérií a akumulátorov Alkalické / Ni-Cd / Ni-MH

Nenechávajte v navigátore batérie ani akumulátory akho nebudete používať dlhší čas (niekoľko mesiacov).

Životnosť batérií a prevádzková doba navigátora značne závisia od spôsobu jeho používania. Použitie funkcie osvetlenia displeja výrazne znižuje prevádzkovú dobu.

Ak ste s navigátorom v budove použite funkciu „GPS Off“, ktorá zníži príkon navigátora na minimum. Ak navigátor používate len na záznam prejdenej cesty alebo ak Vás upozorňuje na slabé batérie zapnite funkciu „Battery Saver“. Táto predĺži prevádzkovú dobu až na 18 hodín.



4.2

### 4.3 Inštalácia batérií

Navigátor je napájaný dvomi tužkovými AA batériami alebo akumulátormi (nie sú súčasťou dodávky).

Tieto batérie sú umiestnené na zadnej strane navigátora pod odnímateľným vekom.

Uložené dáta zostávajú v pamäti zachované trvale, aj po vybratí batérií z navigátora, pretože sú uložené v beznapäťovej pamäti.

#### Postup pri inštalácii napájacích batérií

1. Otočte navigátor zadnou stranou k sebe.
2. Otočte uzáverom v tvare D-krúžku o ¼ otáčky proti smeru hodinových ručičiek a zovdvihnite veko.
3. Vložte batérie do navigátora. Dbajte na správnu polaritu, ktorá je vyznačená na navigátore.
4. Uzatvorte veko a otočte uzáverom o ¼ otáčky v smere hodinových ručičiek.



### 4.4 Zapnutie a vypnutie navigátora

Pri prvom zapnutí prebehne „Inicializácia“ navigátora, preto doporučujeme vyjsť na voľné priestranstvo s dostatočným (čistým) výhľadom na oblohu.

Navigátor držte v ruke tak, aby jeho anténa smerovala k oblohe

1. Stlačiť tlačidlo **POWER** a pridržať ho stlačené pokiaľ sa na displeji nezobrazí úvítacia stránka
    - **navigátor je zapnutý**
    - po úvodnej stránke sa zobrazia Upozornenia a po krátkom čase sa automaticky zobrazí Satelitná stránka
    - upozornenie je možné preskočiť stlačením tlačidla **PAGE**
  2. Navigátor začne vyhľadávať satelity a prijímať navigačné správy
    - stav prijímu signálov je graficky znázorňovaný
  3. Po prebehnutí Inicializácie začne navigátor zobrazovať v hornom riadku správu „Ready To Navigate“
    - doba Inicializácie sa pohybuje od 2 do 5 minút
    - pri každom následnom zapnutí už navigátor vypočíta svoju polohu podstatne rýchlejšie - od 15 do 45 sekúnd
- 
1. Stlačiť tlačidlo **POWER** a pridržať ho stlačené pokiaľ sa navigátor nevypne – nezhasne displej
    - **navigátor je vypnutý**

#### 4.5 *Nastavenie osvetlenia a kontrastu*

Čitateľnosť zobrazovaných údajov na displeji navigátora je výrazne ovplyvňovaná momentálnymi svetelnými podmienkami a prostredím kde sa nachádzate.

Kedykoľvek máte možnosť nastaviť podľa svojich individuálnych potrieb kontrast displeja a v potrebných prípadoch zapnúť aj jeho osvetlenie (podsvietenie).

##### **Osvetlenie**

1. Zapnúť navigátor – tlačidlo **POWER**
2. Opäť krátko stlačiť tlačidlo **POWER**  
- displej bude podsvietený po dobu 15 sekúnd od posledného stlačenia ľubovoľného tlačidla  
- čas osvetlenia je možné v Konfiguráciách zmeniť
3. Osvetlenie je možné kedykoľvek vypnúť opätovným stlačením tlačidla **POWER**

##### **Kontrast**

1. Zapnúť navigátor – tlačidlo **POWER**
2. Zobrazit' Satelitnú stránku – tlačidlo **PAGE(2x)**
3. Stláčaním tlačidiel **ZOOM** sa mení kontrast  
**HORE** – zvyšuje kontrast – displej tmavne  
**DOLE** – znižuje kontrast – displej bledne

#### 4.6 *Inštalácia detailných máp a databáz*

Navigátor eTrex Vista umožňuje nahrávanie detailných máp a geografických databáz sídiel alebo objektov momentálne len z CD-ROM firmy Garmin edícia „MapSource“.

Detailné mapové podklady sa dodávajú na samostatných CD-ROM pre jednotlivé štáty a oblasti pričom tieto obsahujú cestnú sieť až na úroveň jednotlivých ulíc v mestách s ich názvami a popisnými číslami.

Databázy zaujímavých objektov obsahujú:

- hotely, motely, ubytovne, reštaurácie, nákupné strediská
- čerpacie stanice, servisy, parkoviská, nemocnice, lekárne
- divadlá, múzeá, kiná, historické pamiatky a podobne.

Pre všetky tieto objekty sú k dispozícii doplnkové informácie ako je presná adresa, telefónne číslo, ponúkané služby a podobne.

Vlastné nahrávanie databáz prebieha z počítača prostredníctvom ovládacieho programu cez sériový port, na ktorý je pomocou dodávaného kábla pripojený navigátor.

Detailný návod je súčasťou každého CD-ROM nosiča s dátami.

Zapnutie osvetlenia displeja



Stlačiť tlačidlo **POWER**

Nastavenie kontrastu displeja na  
Mapovej stránke



Stláčať tlačidlo **zoom**

**HORE** – zvyšuje kontrast

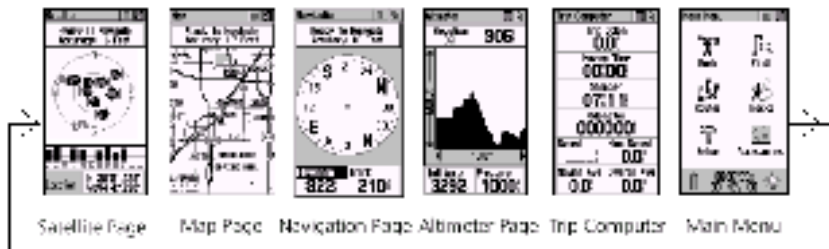
**DOLE** – znižuje kontrast



eTrex Vista je vybavený internou pamäťou s kapacitou 24 MB pre nahrávanie detailných mapových podkladov z edície MapSource.

## 6. Hlavné navigačné stránky

Všetky zobrazované informácie Vám navigátor eTrex ponúka na šiestich základných stránkach ( displejoch, screenoch...), ktorých zobrazenie je možné jednoducho vyvolať opakovaným stláčaním tlačidla **PAGE**.



<b>Ľavá ikona</b>	<b>Pravá ikona</b>
-vyvolá Menu stránky	vyvolá Základné Menu



Príklad Menu stránky



Základné Menu

### 5.

Každá z navigačných stránok obsahuje rôzne, ale pritom tematicky združené navigačné a informačné údaje.

Pre každú stránku je možné vyvolať vlastné konfiguračné menu, ktoré umožňuje jej prispôbenie potrebám užívateľa alebo prístup k ďalším funkciám navigátora.

Horný riadok každej stránky obsahuje okrem jej názvu aj dve ikony

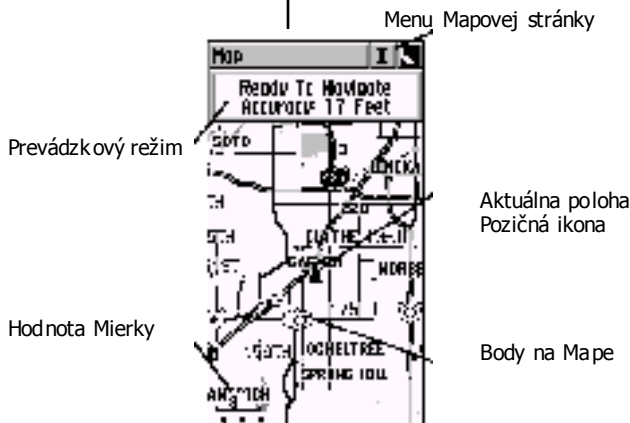
- **ľavá ikona** – vyvolá menu pre príslušnú stránku
- **pravá ikona** – vyvolá základné menu pre priamy prístup k vybranej stránke

Toto menu sa vyvolá pomocou multi funkčného tlačidla **CLICK**.

Obsluha MENU:

1. Posuňte tlačidlo **CLICK** smerom **DOPRAVA**  
- kurzor sa nastaví na pravú hornú ikonu – táto stmavne
2. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Základné menu
3. Posuňte tlačidlo **CLICK** smerom **DOLE**  
- nastaviť kurzor na požadovanú stránku a stlačiť **CLICK**  
- vybraná stránka sa zobrazí
4. Posuňte tlačidlo **CLICK** smerom **DOLAVA**  
- kurzor sa nastaví na ľavú ikonu – táto stmavne
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu príslušnej stránky  
- nastaviť kurzor na požadovanú položku a stlačiť **CLICK**

## 6.1 Mapová stránka



Mapová stránka zobrazuje aktuálnu polohu a smer pohybu formou grafického symbolu ostrého trojuholníka nazývaného „Pozičná ikona“. Táto je orientovaná vždy na stred displeja.

Ostrý uhol tejto ikony ukazuje smer ktorým sa pohybujete.

Pozor - len pri skutočnom pohybe.

Na Mapovej stránke je tiež zobrazovaná aj prejdená trasa formou čiary, ktorá sa „táhá“ za Pozičnou ikonou.

Okrem týchto dynamicky sa meniacich hodnôt sú na Mapovej stránke zobrazované geografické údaje ako sú mapy a databázy miest alebo objektov.

### Zmena mierky

1. Zobrazte Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**  
- v ľavom spodnom rohu je uvedená hodnota mierky
2. Stláčajte tlačidlo **ZOOM** smer **HORE**  
- hodnota mierky sa zvyšuje  
- zväčšuje sa rozsah územia, ktoré vidíte na mape  
- znižuje sa detailnosť zobrazovaných údajov
3. Stláčajte tlačidlo **ZOOM** smer **DOLE**  
- hodnota mierky sa znižuje  
- znižuje sa rozsah viditeľného územia  
- narastá detailnosť zobrazovaných dát

Nastavenia spôsobu zobrazovania a najmä funkcia pohybu (rolovania) po mape tlačidlom **CLICK** je dostupná prostredníctvom Menu Mapovej stránky.

Na mapu je možné pozerat' pri rôznej „mierke“ a detailnosti zobrazenia. Mierku je možné menit' v rozsahu 5 metrov až 800 kilometrov.

### 6.3 Navigačná stránka

Popis (zoznam) navigačných a štatistických údajov navigátora je dostupný na strane č.32.

Názov navigačného Cieľa      Vzdialenosť Cieľa

Čas potrebný na dosiahnutie Cieľa

Kurzorová šípka - smer na Cieľ

Voliteľné navigačné hodnoty

Grafický kompas - azimut pohybu



V prípade ak nie je zadaný navigačný Cieľ nie je zobrazovaná Kurzorová šípka.

Táto stránka zobrazuje navigačné informácie, ktoré sú potrebné na dosiahnutie zadaného cieľa.

V hornej časti je názov zadaného Cieľa, jeho vzdialenosť a čas potrebný na jeho dosiahnutie.

V strede stránky je grafický kompas, ktorého „strelka“ – kurzorová šípka ukazuje smer na zadaný Cieľ. Vonkajšia ružica pritom graficky zobrazuje kurz (azimut) pohybu.

V spodnej časti sú uvedené dve navigačné hodnoty, ktorých obsah si môže vybrať sám užívateľ zo zoznamu 22 navigačných a štatistických údajov.

Vlastná navigácia je veľmi jednoduchá, stačí ak pôjdete smerom, ktorý ukazuje kurzorová šípka až pokiaľ neprídete do Cieľa.

Správny kurz pohybu na Cieľ máte vtedy ak šípka smeruje priamo hore (k anténe).

Navigačná stránka zobrazuje všetky informácie správne len za nasledovných podmienok:

- príjem signálov zo satelitov – výpočet polohy
- zadaný navigačný cieľ – Bod, Cesta alebo Trasa
- skutočný pohyb s prístrojom

6.2

## 6.4 Elektronický kompas

Navigátor eTrex Vista je vybavený nezávislým elektronickým kompasom, ktorý zobrazuje azimut pohybu alebo kurz na zadaný Cieľ aj v prípade ak sa s navigátorom nepohybujete – keď stojíte.

Navigátor poskytuje pri pohybe aj kurzové informácie vypočítavané zo systému GPS.

Preto je vhodné používať tento kompas len v prípade ak stojíte na mieste alebo sa pohybuje veľmi pomalou rýchlosťou.

V konfigurácii je možné zadať podmienky prepínania Elektronického a GPS kompasu, prípadne je možné elektronický kompas úplne vypnúť.

Zapnutie Elektronického kompasu je indikované na Mapovej a Navigačnej stránke v hornom riadku grafickou ikonou kompasu s písmenom N.

### Zapnutie a Vypnutie Elektronického kompasu

1. Zobrazit' ľubovoľnú stránku
2. Stlačiť a pridržať stlačené tlačidlo **PAGE**
  - v spodnej časti stránky sa zobrazí správa  
Compass Turned OFF – kompas je vypnutý  
Compass Turned ON – kompas je zapnutý
3. Pri zapnutí Kompasů je automaticky zobrazená Navigačná stránka

Tento elektronický kompas je potrebné kalibrovať pri každom vložení napájacích batérií.

Kalibrácia kompasu je veľmi jednoduchá a spočíva v jeho otočení 2x rovnakým smerom vo vodorovnej polohe - najlepšie na vodorovnej podložke.

Postup pri kalibrácii:

1. Zobrazit' Navigačnú stránku – tlačidlo **PAGE**
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa Menu Navigačnej stránky
4. Nastaviť kurzor na položku „Calibrate Compass“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
6. Položit' navigátor na vodorovnú podložku prípadne držať vo vodorovnej polohe
7. Nastaviť kurzor na položku „Start“ a stlačiť **CLICK**
8. Pomaly otáčať okolo vertikálnej osi **2x** rovnakým smerom
9. Pri zobrazení správy „Calibration Failed“ kalibráciu opakujte
10. Kalibrácia je úspešne ukončená po zobrazení správy „Calibration Completed Successfully“



## Kalibrácia Kompasu



Otáčanie navigátora pri kalibrácii Elektronického kompasu

Ikona, ktorá je zobrazovaná pri zapnutí Elektronického kompasu



Správa o zapnutí Kom pasu sa automaticky vypne po 3 sekundách

## 6.6 Stránka Výškomer

6.5

Navigátor eTrex Vista je vybavený nezávislým barometrickým výškomerom s možnosťou ručnej alebo automatickej kalibrácie a elektronickej teplotnej kompenzácie.



Stránka Výškomer zobrazuje rôzne informácie týkajúce sa nadmorskej výšky a údajov získavaných prostredníctvom barometrického výškomera.

K základným zobrazovaným údajom patrí nadmorská výška, barometrický tlak, výškový profil prejdenej trajektórie, 12 hodinový záznam priebehu tlaku, celkové stúpanie/klesanie a vertikálna rýchlosť.

Grafické zobrazenie profilu prejdenej trasy je možné prostredníctvom Menu stránky nastaviť a prispôbiť podľa viacerých kritérií.



### **Upozornenie**

Presnosť výškomeru je závislá od presnosti jeho kalibrácie.

## 6.7 Stránka Počítadiel

Všetky hodnoty sú užívateľsky konfigurovateľné

Trip Computer	
Trip Odora 0.0	
Maxim Time 00:00	
Stopped 07:11	
Odometer 000000	
Speed	Max. Speed
0.0	0.0
Maxim Avg	Odometer Avg
0.0	0.0

POPIS (Zoznam) NAVIGAČNÝCH A ŠTATISTICKÝCH ÚDAJOV NAVIGÁTORA JE DOSTUPNÝ NA STRANE Č.32.

Počítadlá zobrazujú rôzne typy navigačných a štatistických údajov vypočítavaných navigátorom.

Stránka počítadiel obsahuje celkovo 8 samostatných hodnôt, ktorých obsah si užívateľ môže vybrať zo zoznamu 22 údajov.

Štatistické hodnoty ako je napr. priemerná a max. rýchlosť alebo prejdená vzdialenosť je možné kedykoľvek vynulovať.

Počítadlá doporučujeme vynulovať pred každým výletom do neznámeho prostredia.

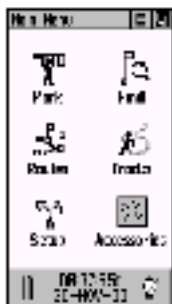
Prostredníctvom Menu stránky Počítadiel je možné obnoviť štandardné rozloženie jednotlivých údajov doporučené výrobcom. Preto nemusíte mať strach experimentovať a zobrazenie počítadiel prispôbiť vlastným potrebám.

6.8



Zatvorenie príslušného formulára (stránky) je možné previesť pomocou pravej ikony v hornom riadku a tlačidla **CLICK** alebo stlačením tlačidla **PAGE**.

## 6.9 Hlavné Menu



Hlavné Menu je vlastne formulár, ktorý zabezpečuje prístup k špeciálnym funkciám (ďalším stránkam a formulárom) navigátora eTrex Vista.

Prostredníctvom tohoto menu máte prístup k vytváraniu orientačných bodov, vyhľadávaniu miest, plánovaniu trás, uloženiu prejdenej trasy a tiež ku konfigurácii všetkých parametrov navigátora.

### Štruktúra Hlavného Menu

#### **Find Menu**

- menu pre vyhľadanie Bodu, Mesta alebo Objektu

#### **Routes Page**

- formulár pre vytváranie a ukládanie navigačných Ciest

#### **Tracks Page**

- formulár pre prácu so záznamom prejdenej Trasy

#### **Setup Pages**

- formulár s ďalším grafickým menu pre konfiguráciu navigátora

#### **Accessories Page**

- formulár s doplnkovými funkciami ako sú kalendár, slnko a ryby

#### **Mark Waypoint Page**

- formulár pre ukládanie vlastných orientačných bodov

## 6.10 Nastavenie časového pásma

Ako príklad si ukážeme jednu z funkcií dostupných prostredníctvom Hlavného menu, ktorá slúži na konfiguráciu lokálneho času – priradenie časového pásma.

1. Zobrazit' Hlavné Menu – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na ikonu SETUP–tlačidlo CLICK dole
3. Stlačit' tlačidlo click – potvrdenie výberu  
- zobrazí sa formulár Set up Menu - Konfigurácia
4. Nastaviť kurzor na ikonu TIME – tlačidlo CLICK  
- pousn DOLE a DOLAVA
5. Stlačit' tlačidlo CLICK – potvrdenie výberu  
- zobrazí sa formulár Time – nastavenie Času
6. Nastaviť kurzor na položku Time Format  
- tlačidlo CLICK – posun dole  
- nastaviť kurzor na hodnotu 12/24 Hour
7. Stlačit' tlačidlo CLICK  
- zobrazí sa zoznam pre výber hodnoty  
- nastaviť kurzor na hodnotu 24 Hour
8. Stlačit' tlačidlo CLICK – potvrdenie zadanej hodnoty
9. Nastaviť kurzor na položku Time Zone  
- tlačidlo CLICK – posun dole
10. Stlačit' tlačidlo CLICK  
- zobrazí sa zoznam časových zón pre výber  
- nastaviť kurzor na hodnotu „Paris“
11. Stlačit' tlačidlo CLICK – potvrdenie zadanej hodnoty
12. Hodnota v položke UTC offset by mala byť +01:00  
- to znamená, že ste nastavili časové pásmo +1 hod.  
- toto je časové pásmo pre zobrazovanie správneho lokálneho času na Slovensku
13. Odchod z konfiguračného menu – stlačit' tlačidlo PAGE

Takýmto spôsobom je možné nastaviť časovú zónu pre ľubovoľnú krajinu na svete.

Obdobne prebieha aj konfigurácia ostatných parametrov navigátora eTrex.

Prehľadná tabuľka časových pásiem zoradená podľa zemepisnej polohy je uvedená na strane č. 74.

**Pre Slovensko platí časová zóna +1 hodina.**

### Popis položiek formulára TIME:

#### **Time Format**

- 12 / 24 hodi nový formát času

#### **Time Zone**

- časová zóna

#### **UTC Offset**

- časový posun oproti času na 0° poludníku

#### **Daylight Savings Time**

- používanie Letného času





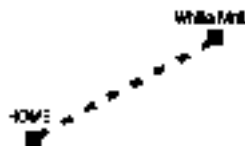
## 7. Základy navigácie

eTrex Vista zobrazuje aktívne navigačné informácie na troch zo šiestich základných stránok.

Jednou zo základných podmienok zobrazovania navigačných údajov je správne zadaný navigačný Cieľ. Teda miesto kam a ako má prijímač navigovať.

eTrex Vista umožňuje zadanie navigačného cieľa tromi spôsobmi:

1. **GOTO**
  - v tomto prípade naviguje priamo (vzdušnou čiarou) do zadaného bodu (cieľa)
  - ako Cieľ je možné vybrať Bod, Mesto alebo Objekt
2. **TRACK**
  - v tomto prípade naviguje presne po prejdenej Trase (trajektórii)
  - túto Trasu generuje navigátor automaticky zo záznamu prejdenej trasy „Track log“ funkciou TracBack
3. **ROUTE**
  - predstavuje navigáciu po vopred naplánovanej Ceste, ktorá je definovaná vybranými Bodmi, Mestami alebo Objektami v poradí v akom chceme nimi prechádzať



A Goto



A Track



A Route



Za Pozičnou ikonou, ktorá predstavuje aktuálnu polohu sa „táhá“ formou bodkovanej čiary záznam prejdenej trasy – Track Log.

### 7.1 Používané termíny a názvoslovie

<b>Waypoint</b>	- Bod, vlastný názov, súradnice, graf. ikona
<b>Route</b>	- Cesta, navigačne zradené Body
<b>Track</b>	- Trasa, záznam prejdenej trajektórie
<b>Point of Interest</b>	- (POI), Zajímavé objekty (hotely, servisy...)
<b>Position Icon</b>	- grafická značka (trojuholník) aktuálnej polohy
<b>Map Pointer</b>	- grafická značka (šípka) pri pohybe po mape
<b>Ready To navigate</b>	- navigátor je pripravený navigovať
<b>Tracking Satellites</b>	- navigátor „hľadá“ na oblohe satelity
<b>Poor Satellite Reception</b>	- nedostatočný výhľad na satelity
<b>Continue Acquiring</b>	- pokračovať v „hľadaní“ satelitov
<b>Reset</b>	- vynulovať (počítadlá)
<b>Restore Default</b>	- obnoviť pôvodné nastavenia
<b>Track Up</b>	- orientácia podľa smeru pohybu
<b>North Up</b>	- orientácia smerom na Sever
<b>Location</b>	- súradnice – poloha
<b>Elevation</b>	- nadmorská výška
<b>Time</b>	- čas
<b>Units</b>	- jednotky
<b>North</b>	- Sever
<b>South</b>	- Juh
<b>East</b>	- Východ
<b>West</b>	- Západ



Funkcia MARK



Stránka Mark Waypoint



Editácia názvu nového Bodu pomocou zadávania znakov z Virtuálnej klávesnice. Táto klávesnica je ovládaná tlačidlom CLICK.

Základné navigačné funkcie navigátora eTrex si najlepšie ukážeme pri realnej krátkej prechádzke s navigátorom a následným návratom do východzieho miesta.

## 7.2 Vytvorenie – uloženie Waypointu

Prvý krok pri našej prechádzke je uloženie Orientačného bodu so súradnicami aktuálnej pozície miesta, z ktorého vyštartujeme a do ktorého sa budeme chcieť vrátiť.

Pozor pred uložením Bodu do pamäti musí navigátor vypočítavať svoju aktuálnu polohu a prevádzkový stav musí byť „Ready To Navigate“

### Funkcia MARK

1. Zobrazte si Mapovú stránku – tlačidlo PAGE
2. Stlačiť a pridržiť stlačené tlačidlo CLICK  
- zobrazí sa stránka „Mark Waypoint“

#### Pozor:

Ak by ste ešte raz stlačili tlačidlo CLICK (kurzor sa nachádza na položke OK), tak by bol nový Bod uložený do pamäti navigátora a ako názov by bolo použité jeho poradové číslo.

### Zmena názvu Waypointu

1. Nastaviť kurzor na Názov Bodu (napr. 001) – tlačidlo CLICK posun HORE 3x
2. Stlačiť tlačidlo CLICK  
- zobrazí sa formulár s alfanumerickými znakmi pre zadanie nového názvu
3. Postup pri zadávaní nového názvu  
- nastaviť kurzor na prvé písmeno názvu (H) a stlačiť CLICK  
- nastaviť kurzor na druhé písmeno názvu (O) a stlačiť CLICK  
- takto zadajte celý názov (napr. HOME)  
- nakoniec nastaviť kurzor na hodnotu OK a stlačiť CLICK
4. Týmto je kompletne zmenený názov nového orientačného Bodu - Waypointu

Názov Bodu môžete kedykoľvek zmeniť rovnakým postupom prostredníctvom editačnej stránky požadovaného Waypointu, ktorá je dostupná prostredníctvom funkcie FIND.

## Zmena grafického symbolu Waypointu

1. Nastaviť kurzor na grafický symbol vytváraného Bodu
  - tento sa nachádza priamo nad názvom
  - posuňte tlačidlo click smerom HORE
2. Stlačiť tlačidlo click
  - zobrazí sa zoznam grafických symbolov
3. Nastaviť kurzor na požadovaný symbol
  - tlačidlo click smer hore / dole
4. Stlačiť tlačidlo click – potvrdenie výberu symbolu

## Uloženie bodu do pamäti

1. Nastaviť kurzor na položku OK
2. Stlačiť tlačidlo click
3. Nový Bod – Waypoint je uložený v pamäti

## Kontrola uloženého Waypoint

Uložený Bod môžete vidieť priamo na Mapovej stránke s jeho názvom a grafickým symbolom.

Mal by sa nachádzať priamo v strede displeja a mal by byť mierne prekrytý Pozíčnou ikonou (trojuholník) aktuálnej pozície.

Doporučujeme nastaviť minimálnu mierku zobrazenia ZOOM na 12÷100 metrov.

## 7.3 Krátka skúšobná Trasa

Teraz keď máme uložené miesto „Štartu“ môžeme sa vydať na našu prvú prechádzku s navigátorom.

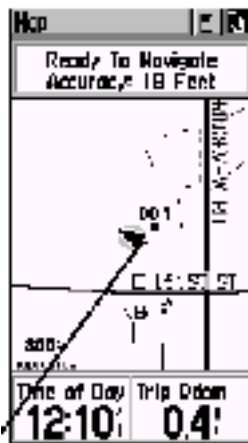
1. Vyjdite ľubovoľným smerom a kráčajte priamo min. 50 metrov
  - sledujte pritom Váš pohyb na Mapovej stránke
  - vzdialujete sa od miesta štartu a ťaháte za sebou čiaru
2. Prudko zmeníte smer pochodu (90°) a opäť kráčajte priamo
  - sledujte zmenu smeru na Mapovej stránke
3. Takýmto spôsobom môžete kráčať ďalej.
  - Ale nemusíte, pre náš účel to úplne stačí

Ak údaje zobrazované na Mapovej stránke nezodpovedajú tvaru trajektórie, ktorú ste práve prešli skontrolujte:

1. Dostatočný výhľad navigátora na satelity
2. Prevádzkový stav navigátora – v hornom riadku
  - musí byť „Ready to Navigate“



Zmena názvu grafickej ikony orientačného Bodu.

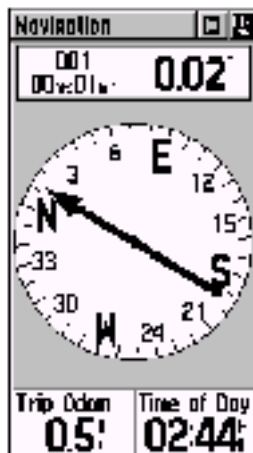


Na Mapovej stránke je zobrazovaná aktuálna poloha, záznam prejdenej trasy a vytvorený orientačný Bod.

Funkcia GOTO



Navigačná kurzová čara medzi aktuálnou polohou a zadaným Cieľom.



Kurzová šípka na Navigačnej stránke zobrazuje neprerušovane zadaný Cieľ.

7.4

## 7.5 Výber navigačného Cieľa

Teraz keď už máme prejednú prvú Trasu nás môže eTrex navigovať späť do miesta štartu. Miesto odkiaľ sme vyšli teda náš „Štart“ musíme navigátoru zadať ako náš navigačný „Cieľ“.

### Aktivovanie funkcie GOTO

1. Stlačiť tlačidlo **FND**
  - zobrazí sa Menu pre vyhľadávanie
2. Nastaviť kurzor na položku „**Waypoint**“ a stlačiť **CLICK**
  - zobrazí sa Menu pre výber kritéria vyhľadávania
3. Nastaviť kurzor na položku „**Nearest**“ a stlačiť **CLICK**
  - zobrazí sa formulár so zoznamom uložených bodov
4. Nastaviť kurzor na názov požadovaného Bodu
  - bodu odkiaľ ste začali absolvovať Trasu
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie výberu Bodu
  - zobrazí sa stránka „**Waypoint**“ s informáciami o Bode
  - kurzor je štandardne nastavený na položke „**GOTO**“
6. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – aktivovanie navigačného Cieľa

Automaticky sa zobrazí Navigačná stránka, na ktorej je uvedený názov zadaného Cieľa jeho vzdialenosť a čas potrebný na jeho dosiahnutie.

Navigácia do zadaného Bodu je aktivovaná a navigátor Vás naviguje do Cieľa priamo – vzdušnou čiarou.

Kráčajte smerom podľa zobrazovanej **kurzovej šípky** až pokiaľ neprídete do Cieľa. Priebežne si kontrolujte zobrazovanú vzdialenosť do Cieľa. Pred príchodom do Cieľa Vás navigátor upozorní na jeho priblíženie správou „Arriving At Destination“.

To ako ste kráčali k Cieľu si môžete pozrieť na Mapovej stránke kde je zachytený celá trajektória prejedenej Trasy.

### Ukončenie navigácie – zrušenie navigačného Cieľa

Po dosiahnutí cieľa môžeme ukončiť navigáciu prostredníctvom Menu na Navigačnej alebo Mapovej stránke.

1. Zobrazte Navigačnú stránku – tlačidlo **PAGE**
2. Zobrazte Menu Navigačnej stránky
  - nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku a stlačiť **CLICK**
3. Nastaviť kurzor na položku „**Stop Navigation**“
4. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
5. Navigácia je ukončená

## 8. Satelitná stránka

Navigátor eTrex vypočítava svoju polohu a ďalšie navigačné údaje zo signálov vysielaných GPS satelitmi. Tieto satelity nie sú stacionárne, ale obiehajú okolo Zeme dvakrát za deň po 6 obežných dráhach vo výške 20200 kilometrov. Systém tvorí sústava 24 aktívnych satelitov. Rozmiestnenie týchto satelitov (obežných dráh) zabezpečuje nepretržité pokrytie každého miesta na Zemi navigačným signálom.

Navigátor potrebuje prijímať signály z minimálne troch satelitov aby mohol vypočítať súradnice svojej polohy (2D). V prípade prijímu štyroch signálov zo štyroch satelitov (a viac) vypočítava aj nadmorskú výšku teda 3D polohu.

Maximálny počet viditeľných satelitov je 12. Čím viac satelitov navigátor „vidí“ tým presnejší je výpočet jeho polohy.

Bežne sa presnosť výpočtu polohy pohybuje v rozmedzí 3÷15 metrov.

Satelitné signály GPS neprechádzajú cez materiály ako je skala, betón, železo, hrubé drevo a podobne. Naopak prechádzajú cez sklo, kožu, textíliu, tenký plast a podobne.

Satelitná stránka má za úlohu informovať užívateľa o stave prijímu navigačných signálov, prevádzkovom režime navigátora a súradniciach aktuálnej polohy.

V hornej časti stránky je zobrazovaný prevádzkový režim navigátora a predpokladaná presnosť výpočtu polohy (Accuracy).

Základné prevádzkové stavy:

- |                     |                                     |
|---------------------|-------------------------------------|
| Ready To Navigate   | - navigátor vypočítava svoju polohu |
| Weak Signal         | - krátkodobá strata signálu GPS     |
| Poor Sat. Reception | - dlhodobo zlý výhľad na satelity   |

V strede stránky je graficky znázornená poloha jednotlivých satelitov pričom sú vyznačené satelity, z ktorých sú prijímané a vyhodnocované navigačné signály.

Vonkajšia kružnica svyznačením svetových strán predstavuje horizont, vnútorná kružnica predstavuje azimut 45° a stred je vlastne miesto priamo nad Vami. Každý satelit má svoje stále identifikačné číslo.

Stav prijímu a intenzita signálu z každej družice je znázorňovaná stĺpcovým grafom.

Prázdny obdĺžnik znamená, že signál je síce prijímaný, ale ešte nie je zaradený do výpočtu polohy.

V spodnej časti stránky sú zobrazované súradnice aktuálnej pozície (Location) a aktuálna nadmorská výška (Elevation).

## SATELITE PAGE



Satelitná stránka



Toto Menu sa zobrazí ak navigátor neprijíma dlhší čas signály zo satelitov.

**Use With GPS Off**

- vypne GPS procesor
- použite ak ste v budove

**New Location**

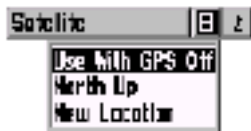
- zadanie novej Inicializačnej polohy

**Restart Search**

- použite ak nesúhlasí zobrazovaný dátum

**Continue Acquiring**

- použite ak nevyhovujú predchádzajúce možnosti



Menu Satelitnej stránky



Upozornenie zobrazené po vypnutí procesora GPS.



Severná orientácia zobrazovania satelitov.



Zadávanie novej Inicializačnej pozície.

## 8.1

## 8.2 MENU – Satelitná stránka

Menu Satelitnej stránky slúži na vypnutie GPS procesora navigačného prijímača, nastavenie spôsobu zobrazovania viditeľných satelitov a na zadanie novej Inicializačnej polohy.

### Ovládanie Menu Satelitnej stránky

1. Zobrazit' Satelitnú stránku – tlačidlo **PAGE**
  - opakované stlačenie page prepína jednotlivé stránky
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
  - tlačidlo **CLICK** – posun hore a doľava
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa Menu
4. Nastaviť kurzor na požadovanú položku Menu
  - tlačidlo **CLICK** – posun dole
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie výberu
6. Vybrať alebo nastaviť požadovanú hodnotu
  - použite tlačidlo **CLICK** – hore / dole
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie zadanej hodnoty
8. Odchod – uzatvorenie Menu – stlačiť tlačidlo **PAGE**

### Popis Menu Satelitnej stránky

#### Use With GPS Off

- vypne GPS procesor satelitného navigátora
- používa sa pri práci s navigátorom v budove alebo na mieste bez výhľadu na oblohu
- znamená výraznú úsporu batérií a rýchlejšie prekrasľovanie Mapy

#### Use With GPS On

- zapne GPS procesor navigátora do normálnej prevádzky

#### North Up

- orientuje mapu zobrazenia satelitov na oblohe smerom na Sever

#### Track Up

- orientuje mapu zobrazenia satelitov podľa smeru pohybu

#### New Location

- umožňuje ručné zadanie súradníc, používa sa pri Inicializácii

### 8.3 Inicializácia na vigátora

Pri Inicializácii si navigátor z vysielaných navigačných správ načíta a uloží do pamäte dlhodobé obežné dráhy satelitov. Tieto dáta sa nazývajú „Almanach“.

Pokiaľ navigátor po zapnutí zistí, že v pamäti nemá „Almanach“ popisujúci dráhy satelitov automaticky vyzve užívateľa pre spustenie procesu Inicializácie.

Aj v prípade ak navigátor nedokáže dlhodobo vypočítať svoju polohu (napríklad z dôvodu nedostatočnej viditeľnosti satelitov) ponúkne užívateľovi Menu pre výber prevádzkového stavu alebo spustenie procesu Inicializácie.

#### **Popis Menu „Poor Satellite Reception“: Use With GPS Off**

- túto možnosť použiť v prípade ak sa nachádzate v budove
- úspora batérií a rýchlejšie prekresľovanie Mapy

#### **New Location**

- zadanie novej Inicializačnej polohy
- Automatic – automaticky
- Map – nastavením kurzoru u šípky na približnú polohu

#### **Restart Search**

- spustí proces vyhľadávania signálov od začiatku
- použite v prípade ak nesúhlasí dátum zobrazovaný na navigátore
- použite v prípade ak ste strávili dlhší čas na mieste so zlým výhľadom na oblohu (satelity)

#### **Continue Acquiring**

- pokračuje vo vyhľadávaní signálov
- použite v prípade ak ste boli krátkodobo na mieste so ztieneným výhľadom na oblohu

#### Inicializáciu je potrebné previesť v týchto prípadoch:

- pri prvom spustení navigátora
- pri premiestnení vypnutého navigátora o viac ako 800 kilometrov

#### Inicializácia môže prebehnúť dvomi spôsobmi:

- a automaticky
- zadáním približnej polohy navigátora, čím sa skrátí čas potrebný na načítanie dát o polohe satelitov.

Doba Inicializácie sa pri dostatočnej viditeľnosti satelitov bežne pohybuje od 2 do 5 minút.

Novú Inicializačnú pozíciu môžete zadať ručne, na Mape alebo túto nechať vypočítať navigátor automaticky.







## 9. Mapová stránka

Mapová stránka zobrazuje aktuálnu pozíciu formou Pozičnej ikony v tvare trojuholníka, ktorého ostrý vrchol ukazuje smer pohybu. Za touto ikonou sa „ťahá“ záznam reálne prejdenej Trasy (Track Log). Na mape sú ďalej zobrazované geografické dáta (mapy cest, riek, železníc miest a iné objekty), mierka zobrazenia a voliteľne aj textové navigačné údaje.

Zmena mierky zobrazenia sa ovláda pomocou tlačidiel **ZOOM HORE / DOLE**, ktorými je možné meniť mierku v rozsahu 5 metrov až 800 kilometrov

### Zmena mierky

1. Zobrazte Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**  
- v ľavom spodnom rohu je uvedená hodnota mierky
2. Stláčajte tlačidlo **ZOOM smer HORE**  
- hodnota mierky sa zvyšuje  
- zväčšuje sa rozsah územia, ktoré vidíte na mape  
- znižuje sa detailnosť zobrazovaných údajov
3. Stláčajte tlačidlo **ZOOM smer DOLE**  
- hodnota mierky sa znižuje  
- zmenšuje sa rozsah viditeľného územia  
- narastá detailnosť zobrazovaných dát

Na mape je možné nastaviť grafické zobrazovanie predpokladanej presnosti výpočtu polohy zapnutím funkcie „Accuracy Circle“. Predpokladaná presnosť je potom znázorňovaná ako kružnica vykreslená okolo Pozičnej ikony. Veľkosť kružnice predstavuje predpokladanú nepresnosť (podľa mat. výpočtov).

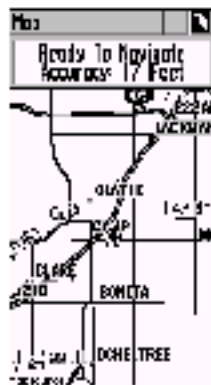
Multifunkčné viacsmerové tlačidlo **CLICK** je možné využiť aj na pohyb (rolovanie) po mape. Táto možnosť sa zapína aktivovaním funkcie „Pan Map“, tá zmení Pozičnú ikonu na ikonu Šípky, ktorú je možné tlačidlom **CLICK** posúvať po mape a vyhľadávať tak požadované miesta.

V hornej časti tejto stránky je zobrazovaný prevádzkový režim a predpokladaná presnosť navigátora. Po zadaní navigačného Cieľa je tu zobrazovaný jeho názov a vzdialenosť.

V spodnej časti stránky je možné zobrazit dve textové hodnoty s voliteľným obsahom navigačných údajov.

Detailnejšie mapové podklady – geografické dáta Miest a Objektov je možné nahrávať prostredníctvom programu firmy Garmin MapSource - Point of Interest.

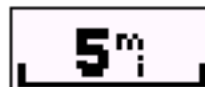
### MAP PAGE



Mapová stránka



Pozičná Ikona znázorňuje miesto aktuálnej polohy a smer pohybu.



Zobrazenie hodnoty Mierky v ľavom dolnom rohu.



Kružnica graficky znázorňujúca predpokladanú presnosť.



Kurzoršípka pri aktivovanej funkcii PAN



Menu Mapovej stránky  
Kurzor je nastavený na  
položke „Pan Map“.

## 9.1

## 9.2 MENU – Mapová stránka

Menu Mapovej stránky slúži na aktivovanie funkcie PAN (pohyb po mape), ukončenie navigácie a konfiguráciu zobrazenia mapových dát.

### Ovládanie Menu Mapovej stránky

1. Zobrazit' Mapovú stránku – tlačidlo PAGE  
- opakované stláčanie page prepína jednotlivé stránky
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku  
- tlačidlo CLICK – posun hore a doľava
3. Stlačiť tlačidlo CLICK
4. Nastaviť kurzor na požadovanú položku Menu  
- tlačidlo CLICK – posun dole
5. Stlačiť tlačidlo CLICK – potvrdenie výberu
6. Vybrať alebo nastaviť požadovanú hodnotu  
- použite tlačidlo CLICK – hore / dole
7. Stlačiť tlačidlo CLICK – potvrdenie zadanej hodnoty
8. Odchod – uzatvorenie Menu – stlačiť tlačidlo PAGE

### Popis Menu Mapovej stránky

#### **Pan Map**

- zapne funkciu pohybu (rolovania) po mape
- na stránke sa zobrazí kurzor v tvare šípky, ktorým je možné pohybovať po mape pomocou tlačidla CLICK

#### **Stop Navigation**

- ukončí navigáciu k zadanému Cieľu – zruší zadaný Cieľ
- tento Cieľ ako Bod zostane v pamäti navigátora

#### **Hide Nav Status**

- zapne zobrazenie prevádzkového režimu navigátora na stránke

#### **Show Nav Status**

- vypne zobrazenie prevádzkového režimu navigátora

#### **Hide Data Fields**

- zapne zobrazenie textových navigačných údajov v spodnej časti stránky

#### **Show Data Fields**

- vypne zobrazenie textových navigačných údajov

#### **Setup Map**

- otvorí formulár pre konfiguráciu podmienok zobrazovania geografických dát na Mapovej stránke
- položky tohoto formulára sú popísané v nasledujúcej kapitole

#### **Restore Defaults**

- obnoví štandardné nastavenia Mapovej stránky – podľa výrobcu

### 9.3 Pohyb po mape - PAN

Funkcia PAN umožňuje pohyb po Mape pomocou smerového tlačidla click.

Táto funkcia sa často používa na prezeranie prejdenej trasy, prezeranie najbližších Bodov a meranie vzdialenosti k vybranému objektu.

#### Aktivovanie funkcie PAN:

1. Zobrazíť Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**  
- opakované stlačenie page prepína jednotlivé stránky
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku  
- tlačidlo **CLICK** – posun hore a doľava
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu
4. Nastaviť kurzor na položku „Pan Map“  
- tlačidlo **CLICK** – posun dole
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie výberu
6. Funkcia PAN je aktivovaná
7. Deaktivovanie funkcie – stlačiť tlačidlo **PAGE**

Po aktivovaní funkcie PAN sa na Mapovej stránke zobrazí kurzor v tvare šípky a v hornej časti stránky informácie o polohe tohoto kurzora.

Informácie o polohe kurzora zobrazujú:

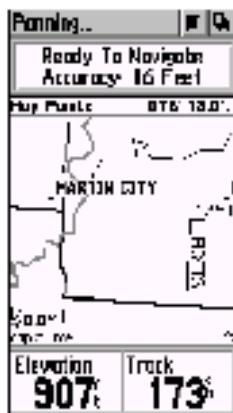
- zemepisné súradnice polohy
- azimut (smer) od aktuálnej polohy vypočítavanej GPS prijímačom
- vzdialenosť od aktuálnej polohy -GPS

Pri pohybe tlačidla click ľubovoľným smerom sa posúvate (rolujete) po mape v požadovanom smere.

Kombináciou funkcie PAN a vhodným nastavením mierky zobrazenia ZOOM je možné efektívne a jednoduché prezeranie geografických údajov.

Pri nastavení kurzu šípky na niektorý objekt uložený v pamäti navigátora (Bod, Mesto, Objekt POI) sa zobrazí (zvýrazní) jeho názov.

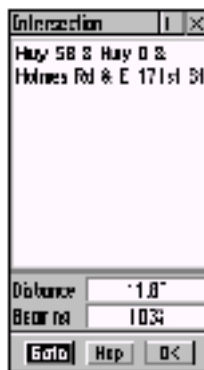
Funkcia - PAN



Kurzor sa po aktivovaní funkcie PAN zmení na šípku.



Nastavenie kurzora na vybraný Objekt.

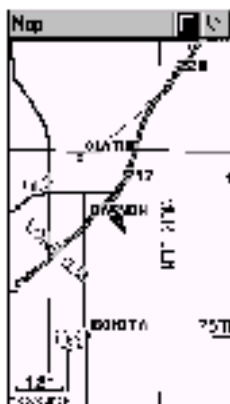


Zobrazenie detailných informácií o Objekte.

Data Fields



Ukončenie navigácie.  
Zrušenie navigačného  
Cieľa.



Zobrazenie Mapovej stránky  
bez navigačných údajov.



Menu pre výber  
zobrazovaných  
navigačných údajov.

9.4

## 9.5 Navigačné hodnoty

Zoznam navigačných hodnôt, z ktorých si môže užívateľ vybrať pri konfigurácii zobrazovaných položiek na Mapovej a Navigačnej stránke ako aj pri konfigurácii stránky Počítadla.

**Bearing** - azimut (smer, kurz) pohybu z aktuálnej pozície do Cieľa  
**Course** - azimut pohybu zo Startu do Cieľa

**Off Course** - vzdialenosť (odchýlka) od zadaného kurzu na Cieľ

**To Course** - azimut na optimálny návrat do zadaného kurzu

**Current Destination** - aktuálny navigačný Cieľ

**Current Distance** - vzdialenosť do aktuálneho navigačného Cieľa

**Current ETA** - čas príchodu do aktuálneho navigačného Cieľa

**Current ETE** - zostávajúci čas pochodu do aktuálneho navigačného Cieľa

**Elevation** - okamžitá hodnota nadmorskej výšky

**Final Destination** - hlavný (konečný, celkový) navigačný Cieľ  
(používa sa pri navigácii po Ceste alebo Trase)

**Final Distance** - celková vzdialenosť do Cieľa

**Final ETA** - čas príchodu do hlavného Cieľa

**Final ETE** - zostávajúci čas pochodu do hlavného Cieľa

**Heading** - okamžitý (aktuálny) smer pohybu

**Pointer** - grafická šípka určujúca smer na aktuálny Cieľ

**Speed** - okamžitá (aktuálna) rýchlosť pohybu

**Sun rise** - čas východu Slnka pre aktuálnu pozíciu

**Sunset** - čas západu Slnka pre aktuálnu pozíciu

**Time of Day** - presný lokálny čas – podľa zvolenej časovej zóny

**Trip Odometer** - celková prejdená vzdialenosť

**Turn** - uhlová vzdialenosť v stupňoch medzi azimutom na Cieľ a aktuálnym kurzom pohybu.

Je to vlastne opravný kurz kde „L“ znamená ísť vľavo a „R“ vpravo

**Velocity Made Good** - vektorová zložka aktuálnej rýchlosti využiteľnej pri kurze na Cieľ.

Pri priamom pohybe na Cieľ sa rovná aktuálnej rýchlosti, pri odchýlení od kurzu sa zníži v závislosti od veľkosti odchýlky od kurzu na Cieľ.

**Vertical Speed** - vertikálna rýchlosť (rýchlosť stúpania/klesania)

### Spôsob zmeny zobrazovanej textovej hodnoty:

1. Nastaviť kurzor na názov vybranej hodnoty  
– napríklad Speed (rýchlosť)
2. Stlačiť tlačidlo **cuek**  
– zobrazí sa zoznam dostupných hodnôt
3. Nastaviť kurzor na požadovanú hodnotu  
–napríklad Elevation (nadmorská výška)
4. Stlačiť tlačidlo **cuek**
5. Požadovaná hodnota je zobrazená

## 9.6 Konfigurácia Mapovej stránky

Nastavenia konfiguračných parametrov Mapovej stránky ovládajú kým spôsobom budú zobrazované jednotlivé geografické údaje.

### Zobrazenie konfiguračného formulára:

1. Zobrazíť Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku  
- tlačidlo **CLICK** – posun hore a doľava
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK** - zobrazí sa Menu
4. Nastaviť kurzor na položku „Setup Map“  
- tlačidlo **CLICK** – posun dole
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie výberu
6. Nastaviť kurzor na požadovanú Ikonu  
- tlačidlo **CLICK** – doprava / doľava
7. Nastaviť kurzor na požadovanú položku  
- tlačidlo **CLICK** – hore / dole
8. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa zoznam konfiguračných hodnôt
9. Nastaviť kurzor na požadovanú hodnotu
10. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie zadania
11. Ukončenie konfigurácie – stlačiť tlačidlo **PAGE**

### PAGE

**Orientation** - orientácia mapy, severne alebo podľa pohybu

**Auto Zoom** - automatické nastavenie mierky podľa rýchlosti

**Detail** - nastavenie detailnosti zobrazovania mapových údajov

**Lock On Road** - aktuálnu pozíciu vždy umiestňuje na cestu, ak existuje v inštalovanej mape – „magnet“ vstavaných máp

### TRACKS

**Saved Tracks** – nastavenie mierky od ktorej budú zobrazované Trasy uložené v pamäti navigátora

**Track Log** - nastavenie mierky od ktorej bude zobrazovaná aktívna Trasa

**Goto Line** - Bearing – čiara medzi aktuálnou pozíciou a Cieľom  
- Course - čiara medzi Štartom a Cieľom

### MAP Setup

**Pts Of Interest** - mierka, od ktorej budú zobrazované Objekty

**Waypoints** - mierka, od ktorej budú zobrazované Waypointy

**Street Label** - mierka, od ktorej budú zobrazované názvy Ulič

**Land Cover** - mierka, od ktorej budú zobrazované vodné plochy

### TEXT

**Pts of Interest** - veľkosť textu názvu Objektov

**Waypoints** - veľkosť textu názvu Waypointov (Bodov)

**Street Label** - veľkosť textu názvu zobrazovaných Ulič

**Land Cover** - veľkosť textu názvu Objektov napr. vodné plochy

### MapSource

Informuje o inštalovných detailných mapách z edície MapSource v navigátore. Zapína alebo vypína zobrazovanie týchto mapových údajov



Nastavenie stránky



Nastavenie Trás



Nastavenie Mapy



Nastavenie Textu

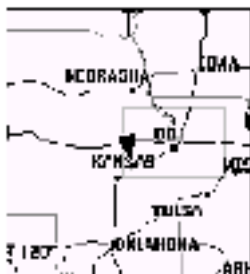


Príklad zobrazenia súradnicovej siete

Funkcia ZOOM



Menšia hodnota Mierky  
- zobrazené menšie územie



Väčšia hodnota Mierky  
- zobrazené väčšie územie

**1:20**      **200:**  
mapSource      cvarsson

Zobrazenie hodnoty mierky  
s údajom o dátovej  
základni.

## 9.7

## 9.8 Zmena Mierky - ZOOM

Mierku mapových dát je vhodné prispôbiť tak, aby boli zobrazené údaje čo najčitateľnejšie.

Hlavný vplyv na čitateľnosť majú:

- množstvo a presnosť geografických dát danej lokality
- rýchlosť a spôsob pohybu
- druh aktivovanej navigácie

Zmena mierky zobrazenia sa ovláda pomocou tlačidiel **ZOOM HORE** / **DOLE**, ktorými je možné meniť mierku v rozsahu 5 metrov až 800 kilometrov.

### Zmena mierky

1. Zobrazte Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**  
- v ľavom spodnom rohu je uvedená hodnota mierky
2. Stlačte tlačidlo **ZOOM HORE**  
- hodnota mierky sa zvyšuje  
- zväčšuje sa rozsah územia, ktoré vidíte na mape  
- znižuje sa detailnosť zobrazovaných údajov
3. Stlačte tlačidlo **ZOOM DOLE**  
- hodnota mierky sa znižuje  
- zmešuje sa rozsah viditeľného územia  
- narastá detailnosť zobrazovaných dát

Veľkosť nastavenej mierky je zobrazovaná v ľavom dolnom rohu Mapovej stránky číselnou hodnotou v dĺžkových jednotkách, ktoré závisia od celkovej konfigurácie navigátora.

Pod touto mierkou môžu byť zobrazované nasledovné údaje:

1. **MapSource**  
- informuje o tom, že sa nachádzate nad územím, ktorého geografické dáta sú nahrané v pamäti navigátora  
- v pamäti pre nahrávanie detailných geografických dát
2. **OverZoom**  
- zobrazí sa v prípade nastavenia menšej mierky ako je presnosť geografických dát daného územia

## 10. Navigačná stránka

Táto stránka je určená na zobrazovanie navigačných údajov potrebných na bezpečné dosiahnutie zadaného Cieľa.

V strede stránky je umiestnený veľký grafický kompas, ktorý udáva aktuálny azimut pohybu. V kompase je umiestnená v prípade zadaného Cieľa Kurzová šípka, ktorá stále ukazuje smer na tento Cieľ.

Ak táto šípka smeruje priamo hore (k anténe) znamená to, že sa pohybujete priamo na zadaný Cieľ.

Ak šípka ukazuje iným smerom je potrebné upraviť smer pohybu (vpravo alebo vľavo) tak, aby šípka znova smerovala priamo hore.

### Upozornenie:

Kurzová šípka ukazuje správny smer len pri pohybe s navigátorom !!!

V hornej časti stránky je zobrazovaný názov zadaného Cieľa, jeho vzdialenosť a čas potrebný na jeho dosiahnutie.

V spodnej časti stránky sú k dispozícii dva textové navigačné údaje, na ktorých pozícií si môže užívateľ nastaviť zobrazenie inej hodnoty.

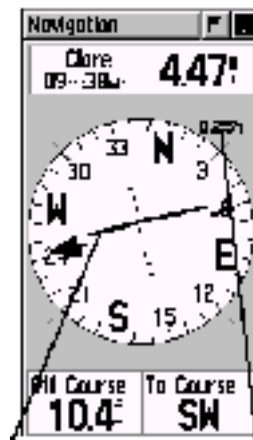
Navigátor ponúka celkovo až 22 navigačných a štatistických hodnôt, ktoré si je možné kedykoľvek zobrazit' na Navigačnej stránke.

Zoznam a detailný popis týchto hodnôt je uvedený na strane č. 32.

### NAVIGATION PAGE



Navigačná stránka so zobrazenou Kurzovou šípkou.



Navigačná stránka so zobrazenou CDI škálou - odchýlkou od kuru na Cieľ.





Menu Navigačnej stránky



Užívateľský výber zobrazovanej textovej hodnoty.

**10.1**
**10.2 MENU – Navigačná stránka**

Toto Menu slúži na nastavenie spôsobu zobrazovania navigačných údajov prípadne na zrušenie navigačného cieľa.

**Ovládanie Menu Navigačnej stránky**

1. Zobrazit' Navigačnú stránku – tlačidlo **PAGE**  
- opakované stlačenie page prepína jednotlivé stránky
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku  
- tlačidlo **CLICK** – posun hore a doľava
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu
4. Nastaviť kurzor na požadovanú položku Menu  
- tlačidlo **CLICK** – posun dole
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie výberu
6. Vybrať alebo nastaviť požadovanú hodnotu  
- použite tlačidlo **CLICK** – hore / dole
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie zadanej hodnoty
8. Odchod, uzatvorenie Menu – stlačiť tlačidlo **PAGE**

**Popis Menu Navigačnej stránky**
**Sight 'N Go**

- možnosť zamerania azimutu na viditeľný Cieľ  
- používa sa v prípade ak nie sú známe súradnice polohy Cieľa, ale tento je viditeľný

**Stop Navigation**

- ukončí navigáciu k zadanému Cieľu – zruší zadaný Cieľ  
- tento Cieľ ako Bod, Mesto alebo Objekt zostane naďalej v pamäti navigátora

**Bearing Pointer**

- zobrazí štandardnú Kurzovú šípku, ktorá ukazuje smer do zadaného Cieľa

**Course Pointer**

- zobrazí Kurzorovú šípku rozšírenú o zobrazenie odchýlky od zadaného kurzu formou CDI škály  
- odchýlka od kurzu je zobrazovaná graficky v strede kompasu  
- mierku grafickej CDI škály je možné meniť tlačidlami **zoom**

**Big Numbers**

- zobrazí textové údaje zväčšenými písmenami – zmenší kompas  
- vhodné zapnúť pri používaní navigátora v automobile a na bicykli

**Big Compass**

- zobrazí veľký grafický kompas – menšie textové údaje

**Restore Defaults**

- obnoví štandardné nastavenie doporučené výrobcom

### 10.3 Používanie Elektronického kompasu

Bežný GPS navigátor udáva aktuálny azimut pohybu a azimut na cieľ len v prípade ak sa pohybujete.

Výhodou nezávislého Elektronického kompasu je, že poskytuje informácie o aktuálnom azimute a azimute na zadaný Cieľ aj v prípade, že sa s navigátorom nepohybujete. Teda v zásade poskytuje štandardné informácie ako bežný magnetický kompas. Táto funkcia je ideálna pre navigáciu vo vysokohorskom prostredí a v prípadoch slabej viditeľnosti.

#### Funkcia Sight 'N Go – zameranie viditeľného Cieľa

1. Pred aktivovaním tejto funkcie skontrolujte:
  - navigátor musí vypočítavať svoju polohu
  - musí byť správne nakalibrovaný elektr. kompas
2. Zobrazíť Navigačnú stránku – tlačidlo **PAGE**
3. Nastaviť kurzor na Menu Navigačnej stránky
  - ľavá ikona v hornom riadku
4. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa Menu
5. Nastaviť kurzor na položku „**Sight 'N Go**“
6. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa stránka „Sighting“
7. Zamerajte viditeľný Cieľ
  - rysky na navigátore sa musia prekrývať s Cieľom v rovnakom smere
  - navigátor musíte počas zameriavania držať vo vodorovnej polohe
8. Držte navigátor v zameranej polohe a stlačte **CLICK**
  - kurz na Cieľ je zameraný „Locked“
  - Set Course - aktivuje navigáciu
  - Project Waypoint - vytvorenie nového Bodu
  - Re-Sight - nové zameranie Cieľa
9. Nastavte kurzor na položku „Set Course“ a stlačte **CLICK**
10. Navigátor bude odteraz udávať smer na Cieľ a navigovať podľa zadaného kurzu

Pre správne meranie Elektronickým kompasom musí byť navigátor správne nakalibrovaný a počas merania držaný vo vodorovnej polohe.

To či je navigátor v správnej vodorovnej polohe zobrazuje nápis „**HOLD LEVEL**“ pod grafickým kompasom na Navigačnej stránke. Ak sa tento nápis nezobrazuje je poloha navigátora správna.

Kalibrácia Elektronického kompasu, ktorá musí byť vykonaná vždy pri výmene napájacích batérií je popísaná na strane č. 15.

Sight 'N Go



Spôsob zamerania kurzu na viditeľný Cieľ



Navigácia pri aktivovanom kurze podľa zameraného Cieľa



## 11.Stránka Výškomer

Navigátor eTrex Vista je vybavený barometrickým výškomerom pre meranie nadmorskej výšky a tlaku vzduchu, ktorý je nezávislý od satelitného systému GPS.

Tento výškomer obsahuje algoritmus pre korekciu teplotných zmien, ktoré majú vplyv na presnosť zobrazovanej nadmorskej výšky. Presnosť zobrazovanej nadmorskej výšky je závislá od presnosti kalibrácie výškomera.

Barometer môže zobrazovať skutočný meraný tlak alebo tlak normalizovaný teda upravený podľa kalibrácie.

V hornej časti stránky je zobrazovaná hodnota aktuálnej nadmorskej výšky a rýchlosť stúpania / klesania.

V strede displeja je graficky znázornený výškový profil prejdenej trajektórie s možnosťou konfigurácie spôsobu zobrazenia.

V spodnej časti stránky je možné vybrať zobrazenie dvoch textových údajov z hodnôt získavaných z barometrického výškomera.

### Popis zobrazovaných textových údajov

#### Average Ascent

- priemerná vertikálna rýchlosť stúpania (metre/minúta)

#### Average Descent

- priemerná vertikálna rýchlosť klesania

#### Maximum Ascent

- maximálna vertikálna rýchlosť stúpania

#### Minimum Descent

- minimálna vertikálna rýchlosť klesania

#### Maximum Elevation

- maximálna nadmorská výška (metre)

#### Minimum Elevation

- minimálna nadmorská výška

#### Ambient Pressure

- skutočný (meraný) barometrický tlak

#### Normalized Pressure

- barometrický tlak upravený podľa kalibrácie výškomera

#### Total Ascent

- celková hodnota – dĺžka stúpania (metre)

#### Total Descent

- celková hodnota – dĺžka klesania

#### Vertical Speed

- okamžitá vertikálna rýchlosť (metre/minúta)

Altimeter

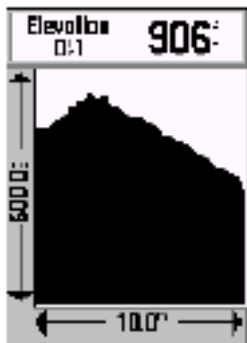


Stránka Výškomer



Menu stránky Výškomer

11.1



Výškový profil podľa vzdialenosti



Grafický priebeh tlaku



Zmena mierky zobrazenia

## 11.2 MENU – Stránky Výškomer

Toto Menu slúži na konfiguráciu grafického zobrazenia výškového profilu a záznamu barometrickéh tlaku. Rovnako slúži aj na vynulovanie počítadla a kalibráciu Výškomera.

### Položky Menu Výškomer

#### Plot Over Time

- vykreslí výškový profil podľa času – os X  
Plot Over Distance  
- vykreslí výškový profil podľa vzdialenosti – os X

#### View Pressure Plot

- graficky zobrazí priebeh meraného barometrickéh tlaku za posledných 12 hodín  
- mierka tohoto zobrazenia je pevná (6,8 mb a 12 hodín)

#### View Elevation Plot

- graficky zobrazí výškový profil prejdenej trajektórie - Trasy

#### Zoom Ranges

- zmena mierky zobrazovania výškového profilu  
- meniť je možné obidve osi zobrazenia  
Os **Y** – nadmorská výška (200 ÷ 5000 metrov)  
Os **X** – čas (2 minúty ÷ 2 hodiny)  
Os **X** – vzdialenosť (200 metrov ÷ 25 kilometrov)

- zmena mierky sa prevádza tlačidlom **CLICK**

#### View Points

- detailné prezeranie výškového profilu  
- pohyb po profile sa prevádza tlačidlom **CLICK**  
- v hornej časti stránky sú zobrazované hodnoty času a nadm. výšky pre aktuálnu polohu kurzora na výškovom profile

#### Reset

- nulovanie štatistických počítadiel výškomera

#### Calibrate Altimeter

- kalibrácia výškomera pomocou známej nadmorskej výšky alebo barometrickéh tlaku

#### Restore Defaults

- obnovenie štandardneh nastavenia stránky Výškomer doporučeného výrobcem

## Postup pri detailnom prezeraní výškového profilu

1. Zobrazit' Stránku Výškomer – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na Menu Stránky  
- ľavá ikona v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo CLICK
4. Nastaviť kurzor na položku „View Points“
5. Tlačidom CLICK smer VPRAVO / VĽAVO sa pohybovať po výškovom profile
6. V hornom riadku sú zobrazované aktuálne hodnoty dátumu, času a nadmorskej výšky
7. Ukončenie prezerania – stlačiť tlačidlo CLICK

## 11.3 Kalibrácia Výškomera

Správna kalibrácia výškomera má priamy vplyv na presnosť zobrazovaných údajov nadmorskej výšky barometrickým výškomerom.

Kalibráciu je možné previesť na základe znalosti:

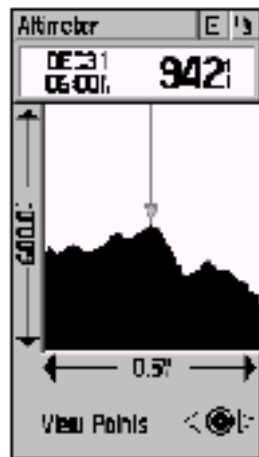
1. Presnej nadmorskej výšky
2. Presného barometrického tlaku

### Postup pri kalibrácii Výškomera

1. Zobrazit' Stránku Výškomer – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na Menu Stránky  
- ľavá ikona v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo CLICK
4. Nastaviť kurzor na položku „Calibrate Alimeter“  
Do You Know the Correct Elevation – známa výška  
Do You Know the Correct Pressure – známy tlak
5. Nastavte kurzor na hodnotu „YES“ pre vybraný spôsob kalibrácie a stlačte tlačidlo CLICK
6. Prostredníctvom zobrazenej virtuálnej klávesnice zadajte správnu hodnotu výšky alebo tlaku
7. Nastavte kurzor na položku „OK“ a stlačte tlačidlo CLICK

V prípade ak navigátor vypočítava svoju polohu s dostatočnou presnosťou môže automaticky kalibrovat' barometrický výškomer z hodnoty vypočítanej nadmorskej výšky systémom GPS. Možnosť automatickej kalibrácie sa zapína v systémových nastaveniach navigátora.

**Setup -> System -> Alimeter -> Auto Calibration On / Off**



Detailné prezeranie záznamu výškového profilu prejdenej trasy



Zadanie známej nadmorskej výšky pri kalibrácii Výškomera



## 11.5 Nulovanie počítadiel Výškomera

Nulovani e počítadiel Výškomera sa prevádza výberom nasledovných položiek na štandardnej stránke „Reset“:

### **Reset Odometer**

- vynuluje všetky štatistické hodnoty prejdenej Trasy
- vlastný záznam Trasy (trajektórie) zostáva uložený v pamäti
- k týmto hodnotám patrí prejdená vzdialenosť, čas pochodu atd.

### **Reset Elevation data**

- vynuluje výškový profil prejdenej Trasy a štatistické hodnoty stúpania / klesania

### **Reset Max Elevation**

- vynuluje počítadlo maximálnej dosiahnutej nadmorskej výšky



## Zobrazované textové údaje

V spodnej časti stránky Výškomer si môže užívateľ vybrať zobrazovanie požadovanej textovej hodnoty.

1. Zobrazit' Stránku Výškomer – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na jednu z dvoch texhových hodnôt
  - napr. „Pressure“
3. Stlačiť tlačidlo cuck
  - zobrazí sa Menu s dostupnými hodnotami
4. Nastaviť kurzor na vybraný údaj
  - napr. „Average Ascent“
5. Stlačiť tlačidlo cuck

Význam jednotlivých hodnôt je popísaný na strane č. 39.



## 12.Stránka Počítadiel

Počítadlá zobrazujú rôzne typy navigačných a štatistických údajov vypočítavaných navigátorom.

Stránka počítadiel obsahuje celkovo 8 samostatných hodnôt, ktorých obsah si užívateľ môže vybrať zo zoznamu 22 údajov.

Štatistické hodnoty ako je napr. priemerná a max. rýchlosť alebo prejdená vzdialenosť je možné kedykoľvek vynulovať.

Prostredníctvom Menu stránky Počítadiel je možné obnoviť štandardné rozloženie jednotlivých údajov doporučené výrobcom. Preto nemusíte mať strach experimentovať a zobrazenie počítadiel prispôbiť vlastným potrebám.

Počítadlá doporučujeme vynulovať pred každým výletom do neznámeho prostredia.

Zobrazované hodnoty ako je prejdená vzdialenosť, priemerná a max. rýchlosť potom zobrazujú skutočne reálne hodnoty dosiahnuté pri práve prejdenej Trase.

Význam jednotlivých hodnôt zobrazovaných na stránke počítadiel je uvedený na strane č. 32.

TRIP COMPUTER



Stránka Počítadiel



Výber zobrazovania a požadovaného navigačného alebo štatistického údajja.



Formulár pre nulovanie počítadiel.

## 12.1

## 12.2 MENU – Stránky Počítadiel

Toto Menu slúži na nulovanie jednotlivých počítadiel a zmenu veľkosti zobrazovaných údajov.

### Ovládanie Menu stránky Počítadiel

9. Zobrazit' stránku Počítadiel – tlačidlo PAGE  
- opakované stlačenie PAGE prepína jednotlivé stránky
10. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku  
- tlačidlo CLICK – posun hore a doľava
11. Stlačiť tlačidlo CLICK  
- zobrazí sa Menu
12. Nastaviť kurzor na požadovanú položku Menu  
- tlačidlo CLICK – posun dole
13. Stlačiť tlačidlo CLICK – potvrdenie výberu
14. Vybrať alebo nastaviť požadovanú hodnotu  
- použite tlačidlo CLICK – hore / dole
15. Stlačiť tlačidlo CLICK – potvrdenie zadanej hodnoty
16. Odchod, uzatvorenie Menu – stlačiť tlačidlo PAGE

### Popis Menu stránky Počítadiel

#### Reset..

- zobrazí univerzálny formulár pre nulovanie počítadiel a ostatných dát uložených v pamäti navigátora  
- pri nulovaní doporučujeme zvýšenú ostražitosť' aby ste si omylom nevymazali aj zaznamenané Trasy alebo Cesty

Nulovanie počítadiel sa prevádza prvými tromi položkami:

#### **Reset Trip Data**

- vynuluje všetky štatistické hodnoty pre prejdenu Trasu  
- vlastný záznam Trasy (trajektórie) zostáva uložený v pamäti  
- k týmto hodnotám patrí prejdená vzdialenosť, čas pochodu atď.

#### **Reset Odometer**

- vynuluje sumárne počítadlo prejdenej vzdialenosti (tachometer)

#### **Reset Max Speed**

- vynuluje počítadlo zobrazujúce maximálnu rýchlosť

#### **Big Numbers**

- zobrazí počítadlá väčšími písmenami  
- samozrejme zobrazí menší počet počítadiel – celkovo 3

#### **Small Numbers**

- zobrazí štandardné rozloženie počítadiel s malými písmenami  
- celkový počet zobrazených počítadiel - 8

#### **Restore Defaults**

- obnoví štandardné nastavenie a rozloženie počítadiel doporučené výrobcom

## 13.Hlavné MENU

Hlavné Menu je vlastne formulár, ktorý zabezpečuje prístup k špeciálnym funkciám (ďalším stránkam a formulárom) navigátora eTrex Vista.

Prostredníctvom tohoto menu máte prístup k vytváraniu orientačných bodov, vyhľadávaniu miest, plánovaniu trás, uloženiu prejdenej trasy a tiež ku konfigurácii všetkých parametrov navigátora.

Hlavné menu je možné zobraziť dvomi spôsobmi:

1. Stláčaním tlačidla **PAGE** – listovať medzi stránkami
2. Prostredníctvom Základného menu každej stránky-**CLICK** - grafická ikona v hornom riadku každej stránky - pravá

### Štruktúra Hlavného Menu

#### **Mark Waypoint Page**

- formulár pre ukladanie vlastných orientačných bodov

#### **Find Menu**

- menu pre vyhľadanie Bodu, Mesta alebo Objektu

#### **Routes Page**

- formulár pre vytváranie a ukladanie navigačných Ciest

#### **Tracks Page**

- formulár pre prácu so záznamom prejdenej Trasy

#### **Setup Pages**

- formulár s ďalším grafickým menu pre konfiguráciu navigátora

#### **Accessories Page**

- formulár s doplnkovými funkciami ako sú kalendár, slnko a ryby

### **V spodnej časti stránky sú zobrazované hodnoty:**

1. Stav napájacích batérií (akumulátorov) - graficky
  - forma stĺpcového grafu zostávajúcej energie
  - tento graf je kalibrovaný pre alkalické batérie
2. Aktuálny Čas a Dátum
  - lokálny, podľa nastavenej časovej zóny
3. Stav osvetlenia displeja – graficky
  - zapnutá funkcia osvetlenia je znázornená zmenou ikony

### MAIN MENU



Hlavné Menu



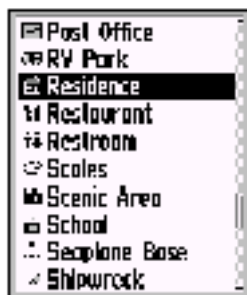
V spodnej časti je zobrazovaný aktuálny dátum a čas ako aj stav napájacích batérií a zapnutie osvetlenia displeja.

Funkcia MARK

**14.**



Stránka „Mark Waypoint“



Menu pre výber grafickej ikony orientačného Bodu.



Orientačný Bod je možné vytvoriť aj priamo na Mapovej stránke.

## 15.MARK

### Vytvorenie Orientačné ho bodu

Orientačný Bod – Waypoint je miesto, ktoré je uložené v pamäti navigátora a je definované:

1. Názvom – max. 10 znakov
2. Grafickou ikonou – symbolom
3. Zemepisnými súradnicami - Lat/Lon
4. Nadmorskou výškou

Takýto Bod je možné vytvoriť niekoľkými spôsobmi:

#### Z aktuálnej pozície

1. Stlačiť a pridržať stlačené tlačidlo **CLICK** aspoň 2 sekundy  
- zobrazí sa stránka „Mark Waypoint“  
- ako názov bodu je automaticky priradené poradové číslo - súradnice Bodu zodpovedajú aktuálnej polohe
2. Môžete zmeniť názov Bodu
3. Môžete zmeniť grafickú Ikonu
4. Nastaviť kurzor na položku **OK** a stlačiť tlačidlo **CLICK**

5. Bod je uložený v pamäti navigátora pre ďalšie použitie

Pozor pred ukladaním Bodu si skontrolujte či navigátor naozaj vypočítava svoju polohu – prevádzkový stav musí byť „Ready To Navigate“.

#### Z pozície na Mape – PAN

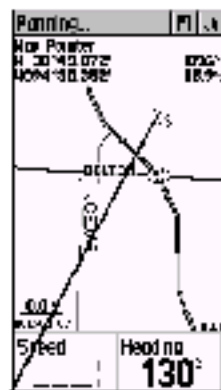
1. Zobrazit' Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**
2. Aktivovať funkciu PAN – Menu položka „Pan Map“
3. Nastaviť kurzor šípky na požadované miesto kde má byť vytvorený nový Bod
4. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – krátko  
- zobrazí sa stránka „Mark Waypoint“  
- ako názov bodu je priradené jeho poradové číslo  
- v spodnej časti je uvedená aj vzdialenosť a smer nového Bodu od aktuálnej polohy
5. Môžete zmeniť názov Bodu
6. Môžete zmeniť grafickú ikonu
7. Nastaviť kurzor na položku **OK** a stlačiť tlačidlo **CLICK**
8. Bod je uložený v pamäti navigátora pre ďalšie použitie

Ak chcete zrušiť zadávanie nového Bodu po zobrazení stránky „Mark Waypoint“ stlačiť tlačidlo **PAGE**.

## Zadaním Súradníc

1. Stlačiť a pridržať stlačené tlačidlo **CLICK** aspoň 2 sekundy
  - zobrazí sa stránka „Mark Waypoint“
  - ako názov bodu je priradené poradové číslo
  - súradnice Bodu zodpovedajú aktuálnej polohe
2. Nastaviť kurzor na položku **„Location“**
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa virtuálna číselná klávesnica
4. Postupne zadať nové súradnice nového Bodu
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie zadania
6. Môžete zmeniť názov Bodu
7. Môžete zmeniť grafickú Ikonu
8. Nastaviť kurzor na položku **OK** a stlačiť tlačidlo **CLICK**
9. Bod je uložený v pamäti navigátora pre ďalšie použitie

Toto zadávanie sa používa v prípade ak poznáte presné súradnice nového Bodu.



Nastavenie kurzora šípka na miesto kde má byť vytvorený nový Bod.



Ručné zadanie súradníc pomocou virtuálnej klávesnice.

## Výberom Objektu z databáz – funkcia FIND

1. Stlačiť tlačidlo **FIND**
  - zobrazí sa Menu pre výber dát na vyhľadávanie
2. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa zoznam pre výber Bodu
4. Vybrať požadované Mesto alebo Objekt
  - na tento nastaviť kurzor
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa stránka „City“ alebo „Point of Interest“
6. Nastaviť kurzor na Menu tejto stránky
  - ľavá ikona v hornom riadku stránky
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
8. Nastaviť kurzor na položku **„Save As Waypoint“**
9. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
10. Nastaviť kurzor na položku **OK** a stlačiť tlačidlo **CLICK**



Zmena polohy Bodu na Mapovej stránke.



Zadanie vzdialenosti a azimutu od známeho bodu uloženého v pamäti.



Editácia názvu Bodu



Uloženie pod novým názvom

## Projekcia zo známeho Bodu

Projekcia znamená vytvorenie nového Bodu na základe znalosti jeho vzdialenosti a azimutu od iného Bodu, ktorý je už uložený v pamäti navigátora.

1. Stlačiť a pridržať stlačené tlačidlo **CLICK** aspoň 2 sekundy
  - zobrazí sa stránka „Mark Waypoint“
  - ako názov bodu je priradené poradové číslo
  - súradnice Bodu zodovedia aktuálnej polohe
2. Nastaviť kurzor na položku „**Location**“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa virtuálna číselná klávesnica
4. Postupne zadať nové súradnice nového Bodu
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie zadania
6. Môžete zmeniť názov Bodu
7. Môžete zmeniť grafickú Ikonu
8. Nastaviť kurzor na položku **OK** a stlačiť tlačidlo **CLICK**

9. Bod je uložený v pamäti navigátor a pre ďalšie použitie

## 15.1 Editácia orientačného Bodu

Nech už vytvoríte Bod akýmkoľvek spôsobom kedykoľvek máte možnosť zmeniť všetky jeho parametre.

1. Názov
2. Grafickú ikonu
3. Súradnice
4. Nadmorskú výšku

### Postup pri editácii parametrov Bodu – Waypointu:

1. Stlačiť tlačidlo **FIND**
  - zobrazí sa Menu pre výber dát na vyhľadávanie
2. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa zoznam pre výber
4. Nastaviť kurzor na položku „Waypoint“ – stlačiť **CLICK**
5. Vyhľadať požadovaný Bod a na tento nastaviť kurzor
6. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa stránka „Mark Waypoint“
  - nastaviť kurzor na požadovanú položku a zmeniť jej hodnotu pomocou tlačidla **CLICK** a virtuálnej klávesnice
7. Pre ukončenie zadávania nastaviť kurzor na položku **OK** na virtuálnej klávesnici
8. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie zadanej hodnoty
9. Nastaviť kurzor na položku **OK** a stlačiť tlačidlo **CLICK**



## 16.FIND - Vyhľadávanie

Fukciou FIND sa môžete dostať veľmi rýchlo a jednoducho k požadovanej geografickej informácii uloženej v pamäti navigátora. Vyhľadávať je pritom možno podľa Názvu alebo podľa vzdialenosti od aktuálnej pozície.

Túto funkciu oceníte najmä vtedy ak si do navigátora nahráte databázu zaujímavých Objektov „Point of Interest“, ktorá môže obsahovať až niekoľko tisíc objektov.

Navigátor eTrex Vista podporuje vyhľadávanie v nasledovných databázach:

1. Waypoint – Body uložené užívateľom
2. Favorites – databáza často používaných Bodov a Miest
3. Cities – vstavaná databáza Miest
4. Exits – diaľničné výjazdy
5. Points of Interest – databáza zaujímavých Objektov
6. Addresses – adresy – ulica + popisné číslo
7. Intersections – križovatky dvoch ulíc

### NEAREST

Vyhľadávanie podľa vzdialenosti

- vytvorí zoznam príslušných objektov, ktoré sú vzostupne zoradené podľa vzdialenosti od aktuálnej pozície
- v zozname máte možnosť listovať tlačidlom **CLICK**

### BY NAME

Vyhľadávanie podľa názvu

- otvorí zoznam príslušných objektov, ktoré sú a becedne zoradené podľa názvu
- hľadaný názov je možné zadávať v hornom riadku pomocou virtuálnej klávesnice a tlačidla **CLICK**
- v zozname máte možnosť listovať tlačidlom **CLICK**

V spodnej časti stránky vyhladaného Bodu, Mesta alebo Objektu sa nachádzajú tri praktické tlačidlá.

1. **GOTO**  
- aktivuje vybraný objekt ako navigačný Cieľ
2. **MAP**  
- zobrazí vybraný objekt na Mapovej stránke
3. **OK**  
- zatvorí stránku

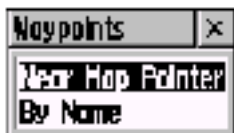
Funkcia FIND



Menu Vyhľadávania



Vyhľadanie podľa vzdialenosti alebo názvu



Vyhľadanie podľa pozície kurzora na mape alebo podľa názvu.

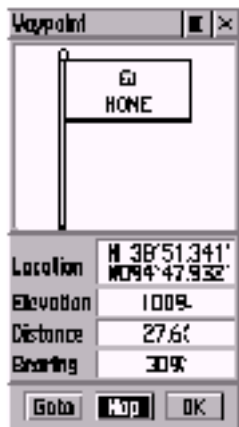


Zobrazenie informácií o vyhľadanom Objekte.

Find WAYPOINT



Zoznam vyhľadanych Bodov



Informácie o vybranom Bode

## 16.1

## 16.2 Vyhľadanie orientačného Bodu

Všetky vytvorené orientačné Body sú uložené v pamäti navigátora do samostatnej databázy. Prístup k tejto databáze a jednotlivým Bodom je možný prostredníctvom funkcie FIND – položka menu Waypoint.

Vyhľadávať je možné podľa názvu alebo na základe vzdialenosti. Po vyhľadani požadovaného Bodu je možné zobraziť samostatnú stránku s jeho detailným popisom.

### Postup pri vyhľadani Bodu:

1. Stlačiť tlačidlo – **FIND**  
- zobrazí sa menu pre výber kategórie objektov
2. Nastaviť kurzor na položku „**Waypoint**“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa menu pre výber spôsobu hľadania
4. Nastaviť kurzor na jednu z položiek  
**Nearest** - vyhľadanie najbližších – podľa vzdialenosti  
**By Name** - vyhľadanie podľa názvu
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa zoznam Bodov zoradený podľa zvolených kritérií
6. Nastavte kurzor na požadovaný Bod
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa stránka s detailným popisom Bodu
8. Môžete použiť jednu z funkcií  
- **GOTO** - aktivovanie Bodu ako navigačný Cieľ  
- **MAP** - zobrazenie Bodu na Mapovej stránke  
- **OK** - návrat späť do zoznamu Bodov
9. Návrat späť do zoznamu Bodov  
- nastaviť kurzor na položku **OK**  
- stlačiť tlačidlo **CLICK**
10. Ukončenie vyhľadávania – stlačiť tlačidlo **PAGE**

Táto funkcia sa používa najmä pri zadávaní navigačného Cieľa, a editácii už uložených Bodov.

### 16.3 Vyhľadávanie v Oblúbených

Do databázy oblúbených je možné pridať často používané Body, Mestá alebo Objekty čo zjednodušuje a zrýchľuje ich výber. Maximálny počet objektov v tejto databáze je obmedzený na päťdesiat bodov.

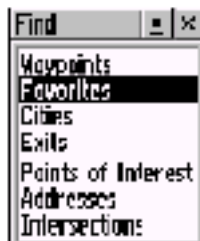
Po vyhľadani požadovaného bodu je možné zobraziť samostatnú stránku s jeho detailným popisom.

#### Postup pri vyhľadaní:

1. Stlačiť tlačidlo **FIND**
  - zobrazí sa menu pre výber kategórie objektov
2. Nastaviť kurzor na položku „**Favorites**“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa a abecedne zotriedený zoznam objektov
4. Nastaviť kurzor na požadovaný bod
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
  - zobrazí sa stránka s detailným popisom bodu
6. Môžete použiť jednu z funkcií
  - GOTO - aktivovanie Bodu ako navigačný Cieľ
  - MAP - zobrazenie Bodu na Mapovej stránke
  - OK- návrat späť do zoznamu Bodov
7. Návrat späť do zoznamu Oblúbených
  - nastaviť kurzor na položku **OK**
  - stlačiť tlačidlo **CLICK**
8. Ukončenie vyhľadávania – stlačiť tlačidlo **PAGE**

Táto funkcia sa používa najmä pri rýchlom zadávaní často sa opakujúceho navigačného Cieľa.

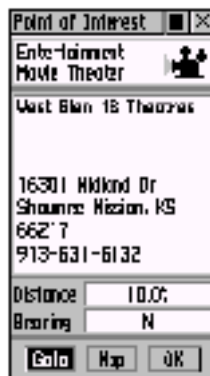
Find FAVORITE



Výber kategórie



Zoznam Oblúbených Objektov



Detailné informácie o vyhľadanom Objekte.

## Find CITY

## 16.4



Výber kategórie



Zadanie názvu hľadaného Mesta



Informácie o vyhladanom Meste

## 16.5 Vyhľadáva nie v databáze MIEST

Navigátor eTrex Vista je štandardne dodávaný s celosvetovou databázou veľkých miest. Túto databázu je možné prostredníctvom programu MapSource aktualizovať alebo zmeniť.

Pomocou funkcie FIND je možné vyhľadávať podľa názvu alebo na základe vzdialenosti - najbližšie. Po vyhľadani požadovaného Mesta je možné zobrazit' samostatnú stránku s jeho detailným popisom.

Postup pri vyhľadaní Bodu:

1. Stlačiť tlačidlo  
- **FIND**  
- zobrazí sa menu pre výber kategórie objektov
2. Nastaviť kurzor na položku  
„**Cities**“
3. Stlačiť tlačidlo  
**CLICK**  
- zobrazí sa menu pre výber spôsobu hľadania
4. Nastaviť kurzor na jednu z položiek  
**Nearest**-  
vyhľadanie najbližších –

podľa vzdialenosti

**By Name**- vyhľadanie podľa názvu

5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa zoznam Miest zoradený podľa zvolených kritérií
6. Nastaviť kurzor na požadované Mesto  
- pri vyhľadávaní podľa názvu zadajte prvé písmená pre zrýchlenie vyhľadávania
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa stránka s detailnými informáciami
8. Môžete použiť jednu z funkcií  
- **GOTO** - aktivovanie Bodu ako navigačný Cieľ  
- **MAP** - zobrazenie Bodu na Mapovej stránke  
- **OK** - návrat späť do zoznamu Bodov
9. Návrat späť do zoznamu Miest  
- nastaviť kurzor na položku **OK**  
- stlačiť tlačidlo **CLICK**
10. Ukončenie vyhľadávania – stlačiť tlačidlo **PAGE**

Táto funkcia sa používa najmä pri zadávaní navigačného Cieľa, rýchlym vyhľadaním diaľkového Cieľa a pre zobrazenie najbližších Miest v okolí aktuálnej polohy.

Aktuálnou polohou môže byť:

1. Navigátorom vypočítavané súradnice.
2. Pri aktivovanej funkcii PAN na Mapovej stránke je to poloha kurzoru v tvare šípky.

## 16.6 Vyhľadávanie zaujímavých Objektov

Navigátor eTrex Vista nie je pri štandardnej dodávke vybavený žiadnou databázou Objektov.

Túto je možné do navigátora nahráť z počítača prostredníctvom programu MapSource „Point of Interest“.

Navigátor je pre nahrávanie týchto Objektov vybavený vstavanou flash pamäťou s kapacitou 24 MB.

Zaujímavé Objekty sú rozdelené do ôsmich kategórií:

1. Food and Drink - Stravovanie - reštaurácie
2. Lodging - Ubytovanie
3. Attractions - Atrakcie, zaujímavé miesta
4. Entertainment - Voľný čas, ihriská a pod.
5. Shopping - Obchody, nákupné centrá
6. Services - Služby, servis
7. Transportation - Preprava
8. Emergency - Prvá pomoc, úrady

Pri vyhľadávaní Objektu musíte najskôr vybrať jednu z uvedených kategórií a následne máte možnosť v ďalšom zozname bližšie špecifikovať kritérium výberu.

Napríklad ak chcete vyhľadať najbližšiu reštauráciu zvolíte si kategóriu „Stravovanie“ následne sa zobrazí zoznam, v ktorom môžete vybrať, že chcete vyhľadávať vo všetkých typoch reštaurácií alebo len ázijských, čínskych, talianskych a pod.

V zobrazenom zozname vyhľadaných reštaurácií máte možnosť listovať a vyvolávať detailné informácie o konkrétnom zariadení. Väčšina objektov má okrem názvu uvedenú aj presnú adresu a telefónne číslo.

V spodnej časti stránky s detailnými informáciami sú tri menu položky, ktorými ovládate ďalšiu manipuláciu s vyhládaným Objektom.

1. **GOTO**
  - vyberie Objekt ako navigačný Cieľ
  - eTrex Vás bude automaticky do tohoto Objektu navigovať
2. **MAP**
  - zobrazí vybraný Objekt na Mapovej stránke
3. **OK**
  - návrat späť do zoznamu vyhľadaných Objektov

Find POINT of INTEREST



Základné kategórie Objektov



Bližšia špecifikácia subkategórie Objektov



Zoznam vyhľadaných Objektov



Výber kategórie Objektov



Blížšia špecifikácia subkategórie Objektov



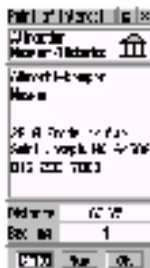
Zoznam vyhl'adaných Objektov

V databáze Objektov je možné vyhľadávať podľa:

1. Názvu Objektu
2. Vzdialenosti Objektu - najbližšie

**Postup pri vyhľadaní požadovaného Objektu:**

1. Stlačiť tlačidlo **FIND**
  - zobrazí sa Menu pre výber databázy
2. Nastaviť kurzor na položku „Point of Interest“
3. Stlačiť tlačidlo **click**
  - zobrazí sa zoznam 8 základných kategórií
4. Nastaviť kurzor na požadovanú kategóriu
  - napr. Entertainment – Voľný čas
5. Stlačiť tlačidlo **click**
  - zobrazí sa Menu pre výber kritéria vyhľadávania
- Nearest** – najbližšie
- By Name** – podľa názvu
  - nastaviť kurzor na požadovanú položku
6. Stlačiť tlačidlo **click**
  - zobrazí sa zoznam subkategórií
  - objekty sú tu rozdelené podľa ponúkaných služieb
7. Nastaviť kurzor na požadovanú subkategóriu
  - napr. All Categori – všetky kategórie, alebo Move – Kino
8. Stlačiť tlačidlo **click**
  - zobrazí sa zoznam vyhl'adaných objektov napr. Kiná
9. Nastaviť kurzor na požadovaný Objekt (Kino)
10. Stlačiť tlačidlo **click**
  - zobrazí sa stránka „Point of Interest“ s detailnými informáciami o vybranom Objekte
11. Môžete použiť jednu z funkcií
  - GOTO – naviť do Objektu
  - Map – zobrazíť Objekt na Mape
  - OK – návrat späť do zoznamu vyhl'adaných objektov
12. Ukončenie vyhľadávania – stlačiť tlačidlo **PAGE**



Detailné informácie o vybranom objekte



## 16.7 Vyhľadanie požadovanej Adresy

Pri vyhľadávaní požadovanej adresy je potrebné zadať názov ulice, popisné číslo objektu a voliteľne aj mesto alebo poštové smerovacie číslo mesta.

1. Stlačiť tlačidlo **FIND**  
- zobrazí sa Menu pre výber databázy
2. Nastaviť kurzor na položku „**Adresses**“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa formulár pre zadanie názvu ulice a iných kritérií vyhľadávania
4. Zadať názov hľadanej ulice prípadne popičné číslo a mesto  
- použiť virtuálnu klávesnicu
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- potvrdenie zadania názvu
6. V spodnej časti stránky sa zobrazí zoznam adries, ktoré vyhovujú zadaným podmienkam výberu
7. Nastaviť kurzor na požadovanú adresu
8. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa stránka s detailnými informáciami o Adrese  
- v spodnej časti tejto stránky sa nachádzajú tri funkčné tlačidlá
9. Môžete použiť jednu z funkcií  
GOTO – navigovať do Objektu  
Map – zobrazíť Objekt na Mape  
OK – návrat späť do zoznamu vyhládaných objektov
10. Ukončenie vyhľadávania – stlačiť tlačidlo **PAGE**

Find Address

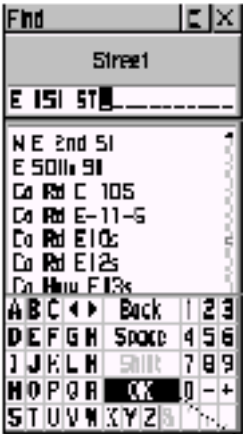
Vyhľadanie požadovanej Adresy.  
V spodnej časti stránky sú zobrazované adresy vyhovujúce podmienkam zadania.

Zadávanie podmienok vyhľadávania prebieha prostredníctvom virtuálnej klávesnice.

Find Intersection



Vyhľadanie križovatky dvoch ulíc



Vyhľadanie jednotlivých ulíc prebieha prostredníctvom zadávania počiatočných názvov pomocou virtuálnej klávesnice

**16.8**

**16.9 Vyhľadanie požadovanej Križovatky**

Navigátor eTrex Vista dokáže vyhľadať vo svojej mapovej databáze križovatku dvoch ulíc.

1. Stlačiť tlačidlo **FIND**
  - zobrazí sa Menu pre výber databázy
2. Nastaviť kurzor na položku „**Intersections**“
3. Stlačiť tlačidlo **click**
  - zobrazí sa formulár pre zadanie názvu ulíc zľadanej križovatky a iých kritérií vyhľadávania
4. Zadať názov prvej a druhej ulice prípadne názov mesta
  - použiť virtuálnu klávesnicu
5. Stlačiť tlačidlo **click**
  - potvrdenie zadania názvov
6. V spodnej časti stránky sa zobrazí zoznam križovatiek, ktoré vyhovujú zadaným podmienkam výberu
7. Nastaviť kurzor na požadovanú križovatku
8. Stlačiť tlačidlo **click**
  - zobrazí sa stránka s detailnými informáciami o Adrese
  - v spodnej časti tejto stránky sa nachádzajú tri funkčné tlačidlá
9. Môžete použiť jednu z funkcií
  - GOTO – navihovať do Objektu
  - Map – zobrazíť Objekt na Mape
  - OK – návrat späť do zoznamu vyhľadaných objektov
10. Ukončenie vyhľadávania – stlačiť tlačidlo **PAGE**



Detailné informácie o vyhľadanom objekte s funkčnými tlačidlami v spodnej časti.

## 17. Zadanie navigačného CIEĽA

Funkcia GOTO je určená pre aktivovanie navigácie do zadaného Cieľa. Ako Cieľ pritom môže byť použitý ľubovoľný Bod, Mesto alebo Objekt uložený v pamäti navigátora.

Po aktivovaní navigácie pomocou funkcie GOTO navigátor zobrazuje na Navigačnej alebo Mapovej stránke údaje potrebné na spoľahlivé dosiahnutie zadaného Cieľa.

Zobrazované navigačné hodnoty ako je smer na cieľ jeho vzdialenosť a čas do cieľa sú aktualizované každú sekundu.

### Aktivovanie funkcie GOTO pomocou funkcie FIND:

1. Stlačiť tlačidlo **FIND**  
- zobrazí sa menu pre výber kategórie objektov
2. Nastaviť kurzor na požadovanú databázu  
**Waypoint** - užívateľské Body  
**Favorites** - často používané objekty  
**Cities** - databáza Miest a Obcí  
**Point of Interest** - databáza zaujímavých Objektov
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa menu pre výber spôsobu hľadania
4. Nastaviť kurzor na jednu z položiek  
**Nearest** - vyhľadanie najbližších – podľa vzdialenosti  
**By Name** - vyhľadanie podľa názvu
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa zoznam vyhladaných objektov
6. Nastaviť kurzor na požadovaný objekt (bod)  
- pri vyhľadávaní podľa názvu zadajte prvé písmená pre zrýchlenie vyhľadávania
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa stránka s detailnými informáciami o vybranom objekte
8. Nastaviť kurzor na položku **GOTO** a stlačiť **CLICK**
9. A utom aticky sa zobrazí Navigačná stránka
10. eTrex Vista Vás už naviguje do zadaného Cieľa

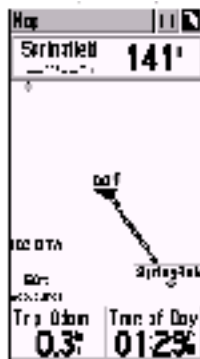
Funkcia GOTO



Aktivovanie GOTO



Navigačná stránka



Mapová stránka



Výber navigačného Cieľa na Mapovej stránke

### Aktivovanie funkcie GOTO funkciou PAN

Výber navigačného Cieľa priamo na Mapovej stránke pri aktivovanej funkcii PAN je v určitých situáciách jednoduchšie a prehľadnejšie ako vyhľadávanie v databázach.

Napríklad pri výbere blízkeho Cieľa podľa záznamu prejdenej Trasy.

1. Zobrazit' Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**  
- opakované stláčanie page prepína jednotlivé stránky
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku  
- tlačidlo **CLICK** – posun hor e a doľava
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu
4. Nastaviť kurzor na položku „Pan Map“  
- tlačidlo **CLICK** – posun dole
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie výberu
6. Funkcia PAN je aktivovaná
7. Nastaviť kurzor v tvare šípky na požadované miesto (Bod), do ktorého sa chcete nech ať navigovať  
- môže to byť ľubovoľné miesto na Mape
8. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- v prípade ak bol kurzor nastavený na existujúci Bod, Mesto alebo Objekt je zobrazená stránka s detailnými informáciami  
- v prípade ak bol kurzor nastavený na prázdnej mape je zobrazená stránka „Mark Waypoint“, toto miesto je teda ul ožené ako nový Bod (môžete zmeniť jeho názov)
9. Nastaviť kurzor na položku **GOTO** a stlačiť **CLICK**
10. Automaticky sa zobrazí Navigačná stránka
11. eTrex Vás oteraz naviguje do zadaného Cieľa

### Zrušenie– ukončenie navigácie:

1. Zobrazit' Navigačnú alebo Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa menu
4. Nastaviť kurzor na položku „**Stop Navigation**“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
6. Navigačný Cieľ je zrušený – navigácia ukončená

#### Poznámka:

Pri ukončení navigácie zostáva naďalej v pamäti navigátora – nevymaže sa!

## 18. Navigačné CESTY

Navigačná Cesta predstavuje zoznam (sekvenciu) Bodov uložených v poradí akým nimi chceme prechádzať.

Po aktivácii navigácie potom eTrex naviguje postupne od prvého k poslednému u bodu v definovanej Ceste.

Navigátor eTrex Vista umožňuje definovať a uložiť až 20 Ciest pričom každá sa môže skladať z až 50 bodov.

Navigačnú Cestu je možné vytvoriť priamo na stránke Cesty, ktorá je dostupná z Hlavného Menu prostredníctvom položky „Routes“.

Definovanie trasy prebieha postupným vyberaním Bodov, Miest alebo objektov pomocou funkcie FIND.

Rovnako ako aj pri definovaní navigačného Cieľa GOTO je možno použiť grafické zadávanie na Mapovej stránke pomocou funkcie PAN.

### Vytvorenie novej navigačnej CESTY

1. Zobrazit' Hlavné Menu – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na položku „Routes“
3. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa stránka „ROUTES“
4. Nastaviť kurzor na položku „NEW“
5. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa stránka „Route“
6. Nastaviť kurzor na prvý Bod trasy a stlačiť CLICK
  - zobrazí sa menu FIND
7. Vybrať databázu pre vyhľadávanie a stlačiť CLICK
8. Vybrať spôsob vyhľadávania a stlačiť CLICK
9. Vybrať požadovaný bod a stlačiť CLICK
  - znova sa zobrazí stránka „Route“
  - na prvej pozícii je umiestnený práve vybraný bod
10. Rovnakým spôsobom pridajte do Cesty ďalšie body
  - body pridávajú v poradí v akom nimi chcete prechádzať
  - v spodnej časti stránky je zobrazovaná dĺžka jednotlivých úsekov (medzi bodmi)
11. Názov Cesty (v hornom riadku) je generovaný automaticky z názvu prvého a posledného bodu.
  - užívateľ môže tento názov ľubovoľne editovať
12. Ukončenie zadávania bodov Cesty – stlačiť PAGE

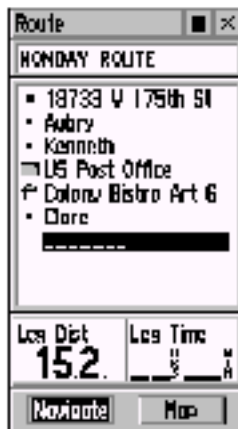
### Aktivovanie navigácie po zadanej Ceste:

1. Zobrazit' stránku „Route“ – postup vid' vyššie
2. Nastaviť kurzor na položku „Navigate“
3. Stlačiť tlačidlo CLICK
4. Zobrazí sa Navigačná stránka – navigácia je aktivovaná

### ROUTES



Stránka Cesty

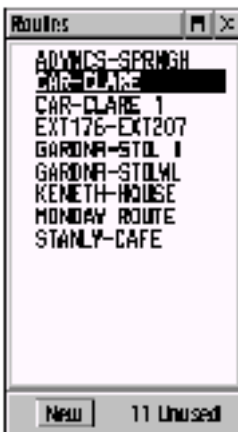


Stránka Cesta





Menu stránky Cesty



Kopírovanie vyberanej Cesty



Kontrolná otázka pred vymazaním Cesty z pamäte navigátora

## 18.1

## 18.2 Editácia CESTY

Vytvorenú navigačnú Cestu je možné kedykoľvek editovať – upravovať. Zmeniť je možné poradie bodov, doplnenie nového bodu, vypustenie niektorých bodov a pod.

Táto editácia môže prebiehať na stránke „Route“ obdobným spôsobom ako aj definovanie Cesty alebo graficky na Mapovej stránke.

### Odstránenie všetkých bodov z Cesty

1. Zobrazit' stránku „Route“ – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo **click**  
- zobrazí sa Menu stránky „Route“
4. Nastaviť kurzor na položku „**Remove All**“
5. Stlačiť tlačidlo **click**
6. Všetky body z aktuálnej Cesty sú odstránené

### Otočenie poradia bodov v navigačnej Ceste

1. Zobrazit' stránku „Route“ – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo **click**  
- zobrazí sa Menu stránky „Route“
4. Nastaviť kurzor na položku „**Reverse Route**“
5. Stlačiť tlačidlo **click**
6. Poradie bodov je „otočené“ prvý je posledný a posledný je prvý

### Kopírovanie vyberanej Cesty do Cesty novej

1. Zobrazit' stránku „Route“ – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo **click**  
- zobrazí sa Menu stránky „Route“
4. Nastaviť kurzor na položku „**Copy Route**“
5. Stlačiť tlačidlo **click**
6. Aktuálna Cesta je skopírovaná do novej Cesty s rovnakým názvom s pridaným poradovým číslom (+1)

### Vymazanie celej Cesty z pamäte

1. Zobrazit' stránku „Route“ – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo **click**  
- zobrazí sa Menu stránky „Route“
4. Nastaviť kurzor na položku „**Delete**“
5. Stlačiť tlačidlo **click**  
- zobrazí sa požiadavka na potvrdenie operácie
6. Nastaviť kurzor na položku „**YES**“ a stlačiť **click**
7. Aktuálna Cesta je vymazaná z pamäte navigátora

## Editácia jednotlivých bodov v navigačnej Ceste

### Zobrazenie detailnej informácie o Bode

1. Zobrazit' stránku „Route“ s vybranou Cestou
2. Nastaviť kurzor na požadovaný Bod
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu pre výber operácie
4. Nastaviť kurzor na položku „**Review**“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
6. Zobrazí sa stránka s detailným popisom Bodu

### Vloženie nového Bodu do Cesty

1. Zobrazte stránku „Route“ s vybranou Cestou
2. Nastaviť kurzor na požadovaný Bod  
- nový Bod sa vloží nad tento Bod
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu pre výber operácie
4. Nastaviť kurzor na položku „**Insert**“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu funkcie **FIND**  
- vyhľadajte požadovaný Bod, Mesto alebo Objekt
6. Zadanie potvrdiť stlačením tlačidla **CLICK**

### Odstránenie vybraného bodu z Cesty

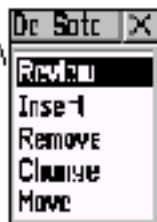
1. Zobrazit' stránku „Route“ s vybranou Cestou
2. Nastaviť kurzor na požadovaný Bod
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu pre výber operácie
4. Nastaviť kurzor na položku „**Remove**“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
6. Vybraný bod je z Cesty odstránený

### Premiestnenie – zmena poradia bodu v Ceste

7. Zobrazit' stránku „Route“ s vybranou Cestou
8. Nastaviť kurzor na požadovaný Bod
9. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu pre výber operácie
10. Nastaviť kurzor na položku „**Move**“
11. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- vedľa bodu sa zobrazí ikona so šípkami
12. Tlačidlom **CLICK** smer Hore / Dole premiestnite bod na požadovanú pozíciu v zozname
13. Potvrdenie premiestnenia – stlačiť tlačidlo **CLICK**



Stránka Cesta so zoznamom jednotlivých Bodov



Menu pre editáciu jednotlivých bodov Cesty



Použitie funkcie **FIND** pre zadanie bodov Cesty

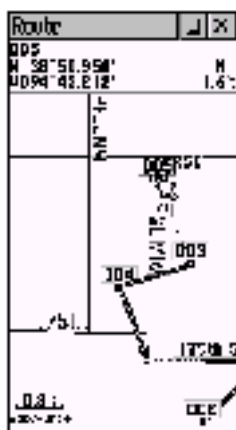
18.3



Zmena polohy vybraného Bodu



Pridanie ďalšieho bodu do editovanej Cesty



Pridanie ďalšieho bodu na koniec editovanej Cesty



## 18.4 Editácia Cesty na Mapovej stránke

Vytvárať a editovať navigačnú Cestu v grafickom režime na Mapovej stránke je obzvlášť praktické pri krátkych Cestách, pri Cestách vytváraných na základe prejdenej Trasy a pri editovaní a upravovaní Cesty už priamo počas pochodu alebo jazdy.

### Pridanie nového Bodu na koniec existujúcej Cesty

1. Zobrazit' stránku „Route“ s vybranou Cestou
2. Nastaviť kurzor na položku „MAP“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Mapová stránka s vybranou Cestou
4. Nastaviť kurzor šípka na posledný bod Cesty
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu pre výber operácie
6. Nastaviť kurzor na položku „Add Turn“  
- pri kurzore šípka sa zobrazuje „add“
7. Nastaviť kurzor na miesto nového

Bodu Cesty

- použite tlačidlo **CLICK** – ľubovoľný smer
8. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa stránka „Mark Waypoint“  
- môžete upraviť názov nového Bodu
9. Nastaviť kurzor na položku **OK** a stlačiť **CLICK**  
- kurzor šípka je teraz na mieste nového Bodu  
- názov nového Bodu musí byť zvýraznený
10. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – nový Bod je pridaný do Cesty
11. Môžete pridávať ďalší Bod alebo stlačiť tlačidlo **PAGE**

### Pridanie nového Bodu na ľubovoľné miesto Cesty

1. Zobrazit' stránku „Route“ s vybranou Cestou
2. Nastaviť kurzor na položku „MAP“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Mapová stránka s vybranou Cestou
4. Nastaviť kurzor šípka na úsek Cesty kde chcete pridať nový Bod  
- pri nastavení šípky na požadovaný úsek sa zmení jeho hrúbka čiary – je tenšia
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- pri kurzore šípka sa zobrazuje „add“
6. Nastaviť kurzor na miesto nového Bodu Cesty  
- použite tlačidlo **CLICK** – ľubovoľný smer
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa stránka „Mark Waypoint“  
- môžete upraviť názov nového Bodu
8. Nastaviť kurzor na položku **OK** a stlačiť **CLICK**  
- kurzor šípka je teraz na mieste nového Bodu  
- názov nového Bodu musí byť zvýraznený
9. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – nový Bod je pridaný do Cesty
10. Ukončenie editácie – stlačiť tlačidlo **PAGE**

## 18.5 Navigácia podľa CESTY

Po aktivácii navigácie podľa Cesty si môžete vybrať v akom režime budete sledovať navigačné údaje potrebné pre orientáciu a dosiahnutie zadaného Cieľa.

Navigátor eTrex Vista zobrazuje navigačné údaje na dvoch stránkach:

1. **Navigačná stránka**
  - kurzová šípka na Cieľ
  - názov cieľa, jeho vzdialenosť a čas pohybu
  - dva konfigurovateľné textové údaje
  - toto zobrazenie sa používa najmä pri pešej turistike, pri pomalom pohybe a častom zmene smeru
  
2. **Mapová stránka**
  - mapové (grafické) zobrazenie Cesty s aktuálnou polohou, smerom pohybu a polohou jednotlivých bodov Cesty
  - názov cieľa, jeho vzdialenosť a čas pohybu
  - dva konfigurovateľné textové údaje
  - toto zobrazenie sa používa pri rýchlejšom pohybe a dlhšej trase napr. pri ceste automobilom



Pridanie Bodu do ľubovoľného miesta editovanej Cesty



Navigácia podľa Navigačnej stránky



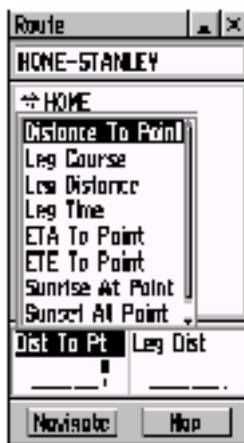
Navigácia podľa Mapovej stránky

### Aktivovanie navigácie podľa CESTY

1. Zobrazit' stránku „Route“ – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na požadovnú Cestu
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
4. Nastaviť kurzor na položku „Navigate“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
6. Navigácia je aktivovaná
  - tlačidlom **PAGE** si môžete zobrazit' požadovanú stránku

### Ukončenie navigácie

1. Zobrazit' Navigačnú alebo Mapovú stránku – tlačidlo **PAGE**
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
4. Nastaviť kurzor na položku „**Stop Navigation**“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
6. Navigácia je ukončená
  - Cesta zostáva naďalej uložená v pamäti navigátora



Výber zobrazovanej hodnoty



Zobrazenie dĺžky vybraného úseku Cesty

## 18.6

## 18.7 Navigačné hodnoty

Na stránke „ROUTE“, ktorá zobrazuje jednotlivé body navigačnej Cesty sú v spodnej časti zobrazované dva textové údaje.

Obsah týchto údajov je možné vyberať z nasledujúcich hodnôt, ktoré sú k dispozícii výlučne pre stránku „Route“.

### **Distance to Point**

- vzdialenosť z aktuálnej pozície do nasledujúceho bodu Cesty

### **Leg Course**

- azimut medzi dvomi bodmi Cesty

### **Leg Distance**

- vzdialenosť medzi dvomi bodmi Cesty

### **Leg Time**

- čas potrebný na prejdienie z jedného bodu do bodu nasledujúceho

### **ETA To Point**

- predpokladaný čas príchodu do nasledujúceho bodu Cesty

### **ETE To Point**

- predpokladaný čas pohybu do nasledujúceho bodu Cesty

### **Sunrise At Point**

- čas východu Slnka pre nasledujúci alebo vybraný bod Cesty

### **Sunset At Point**

- čas západu Slnka pre nasledujúci alebo vybraný bod Cesty

### **Pointer**

- grafická šípka znázorňujúca smer do nasledujúceho bodu Cesty

### **Postup pri zmene zobrazovanej hodnoty:**

1. Zobrazíť si stránku „Route“ – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na jednu z položiek
  - napr. ľavú, na ktorej je štandardne zobrazovaná hodnota „Leg Distance“ (dĺžka úseku)
3. Stlačiť tlačidlo **cuick**
  - zobrazí sa Menu s dostupnými hodnotami
4. Nastaviť kurzor na požadovanú hodnotu
  - napr. „ETA To Point“ (čas príchodu do bodu)
5. Stlačiť tlačidlo **cuick**
6. Zobrazovaná je nová – vybraná hodnota

## 19. Navigačné TRASY

Pod pojmom navigačné Trasy sa skrýva práca s jednou z najzaujímavejších a najviac využívaných funkcií navigátora eTrex Vista, ktorou je automatický záznam pohybu teda prejdenej Trasy.

Navigátor ukladá do pamäte každý Váš pohyb podľa nastavených kritérií (viď konfigurácia) tak, aby čo najlepšie popísal prejdenú trajektóriu. Táto sa zobrazuje na Mapovej stránke formou bodkovanej čiary, ktorá sa „číta“ za Pozičnou ikonou.

Pamäť Trasy je rozdelená do dvoch častí:

1. Aktuálny záznam Trasy – Track Log
2. Uložené Trasy – Saved Tracks

Kedykoľvek máte možnosť tento záznam prejdenej Trasy uložiť do pamäte pod samostatným názvom.

Kedykoľvek máte možnosť vygenerovať spätnú Cestu podľa uloženého záznamu späť do miesta „Štartu“.

Pred každým výletom do neznámeného prostredia doporučujeme:

1. Vynulovať pamäť Aktuálneho záznamu Trasy –Track Log
2. Zapnúť záznam prejdenej Trasy - On
3. Skontrolovať konfiguráciu záznamu Trasy

Týmito úkonmi predídete možným problémom pri aktivovaní funkcie generovania spätočnej cesty.

Často sa totiž stáva, že pamäť Trasy je už preplnená a neukladá prejdenú Trasu alebo je nesprávne nastavené kritérium jej záznamu, čo pri strate orientácie znemožní vygenerovať cestu spätočnú.

### Zapnutie / Vypnutie záznamu prejdenej Trasy

1. Zobrazíť stránku Trasy – Tracks – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na položku „OFF“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- záznam je **zanutý**
4. Nastaviť kurzor na položku „ON“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- záznam je **vypnutý**

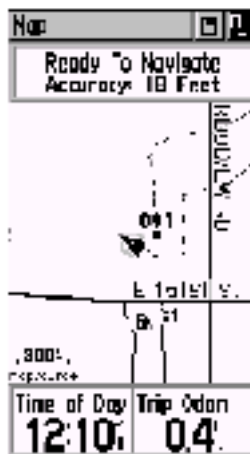
### Vymazanie záznamu Aktuálnej Trasy

1. Zobrazíť stránku Trasy – Tracks – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na položku „CLEAR“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
4. Nastaviť kurzor na položku „YES“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
6. Záznam je vymazaný

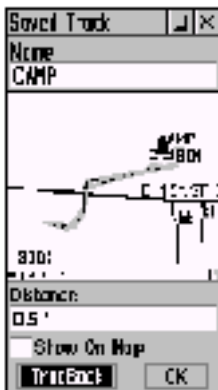
### TRACKS



Stránka Trasy



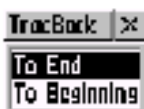
Zobrazovanie Trasy na Mapovej stránke



Stránka Uloženej Trasy



Výber časového úseku pre uloženie Trasy



Určenie smeru navigácie. Do Cieľa alebo do Štartu.



Konfigurácia podmienok záznamu prejdenej Trasy.

## 19.2 Konfigurácia záznamu TRASY

Navigátor eTrex Vista umožňuje užívateľovi nastaviť akým spôsobom a za akých podmienok bude záznam pohybu prebiehať.

Konfiguračné Menu je možné vyvolať priamo zo stránky Trasy.

1. Zobrazíť stránku „Trasy“ (Tracks) – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo cuck
  - zobrazí sa Menu s dvomi položkami
4. Nastaviť kurzor na položku „**Setup Track Log**“
5. Stlačiť tlačidlo cuck
  - zobrazí sa formulár pre konfiguráciu u záznamu Trasy

Popis jednotlivých položiek konfiguračného menu Trasy

### Wrap When Full

Táto položka určuje ako bude pokračovať ukladanie Trasy po zaplnení pamäte.

Ak je položka aktivovaná „zafajknutá“ bude po naplnení pamäte záznam Trasy pokračovať tak, že budú postupne prepisované prvé body trajektórie bodmi novými.

Ak položka aktivovaná nie je bude po zaplnení pamäte záznam prejdenej Trasy ukončený až po dobu jej opätovného vymazania.

### Record Method

Určuje kritérium vytvorenia Trasového bodu popisujúceho prejdenu trajektóriu.

- Auto**
- automatický výber riadený procesorom – **doporučujeme**
  - v tomto prípade berie pri vytváraní trasového bodu navigátor do úvahy rýchlosť, veľkosť zmeny azimutu a stav obsadenia pamäte

**Time** - trasové body sú vytvárané v nastavenom časovom intervale

**Distance** - trasové body sú vytvárané po prejení nastavenej vzdialenosti

### Interval

Nastavuje hodnoty detailnosti, časového intervalu alebo prejdenej vzdialenosti v závislosti od nastaveného kritéria záznamu (Record Met hod).

- Auto**
- nastavuje detailnosť automatického záznamu
  - Normal, More Often – detailnejší, Less Often – menej detailný, Least Often – najmenšia detailnosť
- Time** - nastavuje časový interval pre záznam – Hod:min:sek
- Distance** - nastavuje prejdenu vzdialenosť pre vytvorenie trasového bodu v kilometroch

## 19.3 Uloženie Aktuálnej TRASY

Po prejení určitého úseku Trasy, ktorú chcete použiť pre generovanie spiatocnej Cesty alebo pre navigáciu kedykoľvek v budúcnosti si môžete túto uložiť pod samostatným názvom.

Navigátor eTrex Vista dokáže uložiť až 10 samostatných navigačných Trás.

### Poznámka:

Aj záznam Aktuálnej Trasy sa skladá z jednotlivých úsekov. Pri každom zapnutí navigátora je vytvorený nový úsek.

Aj viacero úsekov je možné uložiť pod jedným názvom ako samostatnú Trasu.

1. Zobrazit stránku Trasy – Tracks – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na položku „SAVE“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa Menu pre výber časového úseku z celého záznamu, ktorý chcete uložiť

### Save Back Through znamená:

- uložiť od aktuálnej pozície späť až do...

**Entire Log** – celý záznam

**Noon** – do poludnia

**14:25** – do určitého času

4. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa stránka „Saved Track“  
- máte možnosť zmeniť názov Trasy
- Show On Map**  
- po aktivovaní tejto položky bude Trasa trvalo zobrazovaná na Mapovej stránke
6. Nastaviť kurzor na položku „Ok“ a stlačiť **CLICK**
7. Trasa je uložená v pamäti

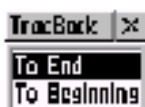


### Upozornenie:

Pri ukladaní Aktuálnej Trasy do pamäte ako samostatnej Trasy dochádza k výraznému redukovaniu detailnosti popisu prejdenej trajektórie.

Napríklad trajektória, ktorá je v Aktuálnej trase popísaná až 2000 bodmi je po uložení zredukovaná na 200 bodov.

Preto pri zálohovaní prejdenej trajektórie do počítača doporučujeme nahrávať Aktuálnu Trasu.



Výber smeru navigácie  
 To End – do Konca  
 To Beginning – do Začiatku

## 19.4

## 19.5 Navigácia podľa TRASY

Každú uloženú Trasu je možno použiť obdobným spôsobom ako navigačnú Cestu pre dosiahnutie požadovaného Cieľa.

Tento spôsob navigácie sa využíva najmä pri pohybe v neznámom prostredí pre návrat do miesta „Štartu“ po rovnakej trajektórii akú ste práve prešli.

1. Zobrazit' stránku Trasy – Tracks – Hlavné Menu
2. Nastaviť kurzor na požadovanú Trasu  
 - v zozname uložených Trás
3. Stlačiť tlačidlo **TrackBack**  
 - zobrazí sa stránka „Saved Tracks“  
 - na tejto stránke je vykreslená Trasa s označením Štartu (Begin) a Cieľa (End)  
 - v spodnej časti je zobrazovaná dĺžka vybranej Trasy
4. Nastaviť kurzor na položku „**TRACBACK**“
5. Stlačiť tlačidlo **TrackBack**  
 - zobrazí sa Menu pre výber smeru navigácie  
 To End – do konca Trasy  
 To Beginning – do začiatku Trasy
6. Nastaviť kurzor na požadovaný smer
7. Stlačiť tlačidlo **TrackBack**
8. Navigácia je aktivovaná  
 - zobrazí sa Navigačná stránka

## 20. Konfigurácia navigátora

Navigátor eTrex Vista je vybavený veľkým množstvom rôznych parametrov, ktorých nastavením si môže užívateľ prispôbovať jeho funkcie podľa svojich potrieb.

Okrem už popísaných nastavení jednotlivých základných navigačných stránok obsahuje navigátor tzv. globálne parametre, ktoré majú vplyv na všetky zobrazované údaje.

Ich nastavenie je dostupné z Hlavného Menu prostredníctvom položky „Setup“.

### 20.1 TIME – Nastavenie časového pásma

1. Zobrazit' Hlavné Menu (Main Menu) – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na položku „Setup“
3. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa stránka - Setup Menu
4. Nastaviť kurzor na položku „Time“
5. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa formulár s konfiguračnými hodnotami
6. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
7. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa menu alebo virtuálna klávesnica
8. Vybrať alebo zadať požadovanú hodnotu
9. Stlačiť tlačidlo CLICK – potvrdenie zadanej hodnoty

#### Popis jednotlivých hodnôt formulára TIME

**Time Format** - Časový formát

12 Hour - formát času AM / PM

24 Hour - štandardne používaný časový formát

**Time Zone** Časová zóna

Paris - časová zóna platná pre Slovensko

- automaticky nastaví časový posun a letný čas

Other - výber umožní ručné zadanie časového posunu

**UTC Offset** Časový posun

- udáva hodnotu u posunu lokálneho času oproti času GMT / UTC, teda času na 0° poludníku

- časový posun pre Slovensko +1 hodina, Letný čas +2 hodiny

**Daylight Saving Time** - Letný čas

Auto - automaticky prepína letný a zimný čas

On - zapína letný čas

Off - vypína letný čas

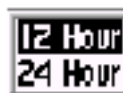
SET UP



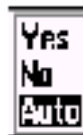
Hlavné Menu



Nastavenie Času



Formát Času



Letný Čas



## 20.2



Nastavenie Jednotiek



Formát súradníc



Súradný systém



Nadmorská výška



Vzdialenosť a rýchlosť

## 20.3 UNITS – Nastavenie jednotiek

1. Zobrazit' Hlavné Menu (Main Menu) – tlačidlo **PAGE**
2. Nastaviť kurzor na položku „Setup“
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa stránka - Setup Menu
4. Nastaviť kurzor na položku „Units“
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa formulár s konfiguračnými hodnotami
6. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa menu alebo virtuálna klávesnica
8. Vybrať alebo zadať požadovanú hodnotu
9. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie zadanej hodnoty

## Popis jednotlivých položiek formulára UNITS

- Position Format** - Formát súradníc  
 hddd°mm.mmm´ - stupne, minúty na tisíciny  
 hddd°mm´.ss.s" - stupne, minúty, sekundy na desatiny  
 User UTM Grid - užívateľský formát súradníc  
 - týmto je možné nastaviť zobrazenie S-42
- Map Datum** - Súradný kartografický systém  
 WGS84 - štandard GPS  
 User - užívateľská definícia geoidu a systému  
 - týmto je možné nastaviť systém S-42
- Distance / Speed** - Jednotky Vzdialenosti a Rýchlosti  
 Nautical - námorné jednotky (nam.míle a uzly)  
 Statute - anglické / americké jednotky (mile / mil/hod)  
 Metric - metrické jednotky (metre a km/hod)
- Elevation / Vert. Speed** - Nadmorská výška a Vertikálna rýchlosť  
 Feet - stopy  
 Meters - metre

## 20.4 DISPLAY – Na stavenie kontrastu a osvetlenia

1. Zobrazit' Hlavné Menu (Mai n Menu) – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na položku „Setup“
3. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa stránka - Setup Menu
4. Nastaviť kurzor na položku „Display“
5. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa formulár s konfiguračnými hodnotami
6. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
7. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa menu alebo virtuálna klávesnica
8. Vybrať alebo zadať požadovanú hodnotu
9. Stlačiť tlačidlo CLICK – potvrdenie zadanej hodnoty

Popis jednotlivých položiek formulára DISPLAY

**Backlight Timeout** - Doba osvetlenia displeja  
 Stay On - displej zostáva trvale osvetlený  
 15 seconds - displej zostáva osvetlený 15 sekúnd  
 od posledného stlačenia ľubovoľného tlačidla

.....  
 2 Minutes - displej zostáva osvetlený 2 minúty  
 od posledného stlačenia ľubovoľného tlačidla

### Contrast

Nastavuje kontrast displeja. Tento je vhodné upraviť podľa okamžitých svetelných podmienok tak, aby zobrazované hodnoty boli čo najčitateľnejšie.

## 20.5 HEADING - Nastavenie kurzu

Postup pri nastavovaní zobrazovania kurzu a severnej orientácie je rovnaký ako v predošlých kapitolách.

### Display

- určuje ako budú zobrazované hodnoty azimutu (kurzu)  
 Cardinal Letters - veľké písmená (S, N, W, E, NE, NW, ...)  
 Degrees - stupne (0÷360 °)  
 Mils - v milach (0÷6400)

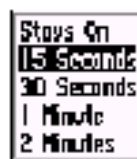
### North Reference - Referenčný Sever

True - skutočný  
 Magnetic - magnetický  
 Grid - podľa súradného systému  
 User - vlastný – užívateľ môže zadať posun

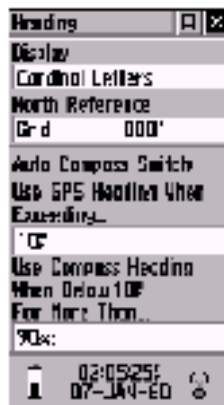
**Auto Compass Switch** – automatické zapnutie Elekt. kompasu  
 Automaticky zapne GPS kompas ak je rýchlosť vyššia ako prvá hodnota (10 mh). Automaticky zapne Elektronický kompas ak je rýchlosť nižšia ako nastavená (10 mh) na dlhší čas ako druhá hodnota (90 sec)



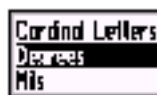
Nastavenie displeja



Čas osvetlenia



Nastavenie Kurzu



Výber jednotiek



Nastavenie komunikačného protokolu



Nastavenie DGPS komunikácie

## 20.6

## 20.7 INTERFACE – Nastavenie komunikácie

Táto položka nastavuje akým spôsobom bude navigátor eTrex Vista komunikovať s inými elektronickými zariadeniami – najčastejšie s počítačom.

1. Zobrazíť Hlavné Menu (Main Menu) – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na položku „Setup“
3. Stlačiť tlačidlo cack
  - zobrazí sa stránka - Set up Menu
4. Nastaviť kurzor na položku „Interface“
5. Stlačiť tlačidlo cack
  - zobrazí sa formulár s konfiguračnými hodnotami
6. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
7. Stlačiť tlačidlo cack
  - zobrazí sa menu alebo virtuálna klávesnica
8. Vybrať alebo zadať požadovanú hodnotu
9. Stlačiť tlačidlo cack – potvrdenie zadanej hodnoty

Popis jednotlivých protokolov

### GARMIN

- originálny formát firmy slúži na obojsmernú komunikáciu na prenos všetkých údajov uložených v pamäti navigátora
- prenos Bodov, Trás, Ciest i nahrávanie detailnej databázy Objektov (Point Of Interest)
- používa sa aj pri aktualizácii ovládacieho programu navigátora tzv. „upgrade – firmware“

### GARMIN DGPS

- používa sa pri pripojení DGPS rádiového prijímača firmy Garmin

### NMEA Out

- štandardný formát pre komunikáciu GPS
- pri tomto protokole navigátor nepretržite vysiela pozíčné dáta
- rýchlosť prenosu 4800 baudov
- podporovaný štandard NMEA 0183 v.2.3

### Text Out

- jednosmerný výstupný textový formát ASCII
- navigátor nepretržite vysiela navigačné a pozíčné dáta

**RCTM In** – používa sa pri pripojení DGPS prijímača iného výrobcu

**RTCM In / NMEA Out** – kombinácia uvedených protokolov

**None** - komunikácie cez sériový port navigátora je vypnutá

## 20.8 System - Systémové nastavenia

V systémových nastaveniach sa určuje prevádzkový režim navigátora a zapína sa podpora nového systému spresnenia polohy WAAS

Pomocou Menu tejto stránky je možné zistiť programovú verziu navigátora, jeho výrobné číslo a obnoviť všetky konfiguračné nastavenia podľa doporučenía výrobcu – pôvodné továrenské nastavenie.

1. Zobrazit' Hlavné Menu (Main Menu) – tlačidlo PAGE
2. Nastaviť kurzor na položku „Setup“
3. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa stránka - Setup Menu
4. Nastaviť kurzor na položku „System“
5. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa formulár s konfiguračnými hodnotami
6. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
7. Stlačiť tlačidlo CLICK
  - zobrazí sa menu alebo virtuálna klávesnica
8. Vybrať alebo zadať požadovanú hodnotu
9. Stlačiť tlačidlo CLICK – potvrdenie zadanej hodnoty

### Prevádzkové režimy – GPS

- Normal** - bežný prevádzkový stav
- Battery Saver** - úspora napájacích batérií  
 - polohu aktualizuje len každé 3 sekundy  
 - pomalšie prekresľovanie Mapovej stránky
- GPS Off** - vypnutý GPS procesor navigátora  
 - výrazná úspora napájacích batérií  
 - rýchlejšie prekresľovanie Máp  
 - doporučujeme používať v budove

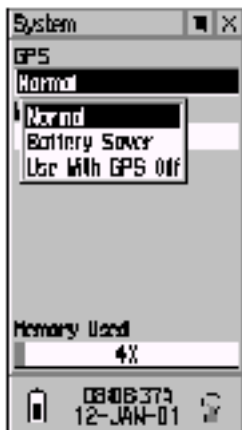
Položku systému **WAAS** prosím nechajte nastavenú na hodnotu **Disable**. Nový satelitný systém na spresnenie merania GPS zatiaľ funguje len v USA.

### Menu stránky Systém

1. Zobrazit' stránku Systém
2. Nastaviť kurzor na ľavú ikonu v hornom riadku
3. Stlačiť tlačidlo click
  - zobrazí sa Menu
  - Restore Defaults** – obnoví pôvodnú konfiguráciu
  - Software Version** – verzia ovládacieho programu
    - výrobné číslo navigátora
4. Nastaviť kurzor na požadovanú položku
5. Stlačiť tlačidlo click



Systemové nastavenia



Nastavenie prevádzkového režimu



Menu stránky System

## Zmeny medzi jednotlivými softvérovými verziami vykonané od verzie 2.50 po verziu 3.40.

### Zmeny urobené od verzie 2.50 k verzii 3.10.

1. Zvýšená početnosť automaticky zaznamenaných bodov pri aktívnej trase (track log) na 10 000.
2. Zvýšený počet zachránených bodov trasy (track log) na 750 pri jej ukladaní do pamäte navigátora.
3. Zvýšenie možnosti ukladania užívateľských waypointov do pamäte na 1000.
4. Zvýšenie počtu waypointov pri navigačnej ceste (route) na 125.
5. V možnostiach nastavení Mapovej stránky sa dá špecifikovať počet zaznamenaných trasových bodov (track points). Najposlednejší zaznamenaný bod nepresiahne stanovený počet určený užívateľom.
6. Je vylepšená Juhoafrická súradnicová sieť (South African grid).
7. Korekcia problému s programom MapSource, keď tento dával chybové hlásenie pri transferi veľkého množstva mapových dielcov.

### Zmeny urobené od verzie 3.10 k verzii 3.20.

1. Korekcia problém u potenciálneho zaokrúhlenia hodnôt severného a východného kurzu vtedy, keď je vykonávaný zápis alebo zmena waypointov v UTM - záložnej súradnicovej sieti.

### Zmeny urobené od verzie 3.20 k verzii 3.30.

1. Aktualizované preklady do francúzštiny.
2. Zlepšenie algoritmickeho výberu satelitov pri aktivovaných WAAS / EGNOS systémoch s najpriaznivejšími korekciami z ponúkaných jednotiek aktuálnej polohy. Navigačné jednotky nebudú používať WAAS/EGNOS satelity, ak bude aktuálna poloha navigátora mimo dosahu týchto satelitov.
3. Pridaná podpora pre RCV\_CPO dáta.
4. Zlepšená schopnosť externej detekcie.

## 21. DOPLNKOVÉ FUNKCIE

Doplnkové funkcie navigátora ponúka firma Garmin pre svojich zákazníkov ako bonus, ktorý však veľmi zaujímavým spôsobom rozširuje štandardné vlastnosti bežných navigátorov.

Tieto funkcie sú dostupné z Hlavného Menu prostredníctvom grafickej ikony „Accessories“.

### 21.1 Slnko a Mesiac

Táto stránka textovo i graficky – animačným spôsobom popisuje polohu a čas východu / západu pre Slnko i Mesiac.

Tieto hodnoty sú štandardne zobrazované pre aktuálny dátum a polohu navigátora, ale užívateľ si môže kedykoľvek pozrieť údaje o polohe a časoch pre ľubovoľný dátum a ľubovoľné miesto na Zemi.

Znalosť východu a západu Slnka pre danú lokalitu a dátum je zaujímavé pri plánovaní dlhších trás a pochodov.

Znalosť polohy Slnka a Mesiaca je zasa vhodná pomôcka pre orientáciu v situáciách kedy navigátor nemá dostatočný výhľad na satelity a nevie vypočítať svoju polohu.

Nastavenie dátumu

1. Nastaviť kurzor na položku „Date“ a stlačiť **CLICK**
2. Zadať dátum výberom jednotlivých znakov

Nastavenie polohy

1. Nastaviť kurzor na položku „Location“ a stlačiť **CLICK**  
 - zobrazí sa Menu pre výber spôsobu zadávania  
**Current Location** – aktuálna poloha  
**Use Map** – výber polohy na Mape – funkcia PAN  
**Use Find Menu** – možnosť vyhľadanie Mesta / Bodu
2. Vybrať spôsob zadávania polohy a stlačiť **CLICK**
3. Vybrať požadovanú polohu a stlačiť **CLICK**

### Význam jednotlivých položiek:

Date - dátum  
 Time - čas  
 Location - poloha  
 Sunrise - čas východu Slnka  
 Sunset - čas západu Slnka  
 Moonrise - čas východu Mesiaca  
 Moonset - čas západu Mesiaca

V spodnej časti stránky je Menu s tromi položkami pre rýchle animačné prehrávanie polohy Slnka a Mesiaca alebo priebehu fáz Mesiaca.



## ACCESSORIES



Doplnkové funkcie



Slnko a Mesiac



Výber polohy

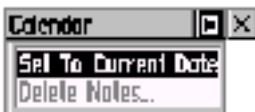


Ovládanie animácie

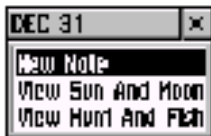
21.2



Kalendár



Menu Kalendár



Funkcie Kalendára



Zadávanie Poznámky pomocou virtuálnej klávesnice

## 21.3 Kalendár

Funkcia Kalendár zobrazuje mesačný prehľadový kalendár s možnosťou pripojenia krátkej textovej poznámky k vybraným dňom.

Túto vlastnosť je vhodné využiť k uloženiu poznámok o jednotlivých bodoch alebo prejdých trasách alebo jednoducho zistiť, že 31. marca 2001 je sobota.

Kapacita pamäte dovoľuje uložiť až 100 textových poznámok s maximálnou dĺžkou 18 znakov.

Zadávanie textových poznámok, tak ako zadávanie všetkých textových hodnôt na navigátore eTrex Vista je riešené pomocou virtuálnej klávesnice a multifunkčného tlačidla **CLICK**.

Po vybraní požadovného dátumu (dňa) je prostredníctvom zobrazeného Menu možný priamy prístup k funkciám:

1. Zadanie poznámky
2. Zobrazenie informácií o Slnku a Mesiaci
3. Zobrazenie informácií o optimálnom čase pre rybolov a poľovačku

### Postup pri zadávaní poznámky:

1. Zobrazit' Hlavné Menu – tlačidlo **PAGE**
2. Nastaviť kurzor na ikonu „Accessories“  
- tlačidlo **CLICK** smer dole 3x
3. Stlačiť tlačidlo **CLICK**  
- zobrazí sa formulár s doplnkovými funkciami
4. Nastaviť kurzor na ikonu „Calendar“  
- tlačidlo **CLICK** smer dole
5. Stlačiť tlačidlo **CLICK**
6. Nastaviť kurzor na požadovaný dátum  
- tlačidlo **CLICK** smer dole/vpravo/vľavo
7. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – potvrdenie výberu  
- zobrazí sa menu s tromi položkami  
**New Note** – nová poznámka  
**View Sun and Moon** – Slnko a Mesiac  
**View Hunt and Fish** – Poľovačka a Rybolov
8. Nastaviť kurzor na požadovanú položku Menu – funkciu
9. Stlačiť tlačidlo **CLICK** – zadávanie poznámky  
- zobrazí sa virtuálna klávesnica
10. Pomocou tlačidla **CLICK** postupne vybrať znaky poznámky  
- po zadaní každého znaku stlačiť **CLICK**
11. Ukončenie zadávania – nastaviť kurzor na položku **OK**  
a stlačiť tlačidlo **CLICK**
12. Odchod z Kalendára – tlačidlo **PAGE**

## 21.4 Poľovačka a Rybolov

Táto funkcia navigátora eTrex Vista určite poteší všetkých poľovníkov a rybárov, pretože udáva optimálny čas pre lov lesnej zveri a rýb.

Už veľmi dlho je známy vplyv fázy mesiaca a poloha slnka na aktivitu zvierat. Na trhu je k dispozícii viacero pomôcok, kalendárov a počítačových programov, ktoré sú určené na predpovedanie vhodného času rybačky a poľovačky. Nie všetky však rešpektujú najnovšie poznatky a fakt, že pre každé miesto na Zemi platia iné časové hodnoty vzájomného vzťahu fázy Mesiaca a polohy Slnka.

Firma GARMIN zabudovala do navigátora eTrex Vista najmodernejší algoritmus, ktorý dokáže vďaka znalosti aktuálnych súradníc polohy a detailných dráh pohybu Mesiaca a Slnka vypočítať optimálny čas pre Vaše lovecké aktivity.

Po zobrazení stránky „Hunt and Fish“ je vypočítaný optimálny čas pre aktuálnu polohu a dátum.

Môžete si však nechať vypočítať optimálny čas pre ľubovoľné miesto na zemi v ľubovoľnom termíne.

### Popis zobrazovaných údajov:

- Date** - dátum pre výpočet
- je možné použiť aktuálny alebo zadať vlastný
- Location** - poloha – miesto pre výpočet času
- je možné použiť aktuálne alebo vybrať vlastné
- pre výber použijete funkciu PAN alebo FIND
- Best Time** - najlepší čas v priebehu dňa
- Good Time** - dobrý čas v priebehu dňa

Nie každý deň má svojou fázou Mesiaca výrazný vplyv na aktivitu zvierat. Preto navigátor okrem optimálneho času určuje aj dobré a výborné dni pre rybolov a poľovačku.

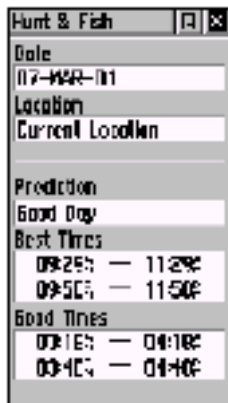
Tento údaj je zobrazovaný v položke „**Prediction**“ a jednotlivé hodnoty majú nasledovný význam:

- **Excellent Day** - vynikajúci deň s výrazným vplyvom
- **Good Day** - dobrý deň s miernym vplyvom
- **Average Day** - dobrý deň s miernym vplyvom
- **Poor Day** - deň s minimálnym vplyvom

### Upozornenie:

Na aktivitu zvierat a rýb má výrazný vplyv aj počasie, teplota, ročné obdobie a iné faktory.

Preto určenie optimálneho času navigátorom ešte nie je zárukou úspechu. Použite túto informáciu len ako zvýšenie Vašich šancí na dobrý úlovok.



Optimálny čas pre Poľovačku a Rybolov



Výber polohy



Poznámka:

Mnohé pomôcky určené pre výpočet optimálneho času rybolovu sa často predávajú za takmer rovnakú cenu ako je cena celého navigátora eTrex Vista.

**Nezabudnite dodržiavať lokálne predpisy a časové obmedzenia lovu.**



## 22. Technické parametre

### Fyzické:

Obal: plastový, zváraný dusíkom, IPX-7  
 Rozmery: 11,2 x 5,1 x 3 cm  
 Hmotnosť: 150 g - aj s batériami  
 Teploty: -15 ÷ 70°C

### Výkonové:

Prijímač: Diferenčný - 12 paralelné kanálový  
 Aktivačný čas: 15 sekúnd - teplý štart  
 45 sekúnd - studený štart  
 5 minút - aut. inicializácia  
 Aktualizácia pozície: 1 x za sekundu - pravidelne  
 Rýchlostná hranica: 999 km/h  
 Otrasu vzdornosť: 6 g  
 Pamäť: 24 MB

### Napájanie:

Vstup: 2 x 1,5V batérie typ AA  
 alebo 3 V DC  
 Príkon: 0,5 W – max.  
 Životnosť batérií: 12 hodín – prevádzka „Normal“  
 16 hodín – prevádzka „Bat. Saver“

### Presnosť:

S chybou SA: 15 ÷ 100 metrov  
 Bez chyby SA: 1 ÷ 15 metrov  
 1 ÷ 5 metrov so signálom DGPS  
 Rýchlosť: 0,05 metr/sekunda

Zámerne vnášaná chyba SA (nepresnosť) bola zrušená dňa  
 2.5.2000 !!!

### Pozor:

Pri používaní osvetlenia displeja sa výrazne znižuje životnosť napájacích batérií.

### **Navigátor je vodotesný !**

*Trieda vodotesnosti IPX-7 znamená:*

*Zaručenú vodotesnosť do hĺbky **1 meter** po dobu **30 minút**.*

## 24. Časové zóny

Táto tabuľka znázorňuje hodnotu posunu času (v hodinách) oproti UTC na základe zemepisnej dĺžky aktuálnej pozície.

Zemepisná dĺžka	Časový posun	Zemepisná dĺžka	Časový posun
W180.0° až W172.5°	-12	<b>E007.5° až E022.5°</b>	<b>1</b>
W172.5° až W157.5°	-11	E022.5° až E037.5°	2
W157.5° až W142.5°	-10	E037.5° až E052.5°	3
W142.5° až W127.5°	-9	E052.5° až E067.5°	4
W127.5° až W112.5°	-8	E067.5° až E082.5°	5
W112.5° až W097.5°	-7	E082.5° až E097.5°	6
W097.5° až W082.5°	-6	E097.5° až E112.5°	7
W082.5° až W067.5°	-5	E112.5° až E127.5°	8
W067.5° až W052.5°	-4	E127.5° až E142.5°	8
W052.5° až W037.5°	-3	E142.5° až E157.5°	10
W037.5° až W022.5°	-2	E157.5° až E172.5°	11
W022.5° až W007.5°	-1	E172.5° až E180.0°	12
W007.5° až W000.5°	0		

## 23.

### Nastavenie pre Slovensko:

1. Zimný čas + 1 hodina
2. Letný čas + 2 hodiny

Časová zóna v Menu navigátora:

1. Paris - +1 hodina



## 25.Príslušenstvo

### Štandardné príslušenstvo

Názov	Objednacie číslo
Závesné pútko – pripína sa k spodnej časti navigátora	013-00052-00
Kábel PC – prepojenie navigátora s počítačom	010-10206-00
Užívateľský manuál – angličtina	190-00203-00
Rýchla referenčná karta - angličtina	190-00203-01

### Voliteľné príslušenstvo

Názov	Objednacie číslo
Držiak do automobilu – otočný / výklopný	010-10274-00
Držiak na bicykel alebo motocykel – odnímajateľný, možné použiť aj na loď	010-10267-00
Držiak na opasok – pevné závesné rameno	010-10309-00
Uzatváracie veko batérií – náhradný diel	010-10529-00
Ochranné púzdro – textília kombinovaná s kožou	010-10266-00
Kábel – externé napájanie – konektor cigaretový autozapalovač	190-10203-00
Kábel – prepojenie s počítačom – konektor serial RS232, 9-pin	190-10206-00
Kábel – prepojenie s počítačom+napájanie – konektor serial RS232 + autozapalovač	190-10268-00
Kábel – dátový PC – bez konektorov	190-10205-00
Komunikačný a mapový program MapSource „MetroGuide“ – obsahuje detailné mapy černej siete a databázu zaujímavých objektov Súčasťou dodávky je program pre obojsmernú komunikáciu GPS-PC	010-10264-xx

Toto príslušenstvo je možno objednať aj samostatne.



Držiak do automobilu



Držiak na bicykel



Na pájací kábel  
z autozapalovača 12/3V



Dátový kábel na prepojenie  
s PC počítačom



Ochranné púzdro  
s možnosťou zavesenia  
na opasok

Navigátor eTrex umožňuje užívateľský upgrade vnútorného programu tzv. firmware.

Tento ovládací program sa neustále vylepšuje na základe interného vývoja a užívateľských podnetov.

Inštalovaním novej verzie môžete získať nielen vylepšené vlastnosti stávajúcich funkcií, ale aj funkcie nové.

Tento firmware je šírený bezplatne prostredníctvom internetu na stránke

[www.garmin.com](http://www.garmin.com)  
sekcia „Support“

[www.garmin.sk](http://www.garmin.sk)  
sekcia „Podpora“

Nahrávanie nového ovládacieho programu prebieha prostredníctvom PC, na ktorého sériový port sa pripojí navigátor pomocou dodávacieho dátového kábla. Pri nahrávaní postupujte podľa pokynov inštalacieho programu.

Ďalšie informácie o aktuálnych verziách žiadajte u svojho predajcu.

## Zapojenie konektora PC

### - 9 pinový canon:

- Pin 5** Ground - čierna
- Pin 3** DATA In - zelená
- Pin 2** Data Out - Biela

## 26.

## 27. Zapojenie konektora

Navigátor eTrex Vista je vybavený plnohodnotným sériovým kom unikátnym portom RS-232, ktorý slúži na obojsmernú komunikáciu s počítačom alebo iným elektronickým zariadením.

Tento port má špeciálny tvar konektoru prispôbený konštrukcii navigátora. Je umiestnený na zadnej strane, v hornej časti pod anténou, pričom je proti poškodeniu kontaktov chránený gumovou zátkou.

Navigátor eTrex Vista okrem firemného protokolu Garmin podporuje aj celosvetový štandard pre GPS prístroje, ktorým je protokol NMEA 0183.

Podporované sekvencie protokolu NMEA 0183 v. 2.3 - **Štandard**  
GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, **GPRMC**, GPRTD, GPWL, GPBOD

Podporované sekvencie protokolu NMEA 0183 v. 2.3 - **Garmin**  
PGRME - predpokladaná chyba určenia polohy  
PGRMZ - nadmorská výška  
PSLIB - obsluha DGPS rádiového prijímača

Navigátor podporuje príjem rádiových korekčných signálov DGPS prostredníctvom protokolu RTCM-104. Tieto signály zabezpečujú dodatočné spresnenie výpočtu polohy na 1 ÷ 5 metrov.

Podmienky využívania tohoto spresnenia:

1. Vlastnenie rádiového prijímača  
- napr. GBR-21, ktorý sa zapojí na komunikačný port navigátora
2. Územie, na ktorom chceme tento systém využívať musí byť pokrytý rádiovým signálom DGPS vysielaným z pozemných vysieláčov  
- na Slovensku zatiaľ takéto pokrytie nie je voľne prístupné

computer's serial port.



## 28. Odstránenie problémov

V prípade ak neviete problém odstrániť sami kontaktujte servisné stredisko tel: 041-7002901.

<b>Problem</b>	<b>Predpokladaná príčina</b>	<b>Spôsob odstránenia</b>
Navigátor sa nedá zapnúť	Vybité batérie	Vložte nové batérie
Navigátor sa nedá zapnúť ani s novými batériami	Batérie sú inštalované nesprávne	Skontrolujte polaritu a vložte správne
	Tlačidlo power držte stlačené príliš krátko	Stlačiť tlačidlo <b>POWER</b> na dobu min. dvoch sekúnd
	Navigátor je poškodený nárazom alebo pádom do vody	Odošlite navigátor na opravu do servisného strediska
Navigátor sa vypne ihneď po jeho zapnutí	Veľmi slabé batérie – malá kapacita a napätie	Vložte nové batérie
Navigátor nedokáže vypočítať svoju polohu ani po viac ako 10 minútach od zapnutia	Nedostatočný – zakrytý výhľad na oblohu a satelity	Umiestnite navigátor horizontálne tak, aby jeho anténa smerovala priamo k oblohe a výhľad nebol ničím zatienený
Položka vyhľadania Objektov „Point of Interest“ v Menu FIND nie je dostupná	Databáza objektov nie je v navigátore inštalovaná	Inštalujte databázu zo zakúpeného CD-ROM alebo kontaktujte servisné stredisko
Na Mapovej stránke nie je zobrazovaný záznam prejdenej Trasy „Track Log“	Funkcia „Track Log“ je vypnutá	Nastaviť kurzor na stránke TRACKS na hodnotu ON a stlačiť tlačidlo <b>CLICK</b>
Pri aktivovanej funkcii PAN nie je vidno kurzor v tvare šípky	Je nastavená veľká mierka alebo veľká podrobnosť zobrazovaných mapových údajov	Zmeňte mierku tlačidlom <b>ZOOM</b>
	Funkciu PAN nemáte aktivovanú správne	Znova aktivujte funkciu z Menu Mapovej stránky – položka „Pan Map“ a stlačiť tlačidlo <b>CLICK</b>
Nie je možné ukončiť – zatvoriť niektoré zobrazené Menu alebo Formulár	Nie všetky formuláre sa po zadaní hodnoty automaticky uzatvoria	Stlačiť tlačidlo - <b>PAGE</b>

Navigátor zobrazuje rôzne upozornenia a správy formou plávajúceho okna, ktoré sa zobrazia na displeji. Po prečítaní správy stlačiť tlačidlo **CLICK** a správa sa prestane zobrazovať.

### **30. Záručné podmienky**

Firma GARMIN poskytuje na všetky svoje výrobky 12 mesačnú obmedzenú záruku.

V rámci záručnej doby sa firma Garmin zaväzuje opraviť alebo vymeniť všetky poškodené diely, prípadne celé zariadenie, ktorých porucha sa prejavila pri ich bežnom používaní v súlade s určením zariadenia.

Počas záručnej doby je zákazník povinný zaslať poškodené zariadenie bez zbytočných odkladov do autorizovaného servisu alebo svojmu predajcovi na vlastné náklady.

#### **Reklamačná zásielka musí obsahovať:**

1. Poškodené zariadenie s vyditeľným výrobným číslom (ak ho obsahuje)
2. Záručný list  
- ak k zariadeniu neexistuje záručný list tak musí byť priložený nadobúdací doklad (dodací list alebo faktúra)
3. Vyplnený Reklamačný protokol  
- tento je dostupný na týchto stránkach (nižšie)

#### **Strata uvedených záruk nastáva:**

1. Ak je na prístroji vykonaný servisný zásah neoprávnenou osobou
2. Ak bol prístroj doručený na opravu v rozobratom stave
3. Ak porucha vznikla následkom nehody alebo neprimeraného používania  
- mechanické poškodenie (všeobecne)

Všetky ďalšie záručné podmienky sa riadia podľa príslušných ustanovení platného Obchodného zákonníka.

**Počas riešenia záručnej opravy môže byť zákazníčkovi na základe požiadavky zapožičaný náhradný prístroj.**

Servisné stredisko:

**CONAN s.r.o.**  
Bytčická 16  
010 01 Žilina

tel: 041- 7002900  
email: servis@garmin.sk

**29.**

## 31.Registrácia navigátora

Zaregistrujte si svoj navigátor do systému užívateľov výrobkov firmy GARMIN ešte dnes!

Pomôžete nám lepšie porozumieť Vaším potrebám a navyiac získate pravidelné informácie o nových vylepšeniach a výrobkoch.

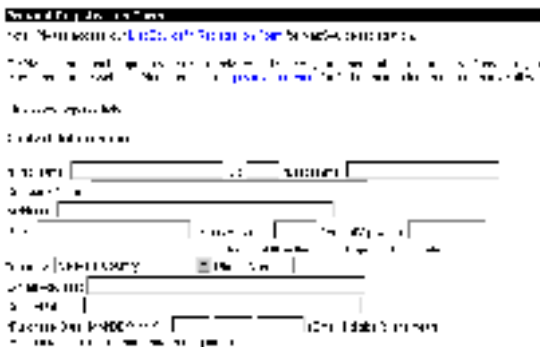
Získate informácie o:

1. Vylepšeniach ovládacieho programu
2. Novom príslušenstve
3. Stratách a krádežiach navigátorov
4. Nových výrobkoch

Postup pri registrácii:

1. Prostredníctvom Internetu otvorte adresu: [www.garmin.com](http://www.garmin.com)
2. Otvorte stránku „Registration“ a postupne zadajte požadované údaje  
– Meno, Adresa, typ prijímača a jeho výrobné číslo
3. Vyplňte láskavo aj prieskumné informácie o spôsobe nákupu a Vašom názore na zlepšenie služieb firmy Garmin.

V prípade ak nemáte prístup k Internetu požiadajte o registráciu svojho predajcu.



### Kde hľadať výrobné číslo navigátora?

1. Musí byť uvedené v **Záručnom liste**, ktorý ste dostali k navigátoru

2. **V navigátore** na mieste vkladania batérii je umiestnené 8 miestne výrobné číslo.

3. Na originálnej krabici navigátora

32.

### 33. Poznámky

1. **Ukončenie vysielania zámerej chyby SA v systéme GPS**

Dňa **2.5.2000** bolo ukončené zámerné zhoršovanie presnosti systému GPS pre civilných užívateľov. Po tomto termíne je dosahovaná presnosť v prípade dostatočnej viditeľnosti satelitov **+/- 5 metrov**.

2. **Verzia ovládacieho programu „firmware“ 2.18 – 6. august 2001**

- lokalizácia do Čestiny
- možnosť vypočítavať plochu prejdenej trajektórie
- možnosť merania vzdialenosti na Mapovej stránke
- rozšírené možnosti užívateľskej konfigurácie navigátora

ĎAKUJEME ZA VÁŠ ČAS  
A POZORNOST

