

GARMIN

Approach® G6

Užívateľská príručka



Golfová navigácia

Všetky práva vyhradené.

Okrem toho, ako je výslovne uvedené v tomto dokumente, nesmie byť celok ani žiadna časť tejto príručky reprodukovaná bez písomného súhlasu od spoločnosti Garmin.

Garmin si vyhradzuje právo zmeniť alebo vylepšiť svoje produkty a zmeniť obsah príručky bez povinnosti upozorniť osobu alebo organizáciu na tieto zmeny a vylepšenia. Navštívte www.garmin.com pre najnovšie aktualizácie a doplnkové informácie týkajúce sa používania produktu.

Garmin®, Garmin logo a Approach® sú registrované ochranné známky a názvy spoločnosti Garmin Ltd. alebo jej pobočiek v USA i ďalších krajinách. Tieto nesmú byť používané bez predchádzajúceho súhlasu spoločnosti Garmin.

Windows® je ochranná známka spoločnosti Microsoft Corporation v USA a ďalších krajinách.

Mac® je ochranná známka spoločnosti Apple Computer, Inc.

Ostatné ochranné známky alebo názvy sú vlastníctvom príslušných spoločností, ktoré si ich registrovali.



COMNAV
satelitná navigácia

Obsah

Zapnutie Approach	1
Nabíjanie akumulátora.....	1
Registrácia zariadenia.....	1
Vyhľadanie ihriska	2
Najbližšie ihriská.....	2
Blízko určitého mesta.....	2
Zadaním názvu ihriska.....	2
Prezeranie ihriska.....	2
Hra s Approach	4
Mapové možnosti.....	4
Evidencia skóre.....	5
Práca s handicapom.....	8
Uloženie pozície.....	9
Meranie dĺžky rany.....	9
Prílohy	10
Starostlivosť o zariadenie.....	10
Kalibrácia displeja.....	11
Vymazanie užívateľských dát.....	11
Nastavenia.....	11
Závesný držiak.....	12
Technické parametre.....	12
Index	13




CONAN
satelitná navigácia

Začíname s Approach

Pri prvom zapnutí ste vyzvaný na zvolenie jazyka ovládacieho menu.

POZNÁMKA: Čas a dátum sú nastavované automaticky zo systému GPS.

- 1 Stlačte  pre zapnutie Approach.
- 2 Nastavte jazyk.
- 3 Môžete začať s hrou (strana 4).

Nabíjanie batérie

VAROVANIE

Zariadenie obsahuje lithium-polymer akumulátor. Prečítajte si Príručku s bezpečnostnými inštrukciami, ktorá je súčasťou balenia Vášho zariadenia.

POZNĀMKA

Ako prevencia pred koróziou a vlhkosťou je dátový port mini-USB vybavený gumenou krytkou, ktorú je po nabíjaní alebo odpojení k PC potrebné vrátiť do pôvodnej polohy.

Akumulátor je potrebné pred používaním a každým použitím nabiť nabíjačkou zo siete alebo pripojením k USB portu počítača.

- 1 Odklopte krytku  na spodnej strane, kde nájdete mini-USB port .



- 2 Pripojte k zariadeniu kábel s malým mini-USB konektorom.
- 3 Druhý koniec USB kábla zapojte do počítača alebo AC adaptéra.
- 4 Adaptér pripojte do štandardnej zásuvky 230V.
- 5 Nechajte zariadenie úplne nabiť. Plne nabité zariadenie vydrží na jedno nabitie až 15 hodín hry.

Registrácia zariadenia

Zaregistrujte si svoje zariadenie online priamo na stránkach výrobcu.

- Otvorte si <http://my.garmin.com>.
- Nezapudnite si odložiť nákupný doklad alebo faktúru.

Vyhľadanie ihriska

Ihrisko, na ktorom chcete hrať alebo, ktoré si chcete prezerat', môžete nájsť niekoľkými spôsobmi.

- 1 Ťuknite na **Ihriska**.
- 2 Zvoľte si spôsob výberu:
 - **Najbližšie**
zobrazí najbližšie ihriská k vašej aktuálnej GPS polohe
 - **Zadajte mesto**
ihriská v blízkosti daného mesta
 - **Názov ihriska**
ihriská, ktoré majú zadaný názov

Najbližšie ihriská

- 1 Ťuknite **Ihriska > Najblizsie**.
Zobrazí sa zoznam najbližších ihrísk.
- 2 Ťuknite na vybrané ihrisko.
Môžete si prezerat' jednotlivé jamky vybraného ihriska (strana 3).

Blízko zadaného mesta

- 1 Ťuknite **Ihriska > Zadajte mesto**
- 2 Zadajte meno mesta a zadanie potvrdte ✓ stlačením tohto symbolu.
- 3 Vyberte požadované mesto.
- 4 Vyberte požadované ihrisko.
Môžete si prezerat' jednotlivé jamky zvoleného ihriska (strana 3).

Zadaním názvu ihriska

- 1 Ťuknite **Ihriska > Nazov ihriska**
- 2 Zadajte názov ihriska a tento potvrdte ťuknutím na ✓ .
- 3 Vyberte požadované ihrisko.
Môžete si prezerat' jednotlivé jamky vyhľadaného ihriska (strana 3).

Prezeranie ihriska

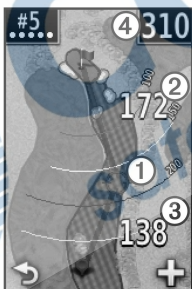
Pri zobrazení jednotlivých jamiek vybraného ihriska si môžete pomocou tlačidla "Green" zobrazit detailný náhľad na jamkovisko alebo pomocou tlačidla "Score" celkové informácie o danom ihrisku. (strana 3).

Pokiaľ po prepnutí jamky neŕuknete na displej pár sekúnd, tak sa spustí Prezerací režim s automatickým náhľadom.

Meranie vzdialenosti na mape ŕuknutím na displej

Počas prezerania ihriska alebo aj priamo počas hry môžete kedykoľvek zmerať vzdialenosť do ľubovoľného miesta na ihrisku.

- 1 Začnite hrať (strana 4) alebo si spustíte prezeranie ihriska (str. 2).
- 2 ŕuknite kdekoľvek na ihrisko, a tam sa zobrazí červený krúžok 🕒



- ① vzdialenosť z miesta krúžku do stredu jamkoviska.

- ② vzdialenosť z aktualnej pozície do miesta ŕuknutia - krúžku. Pri prezeracom režime je dĺžka,
- ③ meraná z miesta odpaliska do miesta polohy červeného krúžku.
- ④ predstavuje celkovú vzdialenosť.

- 3 ŕuknutím na ikonu + si mapu v mieste krúžku priblížite
- 4 Pre návrat na štandardné zobrazenie ŕuknite na symbol ↶

Detail jamkoviska

Počas prezerania alebo aj počas hry si môžete kedykoľvek priblížiť mapu jamkoviska a upraviť polohu jamky.

- 1 Začnite hrať alebo si nájdite ihrisko a toto ihrisko si prezerajte.
- 2 Stlačte tlačidlo **GREEN** a prístroj priblíži mapu na oblasť jamkoviska.
- 3 Potiahnite 🏌 na aktuálnu pozíciu jamky.

Prezerací mód

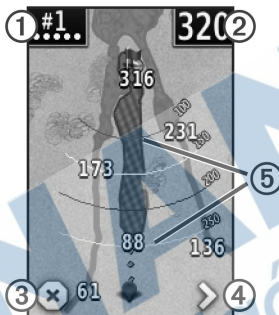
Pri zapnutom prezeracom režime Approach automaticky približuje a posúva mapu tak, aby Vám

predstavil celú oblasť vybranej jamky, bez obsluhy menu alebo tlačidiel.

Prezerací mód sa zapne sám, ak po prepnutí jamky neŕuknete pár sekúnd na displej.

Aktualizácia mapy ihrísk

Zariadenia Approach sú dodávané s predinštalovanými "Lifetime" mapami, ktorých bezplatnú aktualizáciu si môžete sťahovať na <http://my.garmin.com>.



Hráte golf s Vaším Approach

- 1 Ťuknite na Hrať.
- 2 Vyberte si ihrisko.

Zobrazovanie mapy

Zobrazí sa mapa vybraného ihriska s pohľadom na prvú jamku. Aktuálna GPS pozícia na mape je zobrazovaná červenou golfovou loptičkou.





①	Číslo aktuálnej jamky. Počet bodiek znázorňuje par danej jamky.
②	Vzdialenosť z aktuálnej GPS pozície na stred jamkoviska. Pri prezeracom režime sa zobrazuje vzdialenosť z odpaliska. Poznámka: Keďže presná poloha jamky sa môže meniť, tak je zobrazovaná vzdialenosť na stred jamkoviska, ale máte možnosť posunúť jamku ručne.
③	Koniec hry - kola. Táto ikona sa zobrazuje len na prvej a poslednej jamke. Na iných je šípka < zobrazujúca predošlú jamku. < > šípky slúžia na prechod medzi jamkami.
④	Posun na nasledujúcu jamku.

- ⑤ Zobrazenie oblúkov so vzdialenosťami od jamky priamo na mape.
 Pre krátke jamky pod Par 3 sa tieto oblúky nezobrazujú.
 Pri dlhších sa zobrazuje viac oblúkov.

Zapisovanie skóre

Pred zadávaním skóre musíte najskôr zvoliť a nastaviť typ hry (strana 6).

Skóre je možné viesť až pre štyroch hráčov.

- 1 Spustíte hru (strana 4).
- 2 Stlačte tlačidlo **SCORE**.
- 3 Vyberte jednu z možností:
 - Meno hráča pre zmenu mena.
 - Ikonu  pre zdanie rán na aktuálnej jamke.
 - Ikona  > **Nastavenie hráčov** zobrazí stránku pre editáciu handicapu jednotlivých hráčov. Táto možnosť musí byť povolená v nastaveniach (strana 8).
 - Stlačiť  >  > **Nastaviť > Skore** zobrazí stránku pre nastavenie typu hry. Pokiaľ už máte rozohranú hru a zvolíte si typ hry, ktorý je rátaný a vyhodnocovaný inak,

tak bude scorecard vymazaná. Pred vymazaním budete vyzvaný na potvrdenie tejto operácie.

- 4 Opakovaným stlačením tlačidla **SCORE** sa zobrazí mapa ihriska.

Zobrazovanie Scorecard

Počas hry si môžete zobrazovať výsledky, editovať meno hráča, handicap a prezerať štatistiku hry.



①	Klubový handicap
②	Celkové skóre
③	Aktuálny počet odohraných rán
④	Zapísaný počet rán na danej jamke

Zmena typu hry

Môžete si vybrať zo štyroch štandardných typov hier, evidovanie a vyhodnotenie dosiahnutého skóre počas hry.

1 Nastaviť > Skóre > Typ hry.

2 Dostupné typy hry:

- **Hra na rany** až pre štyroch hráčov.
- **Stableford** (strana 6).
- **Hra na jamky** (strana 6).
- **Skins** (strana 6).

3 Pri hre **Jamky** alebo **Skins**, nastavte spôsob rátania rán.

Hra na jamky

Pokiaľ si zvolíte typ hry na Jamky, (strana 6), tak hráčovi, ktorý prvý dosiahne jamku bude priradený jeden bod. Vyhráva ten, kto získa viac bodov, teda ten, kto vyhral viac jamiek.

Poznámka: Tento typ hry je určený len pre dvoch hráčov.

Pri nastavení automatického zrávania rán v Nastaveniach, bude Approach vyhodnocovať víťaza po každom kole. Inak musíte po každej jamke

určiť víťaza alebo pri nerozhodnom skóre zapísať na jamke - **Delena**.

Hra Skins

Pri tejto hre sa hráči dohodnú na "cene" za každú vyhranú jamku sa táto cena pripočíta len víťazovi.

Pri nastavení automatického zrávania rán v Nastaveniach, bude Approach vyhodnocovať víťaza po každom kole. Inak musíte po každej jamke určiť víťaza. Pri zhodnom výsledku sa cena presúva na ďalšiu jamku.

Hra Stableford

Táto hra je založená na pridelení bodov, v závislosti od počtu rán, počítaných relatívne na par každej jamky. Na konci kola vyhráva hráč s vyšším skóre. Approach počíta hru podľa pravidiel United States Golf Association.



Poznámka: Scorecard pri hre Stableford zobrazuje body namiesto počtu rán.

Body	
0	2 alebo viac rán nad Par
1	1 rana nad Par

Body	Poččet rán relatívne na Par
2	Par
3	1 rana pod Par
4	2 rany pod Par
5	3 rany pod Par

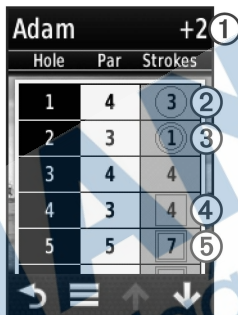
Zobrazenie výsledkov pre kolo

Môžete si zobrazit' priebežné výsledky aktuálne hraného kola.

- Počas hry, stlačte tlačidlo **SCORE** >  - ikona menu v spodnom riadku.
- Vyberte si z možností:
 - Zobrazenie informácií o všetkých hráčoch - **Kolo info**.
 - Zobrazenie informácií o jednom hráčovi - **Kolo info > menu >  > Hrac info**, vyberte meno hráča, ktorého výsledky Vás zaujímajú.

Ako čítať Scorecard

Individuálne zobrazenie scorecard zobrazuje skóre na každej jamke pre dané kolo, ktoré je vyznačené grafickým symbolom určujúcim počet rán relatívne na par danej jamky.



Adam		+2
Hole	Par	Strokes
1	4	3
2	3	1
3	4	4
4	3	4
5	5	7





①	Celkové skóre
②	Jeden pod par
③	Dva alebo viac pod par
④	Jeden nad par
⑤	Dva alebo viac nad par

Zobrazenie histórie hier

Môžete si zobrazit' aj výsledky starších hier, ktoré zostávajú uložené v pamäti.

- Na úvodnej stránke ťuknite na **Historia** a vyberte si jednu z uložených hier. Uvidíte výsledky všetkých hráčov s možnosťou detailného prezerania.

2 Vyberte jednu z možností:

- Ikona  > **Hrac info**
vyberte hráča, ktorého výsledky danej hry si chete prezerať. (strana 7).
- Ikona  > **Ihrisko info**
info o každej jamke - par.
- Ikona  > **Editovat Scorecard**
umožňuje zobrazovať výsledky všetkých hráčov vrátane ich handicapov.
- Ikona  > **Vymazat Scorecard**
vymaže danú scorecard z pamäte histórie zariadenia.

Prezeranie Scorecard a štatistík rán jednotlivých palíc na PC

Všetky uložené výsledky Scorecards a štatistiky si môžete prezerať aj na PC.

- 1 Pripojte Approach k počítaču, mini-USB kábel je v balení.
Approach sa prihlási do PC ako prenosné pamäťové zariadenie alebo externá pripojená pamäť. Podporovaný je Windows aj MAC.
- 2 Otvorte si túto jednotku.
- 3 Vyberte si jednu z možností:

- Otvorte **Scorecard** > **ScorecardViewer.html**
pre zobrazenie výsledkov.
- Otvorte **Club Averages** > **ClubAverageViewer.html**
pre zobrazenie štatistík palíc.

Zarátavanie handicapu



Môžete nastaviť handicap pre jamku (strana 9) a aj každého hráča (strana 8).

Aktivovanie zarátavania HCP

- 1 Ťuknite **Nastaviť** > **Skore** > **Zaratat Handicap**
- 2 Zvoľte **Zapnute**.

Nastavenie HPC pre hráča

Pred zadávaním HCP pre hráča musíte túto funkciu najskôr v Nastaveniach povoliť (strana 8).

- 1 Počas hry stlačte tlačidlo **SCORE** >  > **Nastavenie hracov**.
- 2 Ikona  slúži na zadanie handicapu pre vybraného hráča.

3 Vyberte typ handicapu:

- **Klubovy Handicap** tento počet bude odrátaný od celkového skóre, ktoré dosiahol daný hráč v hranom kole.
- **Index\Norma Slope** toto je štandardne vedený HCP, ktorým bude prerátavaný dosiahnutý výsledok hráča na každej jamke.

Nastavenie handicapu jamky



Použitie tejto funkcie musí byť povolené v nastaveniach (strana 8).


Approach zobrazuje preddefinované údaje o handicap jamiek z máp. Ak tieto údaje nie sú správne a aktuálne, môžete ich zmeniť manuálne.

- 1 Počas hry, stlačte **SCORE** >  > **Zmeniť Handicap**.
- 2 Zadaťte správny handicap - par.


Uloženie pozície bodu

Na mape ihriska si môžete označovať Vaše značky ako zaujímavé miesta.

Poznámka: Všetky uložené body môžete vymazať. Môžete stlačiť  >  > **Odstrániť body**.

- 1 Počas hry, stlačte tlačidlo  > **Uloženie bodu**.
- 2 Zvoľte možnosť:
 - **Aktuálna pozícia**
uloží bod na mieste, ktoré zodpovedá polohe GPS.
 - **Oznacit na mape** máte možnosť označiť miesto na mape.

Meranie dĺžky rany

- 1 Stlačte a podržte tlačidlo **MEASURE**.
- 2 Ťuknite **Zaciatok merania**.
- 3 Odpáľte a choďte za loptičkou. Nemusíte ísť vôbec priamo, Approach meria stále len priamu vzdialenosť medzi začiatkom merania a aktuálnou polohou. Kedykoľvek môžete stlačiť  pre návrat na zobrazenie mapy.
- 4 Keď nájdete loptičku, tak vyberte jednu z možností:
 - Ak nechcete dĺžku rany uložiť, ťuknite na **Nulovať**.

- Ak chcete pridať dĺžku rany do štatistík jednotlivých palíc **Zapísať** a vyberte palicu, ktorej túto ranu priradíte. Dĺžka rany bude zarátaná do štatistiky predošlých rán danej palice. (strana 10).
- Ak nechcete pridať dĺžku rany do dlhodobých štatistík palíc ťuknite na symbol **≡** > **Uložiť Vzd.** > **≡** vyberte meno hráča a typ palice, ktorej bude zmeraná rana priradená. Takto uložená rana bude uložená, ale dĺžka nebude mať vplyv na štatistiku danej palice.

Zobrazenie priemerov palíc

Pred zobrazením štatistík je potrebné najskôr uložiť aspoň jedno meranie pre palicu (strana 9).

Môžete si pridávať, odoberať alebo premenovať vaše palice (strana 10).

- 1 Stlačiť **☺** > **≡** > Štatistika palíc.
- 2 Zobrazí sa zoznam sledovaných palíc s priemernými dĺžkami rán, pre výber správnej palice.

Nastavenia a správa palíc

Môžete pridať, odstrániť alebo premenovať palice, ktoré chcete štatisticky sledovať.

1 Ťuknite **Nastaviť** > **Palice**.

2 Vyberte jednu z možností:

- **Pridať** pridá ďalšiu palicu do existujúceho zoznamu.
- Ťuknutím na existujúcu palicu **Editovať meno** palice.
- Ťuknutím na existujúcu palicu **Hore / Dole** posunie palicu v zozname na inú pozíciu.
- Ťuknutím na existujúcu palicu **Nulovať** jej štatistické údaje o dĺžke.
- Ťuknutím na existujúcu palicu **Vymazať** palicu zo zoznamu.

Prílohy

Starostlivosť o zariadenie

POZNĀMKA

Zariadenie nevystavujte dlhodobému pôsobeniu vysokých teplôt, ktoré môžu

spôsobiť jeho trvalé poškodenie alebo zničenie.

Na ovládanie zariadenia nikdy nepoužívajte ostré predmety, ktoré by mohli poškodiť displej.

Čistenie agresívnymi chemickými látkami môže poškodiť plastové časti.

Čistenie displeja

Na čistenie používajte len jemné textilie a neagresívne čističe na báze vody a alkoholu. Štandardné čističe určené na sklo.

Čistič naneste na textíliu a touto jemne vyčistíte displej.


Čistenie zariadenia

- 1 Handričkou navlhčenou čističom krúživými pohybmi vyčistíte dotykový displej i celé zariadenie.
- 2 Následne utrite do sucha.

Používanie podsvietenia displeja

- Po každom ťuknutí na dotykový displej sa zapne jeho podsvietenie.

Pozor: Varovné správy tiež zapínajú podsvietenie displeja.

- Stlačiť  zobrazí sa menu pre nastavenie intenzity podsvietenia.
- Zmena hodnoty času podsvietenia sa mení v Nastaveniach (strana 11).


Kalibrácia displeja

Pokiaľ Vaše zariadenie nereaguje na dotyk správne, tak preveďte kalibráciu.

- 1 Ťuknite **Nastaviť** > **Zobrazovanie** > **Kalibrácia displeja**.
- 2 Pokračujte podľa inštrukcií.

Vymazanie užívateľských dát

Poznámka: Vymaže všetky uložené dáta.

- 1  vypnite zariadenie.
- 2 Priložte prst na ľavý horný roh dotykového displeja.
- 3 Stále majte priložený prst na displeji a zároveň zapnite zariadenie.
- 4 Potvrďte spustenie kalibrácie **Ano**.

Nastavenia

Na hlavnej stránke ťuknite na **Nastaviť**, otvorí sa menu s nastaveniami.

Skore: Nastavenie typu hry, handicapu (strana 8) a zapínanie záznamu štatistických údajov o hre.

Palice: Pridanie, odstranenie, premenovanie Vami evidovaných palíc (strana 10).

Zobrazovanie: Časový limit podsvietenia, obrázok pozadia a kalibrácia displeja.

Prepínanie jamiek: Výber manuálneho alebo automatického prepínania jamiek.

Jednotky: Nastavenie jednotiek pre meranie vzdialenosti - yardy / metre.

Jazyk: Vyberte si z ponukaných jazykov.

Používanie držiaka

Závesný držiak s klipom môžete využívať pri nosení na opasku alebo bagu.

1 Spodnú časť zariadenia Approach vložte do držiaka.

Poznámka: Pri nesprávnom vložení sa Vám nepodarí zacvaknúť hornú západku. Prístroj zacvakávajújte s citom, bez hrubej sily.

2 Zatláčajte na hornú časť prístroja tak, aby klip zacvakol.



3 Pri vyberaní zariadenia z držiaka zatlačte na horný výčnelok smerom dozadu a zariadenie môžete vytiahnuť dopredu a smerom hore.

Technické parametre

Typ batérie	Lithium-polymer
Výdrž batérie	do 15 hodín
Pracovné Teploty	. od -20°C do 60°C
Nabíjacie Teploty	. od 0°C do 45°C
Trieda vodotesnosti	IPX7

Index

B

batéria, nabíjanie 1
držiak 12

C

celkové skóre 7
čistenie zariadenia 11
čistenie pamäte - histórie 7

clubs - palice

pridať 10
vymazať 10
editovať 10
dĺžka rany 9
priemer rán 10
štatistika palíc 8

courses - ihriská

najbližšie k mestu 2
podľa názvu ihriska 2
prezeranie 2
vlastné body 9
najbližšie k polohe 2

D

displej
podsvietenie 11
kalibrácia 11
nastavenia 11
dĺžka rany 9

držiak 12

E

editácia mien hráčov 5

G

green - jamkovisko 3

H

handicap
zapnutie 8
jamka 9
hráč 8
scorecard 5
história 7

M

mapy ihrisk
symboly 4
aktualizácia 4
merania
nastavenie 11
dĺžka rany 9

P

pin - uloženie bodu 9
nastavenie 3
zobrazenie 3

R

registrácia zariadenia 1
resetovanie 11

S

saving locations 9
scorecards
individuálna 7
všetci hráči 5
prezeranie 8

skóre

handicap 8
jamky 6
nastavenia 6
skins 6
Stableford 6

screen - displej

jas 11
kalibrácia 11
čistenie 11

setup - nastavenia 11
shot - rany

meranie dĺžky rany 9
prejdená vzdialenosť 9
štatistika dĺžky rán 9

simulácia 3

štatistika

aktuálne kolo 7
prezeranie na PC 8

U

update - aktualizácia 4
uloženie bodov 9



CONAN
satelitná navigácia

ZÁRUČNÝ LIST

Informácie o výrobku:

Názov - Typ - Model:

sériové číslo:

Informácie o zákazníkovi:

Meno a priezvisko:

Adresa:

Telefón:

Email:

Upozornenie:

Nie je potrebné, aby bol záručný list potvrdený predajcom. Za relevantný doklad, pre uplatnenie záruky, je stanovený nadobúdaci doklad. Záručný list však plní dôležitú sprievodnú funkciu počas reklamačného procesu a preto je ho potrebné pri uplatnení reklamácie pozorne vyplniť a poslať spolu s dokladom o kúpe.

Záručné podmienky

Značka Garmin poskytuje na všetky svoje výrobky určené pre slovenský trh 24 mesačnú obmedzenú záruku.

V rámci záručnej doby sa značka Garmin zaväzuje opraviť alebo vymeniť všetky poškodené diely, prípadne celé zariadenie, ktorých porucha sa prejavila pri ich bežnom používaní v súlade s určením zariadenia.

Počas záručnej doby si zákazník uplatňuje reklamáciu prostredníctvom svojho predajcu alebo priamo v servisnom stredisku, kde zasiela poškodené zariadenie na svoje náklady.

Reklamácia musí obsahovať:

1. Poškodené zariadenie s viditeľným výrobným číslom (ak ho obsahuje)
 2. Nadobúdaci doklad (faktúra alebo pokladničný doklad - stačí kópia)
 3. Reklamačný protokol (meno, adresa a telefonický kontakt, popis závady a obsah zásielky)
odporúčame používať elektronický formulár uvedený na www.garmin.sk, ktorý je dostupný po prihlásení do systému v menu Moje dokumenty - Vytvorenie reklamácie
- Pred odoslaním zariadenia do servisu Vám odporúčame kontaktovať našu technickú podporu na bezplatnom čísle 0800 135 000 alebo prostredníctvom e-mailu: podpora@garmin.sk.

Strata uvedených záruk nastáva v prípade:

1. Ak bol na prístroji vykonaný servisný zásah neoprávnenou osobou
2. Ak porucha vznikla následkom nehody alebo neprimeraného používania - mechanické poškodenie
3. Ak bol v prístroji nainštalovaný nelegálny ovládací program alebo mapa

Miestna nedostupnosť signálu GPS, RDS-TMC alebo iných služieb, ako aj obmedzená podrobnosť, či aktuálnosť mapových podkladov pre špecifické územie, nie sú považované za chybu navigačného prístroja, a preto nemôžu byť predmetom záručnej opravy.

Podrobné a aktualizované znenie záručných podmienok je uvedené na www.garmin.sk.
Všetky ďalšie záručné podmienky sa riadia podľa príslušných ustanovení platných zákonov.

Servisné stredisko pre Slovensko:

CONAN, s.r.o., Murgašova 18, 010 01 Žilina, tel: 041-700 29 00, servis@garmin.sk
bezplatná linka podpory
HOT-LINE: 0800 135 000



CONAN
satelitná navigácia



CONAN
satelitná navigácia



CONAN
satelitná navigácia

Táto slovenská verzia anglickej príručky pre prístroj Approach G6 (katalógové číslo Garmin 190-00000-0A, revízia A) je poskytnutá kupujúcemu ako výhoda.

Ak je to potrebné, prezrite si najnovšiu revíziu anglickej príručky na prevádzku zariadenia Approach na oficiálnych stránkach výrobcu.

SPOLOČNOSŤ GARMIN NIE JE ZODPOVEDNÁ ZA PRESNOSŤ TEJTO SLOVENSKEJ PRÍRUČKY A ODMIETA AKÚKOL'VEK ZODPOVEDNOSŤ VYPLÝVAJÚCU Z JEJ OBSAHU.

Technická podpora

0800 - 135 000

<http://podpora.garmin.sk>

Garmin International, Inc.
1200 East 151st Street
Olathe, Kansas 66062, USA

Garmin (Europe) Ltd.
Liberty House, Hounslow Business Park
Southampton, Hampshire, SO40 9LR UK

Garmin Corporation
No. 68, Zangshu 2nd Road, Xizhi Dist.
New Taipei City, 221, Taiwan (R.O.C.)

